All Contests > SDA-homework-9 > Обир в хотел София

Обир в хотел София



Problem

Submissions

Leaderboard

Discussions

Алекс планира обира на хотел София. Хотела се състои от на брой стаи, като Алекс предварително е избрала реда в който ще премине през стаите. Тя е избрала реда по такъв начин, че между стая і и і+1 винаги има врата през която тя да премине. За нейно съжаление тези врати са заключение, но Алекс знае че вратата между стаи і и і+1 се отваря с ключ номериран аі (един ключ може да се използва само веднъж). Тя също така знае, че в стая і има скрит ключ номериран bi който тя ще вземе по време на обира. Алекс осъзнава, че може да се окаже заключена в дадена стая и обира да се провали. Затова тя е наела ключар, който може да й изработи ключове с произволни номера. Тъй като ключовете са много скъпи вие трябва да помогнете на Алекс като и кажете колко най-малко ключа трябва да бъдат изработени от ключаря за да бъде успешен обира.

Input Format

На първия ред е зададено числото n - броя на стаите. Алекс започва обира от първата стая. Следват два реда.На първия ред са зададени числата bi - ключа намиращ се в стая i. На втория ред са зададени числата аi - ключа необходим за отваряне на врата между стая i и i+1.

Constraints

2 < n < 5,000,000

1 < ai,bi < 1,000,000,000

Output Format

На единствен ред изведете минималният брой ключове, които ключаря трябва да изработи за да бъде успешен обира.

Sample Input 0

5 1 2 3 10

Sample Output 0

2

Submissions: 97
Max Score: 100
Difficulty: Medium
Rate This Challenge:
☆☆☆☆☆

Current Buffer (saved locally, editable) & ①

1 *#include <cmath>
2 #include <cstdio>
3 #include <vector>
4 #include <iostream>
5 #include <algorithm>

```
6 | using namespace std;
7 | 8 | 9 | vint main() {
10 | /* Enter your code here. Read input from STDIN. Print output to STDOUT */
11 | return 0;
12 | }
13 | Line: 1 Col: 1
```

Contest Calendar | Interview Prep | Blog | Scoring | Environment | FAQ | About Us | Support | Careers | Terms Of Service | Privacy Policy | Request a Feature