

exercices “Getting Started”

Ce document fait office de références pour les prochains documents d'exercice

Tous les exercices s'effectueront dans des fichiers (attention au nommage)

au début de chaque exercice, le nom de ce fichier sera spécifié, il doit être scrupuleusement respecté (chemin d'accès, nom avec respect des majuscules / minuscules), sinon les tests automatisés ne pourront pas s'exécuter.

Vous aurez également un exemple concernant les paramètres entrés et les valeurs de sortie.

Vous recevrez un rapport de test régulièrement, par mail, compilant le résultat des tests automatisés.

Attention: ces tests ont leur limite, ils ne testent pas les bonne pratique de code et parfois, la façon de faire demandée, lisez bien les consignes et ne vous contentez pas de l'exemple.

Les tests automatisés s'effectuent uniquement sur la valeur de retour, n'oubliez donc pas ce fameux “return” pour valider le résultat.

Vous aurez besoin pour tester vous même votre code d'un “index.js” de test qui appellera votre fonction.

Getting Started

```
// where the file should be
1_Example.js

// example
main(); //"hello world"
```

Consigne:

Exécutez vos premiers tests et prenez en main l'environnement d'entraînement en exécutant le premier test d'exemple, ce test doit systématiquement renvoyer “hello world”

Solution:

```
// situé dans 1_Example.js

function main() {
  return "hello world";
}

// Cette ligne est obligatoire pour pouvoir importer notre fonction dans notre index.js de test,
// ainsi que dans les tests automatisés
module.exports = main;
```

```
// index.js de test

const main = require("./1_Example.js"); //importe la fonction depuis notre fichier exercice

console.log(main()); //execute la fonction et affiche son résultat
```

vous pouvez essayer de votre coté avec la commande:

```
node ./index.js
```

Arguments

Des fonctions qui renvoient les même données sont rares et assez limitées, elles ont souvent des variables d'entrée sur lesquels sont effectués des opérations.

```
// where the file should be  
2_InputArgs.js  
  
// example  
main(42, 84); //84
```

Créer une fonction qui renvoi le 2e argument de la fonction à l'identique.

Solution:

```
function main(arg1, arg2) {  
  return arg2;  
}  
  
module.exports = main;
```

```
// index.js de test  
  
const main = require("2_InputArgs.js"); //importe la fonction depuis notre fichier exercice  
  
console.log(main(42, 84)); //execute la fonction et affiche son résultat
```

Voilà, vous maitrisez désormais votre environnement d'apprentissage rapide de la syntaxe javascript, vous passerez les 3 prochains jours sur ce système.

Attention, la moulinette de tests automatisée est expérimentale, vous êtes les premiers a y avoir accès, elle peut donc comporter des bugs ou des erreurs, n'hésitez pas à vous signaler en cas de problème.