



# Breakout



locked

Problem

Submissions

Leaderboard

Discussions

Ели беше отвлечена! За щастие, тя намери плана на имението, в което бива държана като заложник. За нещастие, тя не знае къде точно в него се намира, тъй като беше със завързани очи, докато я вкарваха вътре.

За простота ще считаме имението като матрица с  $N$  реда и  $M$  колони. Всяка клетка може или да бъде празна (коридор) или блокирана (стена). В началото Ели се намира в някоя от празните клетки, но не знаем в коя от тях точно.

Ели може да се движи в четирите основни посоки – наляво, надясно, нагоре и надолу. Придвижването в съседна празна клетка не отнема време (все пак, трябва просто да се направят няколко крачки). Придвижването в блокирана клетка, обаче, отнема малко повече време – тя първо трябва да разбие стената там. Това отнема по един час на клетка. Считаме, че момичето е избягало от имението, когато достигне до неговия край – тоест до която и да е от крайните клетки на матрицата.

Ели вярва, че е затворена в някоя от празните клетки, от която ще ѝ отнеме най-много възможно време за да избяга. Тя ви е дала карта на имението под формата на матрица с  $N$  реда и  $M$  колони, всяка клетка от която е или '.' (коридор) или '#' (стена). Помогнете ѝ, като намерите броя на клетките, в които има възможност да се намира тя.

## Input Format

На първия ред на стандартния вход ще съдържа две цели числа  $N$  и  $M$  – съответно броя редове и броя колони на картата. Следват  $N$  реда, всеки съдържащ по  $M$  символа от азбуката {'.', '#'}.

## Constraints

$$1 \leq N, M \leq 1000$$

## Output Format

На стандартния изход изведете едно цяло число – броя клетки, от които би се излязло с най-много време дори при избор на оптималния път.

## Sample Input 0

```
7 14
.#####
.#####
.#.#.###
.##.###
.#.#.###
.#.#.###
.###.###
.#####
```

## Sample Output 0

```
1
```

## Sample Input 1

```
3 3
..#
...
.#.
```

## Sample Output 1



Submissions: 41  
Max Score: 100  
Difficulty: Medium

Rate This Challenge:  
☆☆☆☆☆

[More](#)

Current Buffer (saved locally, editable)

C++14

```
1 #include <cmath>
2 #include <cstdio>
3 #include <vector>
4 #include <iostream>
5 #include <algorithm>
6 using namespace std;
7
8
9 int main() {
10     /* Enter your code here. Read input from STDIN. Print output to STDOUT */
11     return 0;
12 }
13
```

Line: 1 Col: 1

Upload Code as File ☐ Test against custom input

Run Code

Submit Code