G9-1 64015130 วันบุรฮาน แวอุเซ็ง 64015031 ชิษณุพงศ์ บุญมา

Lab1: Class and Instance: ระบบร้านขายเนื้อวัว(Beef Shop)

1. กิจกรรมกลุ่มละ 2 คน โดยให้สมมติงานที่ได้รับเขียนโปรแกรมมา 1 ชิ้น โดยให้เขียนในลักษณะของ Problem Statement เป็นภาษาไทย

**Problem Statement**

ร้านขายเนื้อวัวนำเข้า มีส่วนต่างๆของเนื้อวัวที่นำเข้าโดยตรง เช่น Chuck, Ribeye, Loin, Brisket, Tomahawk, Flank ซึ่งทางร้านจัดขายเป็นระบบออนไลน์ ลูกค้าที่จะซื้อเนื้อต้องล็อคอินเข้าสู่ระบบของทางร้าน เพื่อที่จะสั่งซื้อเนื้อวัวจากทางร้าน ขั้นตอนในการซื้อลูกค้าเลือกสินค้าโดยระบุจำนวนสินค้าลงในตะกร้าสินค้า เมื่อเลือกสินค้าเสร็จ จะเข้าสู่ขั้นตอนการชำระเงิน ระบบจะคำนวณราคาตามจำนวนสินค้าที่ลูกค้าสั่งซื้อ

**หลักการค้นหา Class 1.สิ่งที่เป็น Object 2.Class ส่วนใหญ่จะใช้ คำนาม**

**Class ของ Problem Statement**

ร้านขายเนื้อวัวนำเข้ามีส่วนต่างๆของเนื้อวัวที่นำเข้าโดยตรง เช่น Chuck, Ribeye, Loin, Brisket, Tomahawk, Flankซึ่งทางร้านจัดขายเป็นระบบออนไลน์ ลูกค้าที่จะซื้อเนื้อต้องล็อคอินเข้าสู่ระบบของทางร้าน

-ลูกค้า

**เงื่อนไขลูกค้าที่อยากซื้อสินค้าที่ร้านเรา**

-ขั้นตอนในการซื้อลูกค้าเลือกสินค้าโดยระบุจำนวนสินค้าลงในตะกร้าสินค้า

-เมื่อเลือกสินค้าเสร็จจะเข้าสู่ขั้นตอนการชำระเงิน

-ระบบจะคำนวณราคาตามจำนวนสินค้าที่ลูกค้าสั่งซื้อ

**3.ให้สมมติ Attribute ของ Classนั้นจากนั้นกาหนด Class และ Attribute เป็นภาษา Python ให้ถูกต้องตามหลักการ**

**แยกเป็น 2 หมวดหลักคือ คลาสเมนูขนมหวานที่ขาย กับคลาสคน**

class BeefShop():

|  |  |
| --- | --- |
| Chuck  Ribeye  Loin  Brisket  Tomahawk  Flank | Member |

**กำหนด Class และ Attribute**

**#Create Class**

**class BeefShop ():**

**def \_\_init\_\_(self, Id\_Member, Name\_Member):**

**self.Id\_Member = Id\_Member**

**self.Name\_Member = Name\_Member**

**def chuck (self, Chuck ):**

**self.Chuck = Chuck**

**self.Chuck\_Price = 280**

**def rib (self, Rib ):**

**self.Rib = Rib**

**self.Rib\_Price = 800**

**def loin (self, Loin ):**

**self.Loin = Loin**

**self.Loin\_Price = 200**

**def brisket (self, Brisket ):**

**self.Brisket = Brisket**

**self.Brisket\_Price = 180**

**def plate (self, Plate ):**

**self.Plate = Plate**

**self.Plate\_Price = 300**

**def flank (self, Flank ):**

**self.Flank = Flank**

**self.Flank\_Price = 350**

**def \_\_str\_\_ (self):**

**return "Chuck\t: ({})\nTomahawk: ({})\nLoin\t: ({})\nBrisket\t: ({})\nPlate\t: ({})\nFlank\t: ({})".format(self.Chuck, self.Rib, self.Loin, self.Brisket, self.Plate, self.Flank)**

**def Total (self):**

**return self.Chuck\*self.Chuck\_Price + self.Rib\*self.Rib\_Price + self.Loin\*self.Loin\_Price + self.Brisket\*self.Brisket\_Price + self.Plate\*self.Plate\_Price + self.Flank\*self.Flank\_Price**

**def paid (self, Paid):**

**self.Paid = Paid**

**def change (self):**

**return self.Paid - self.Total()**

**4.ให้สร้าง Instance ของ Class ขึ้นมา 2-3 Instance โดยสมมติข้อมูลเอง**

**#-------------Instance & Class-------------**

Member1 = BeefShop("64015130", "Wanburhan")

Member2 = BeefShop("64015031", "Chidsanupong")

Member3 = BeefShop("64015094", "Pongpipat")

Member4 = BeefShop("64015068", "Narunart")

BeefShop.chuck(0)

BeefShop.rib(0)

BeefShop.loin(0)

BeefShop.brisket(0)

BeefShop.plate(0)

BeefShop.flank(0)

**5.ให้เขียนคำสั่งเพื่อ Access และ Update ค่าของ Instance Attribute มาเป็นตัวอย่างให้ครบทุก Class**

**#-------------Access & Update-------------**

Member1 = BeefShop("64015130", "Wanburhan")

Member2 = BeefShop("64015031", "Chidsanupong")

Member3 = BeefShop("64015094", "Pongpipat")

Member4 = BeefShop("64015068", "Narunart")

AllMemberlist = [Member1, Member2, Member3, Member4]

while True:

Login\_Member = str(input ("Please Enter You ID : "))

Login\_Member = [BeefShop for BeefShop in AllMemberlist if BeefShop.Id\_Member == Login\_Member]

for BeefShop in Login\_Member:

print ("สวัสดีคุณ : "+BeefShop.Name\_Member)

BeefShop.chuck(0)

BeefShop.rib(0)

BeefShop.loin(0)

BeefShop.brisket(0)

BeefShop.plate(0)

BeefShop.flank(0)

if BeefShop in Login\_Member:

State = True

State1 = True

while State:

Need = input("สนใจซื้อเนื้อใช่ไหมครับ Y/N : ").upper()

if Need == "Y" :

State1 = True

while State1:

NeedBeef = input("เลือกประเภทเนื้อที่ต้องการ \n1).Chuck(สันคอ)280บ.\n2).Tomahawk(โทมาฮอว์ค)800บ.\n3).Loin(เนื้อสัน)200บ.\n4).Brisket(เสือร้องไห้)180บ.\n5).Plate(ส่วนท้อง)300บ.\n6).Flank(ใต้ท้อง)350บ.\nถ้าต้องการออกพิมพ์ N \n")

if NeedBeef == "1" :

BeefShop.Chuck = int(input("คุณต้องการเนื้อสันคอกี่ชิ้น? : "))

elif NeedBeef == "2" :

BeefShop.Rib = int(input("คุณต้องการซี่โครงกี่ชิ้น? : "))

elif NeedBeef == "3" :

BeefShop.Loin = int(input("คุณต้องการเนื้อสันกี่ชิ้น? : "))

elif NeedBeef == "4" :

BeefShop.Brisket = int(input("คุณต้องการเสือร้องไห้กี่ชิ้น? : "))

elif NeedBeef == "5" :

BeefShop.Plate = int(input("คุณต้องการเนื้อส่วนท้องกี่ชิ้น? : "))

elif NeedBeef == "6" :

BeefShop.Flank = int(input("คุณต้องการเนื้อพื้นท้องกี่ชิ้น? : "))

elif NeedBeef == "N" or NeedBeef == "n" :

State1 = False

print (BeefShop.\_\_str\_\_())

print (BeefShop.Total())

print ("ขอบคุณที่ใช้บริการครับ '\_' ")

break

else :

print ("แวะมาใหม่โอกาสหน้านะครับ")

break

if BeefShop not in Login\_Member :

print("รหัสสมาชิกไม่ถูกต้องกรุณากรอกใหม่")