PRACTICE

CERTIFICATION

COMPETE

JOBS LEADERBOARD

**Q** Sea

Kosev\_6244

All Contests > SDA Homework 1 > Храбрият предприемач

# Храбрият предприемач

locked

Problem

Submissions

Leaderboard

Discussions

Иванчо искал да става предприемач. Решил да купува и продава краставици. Иванчо обаче не бил особено добър в търговията и ви моли да му помогнете с това кога е най-подходящия момент да купува краставици и да ги продава. Вие съответно нямате и понятие от бизнес затова единственото с което може да му помогнете е да напишете една програма. Разбира се, Иванчо не ви вярва и затова преди да ви плати за програмата иска да знае колко най-много може да спечели. Програмата, която трябва да напишете, получава списък с цените на краставиците следващите N дена. От вас се иска да намерите колко най-много може да спечели Иванчо, като купува и продава краставици в най-добрите моменти.

#### Input Format

На първия ред на стандартния вход получавате цяло число N - броя на елементите в списъка

След това получавате N на брой естествени числа - цена за всеки ден (елементите на списъка)

#### Constraints

 $1 < N < 3 * 10^5$ 

 $0 \leq$  цена на краставиците  $\leq 10^5$ 

#### **Output Format**

На единствения ред на стандартния изход отпечатайте Р - Максималната възможна печалба

#### Sample Input 0

5

1

3

4

## Sample Output 0

4

# Explanation 0

Взима първия ден на цена 1, продава на петия ден на цена 5. Печалба 5-1 = 4.

## Sample Input 1

6

7

1

5

6

4

# Sample Output 1

7

## **Explanation 1**

Взимаме на 2рия ден на цена 1, продаваме на 3тия на цена 5. Печелим 4. После на 4тия ден на цена 3 взимаме и продаваме на 5тия ден на цена 6. Печелим 3. Общо 4 + 3 = 7.

## Sample Input 2

1

## Sample Output 2

0

#### **Explanation 2**

Най-висока е печалбата ако не взимаме нищо. Иначе сме на загуба.

Submissions: 126
Max Score: 100
Difficulty: Easy
Rate This Challenge:
かかかかか



Contest Calendar | Interview Prep | Blog | Scoring | Environment | FAQ | About Us | Support | Careers | Terms Of Service | Privacy Policy | Request a Feature