

# Rapport : Projet PWEB

## *Location de voitures*



Mahdjoubi Bilal  
Bertrand Baptiste  
H'Mida Eymen

***Groupe 207***

# Sommaire

<b>I – Prérequis de mise en Production du Code : .....</b>	<b>3</b>
<b>II – Création de la Base de Données : .....</b>	<b>4</b>
<b>III – Architecture MVC : .....</b>	<b>6</b>
<b>IV – Services Entreprises Non Inscrites : .....</b>	<b>7</b>
<i>Affichage Site : .....</i>	<i>7</i>
<i>Inscription &amp; Connexion : .....</i>	<i>8</i>
<b>V - Services Entreprises Inscrites : .....</b>	<b>9</b>
<i>Location de Voitures : .....</i>	<i>9</i>
<i>Afficher Flotte Voitures Louées : .....</i>	<i>10</i>
<b>VI – Services Loueur : .....</b>	<b>11</b>
<i>Connexion Loueur : .....</i>	<i>11</i>
<i>Afficher Voitures Stock : .....</i>	<i>11</i>
<i>Ajout Voiture : .....</i>	<i>12</i>
<i>Retrait Voiture : .....</i>	<i>12</i>
<i>Affichage Location en Cours : .....</i>	<i>13</i>

## I – Prérequis de mise en Production du Code :

Voici un rapide tutoriel de comment mettre en production la base.

- 1<sup>ère</sup> étape : Importation de la Base de Données

Il faut récupérer la base de données dans le dossier « modele » qui se nomme BaseSQL.sql puis l'importer dans la base de données du serveur.

- 2<sup>ème</sup> étape : Importation des voitures

Pour pouvoir se connecter en tant que propriétaire du site (le loueur) il faut utiliser le login : « root » et le mot de passe : « root ».

A partir de ce menu « administrateur », vous pourrez ajouter les différentes voitures voulues. Sans aucune voiture, le site affiche une page d'accueil par défaut contenant des images de voitures et des boutons de redirection sur l'inscription au site.

## II – Création de la Base de Données :

Pour la création de la base de données, nous sommes allés sur PhpMyAdmin et avons créé une nouvelle Data base que nous avons nommé « Pweb\_projet ».

Ensuite nous avons créé les 3 tables nécessaires qui sont entreprise, véhicule et facturation. Nous avons bien entendu renseigné les différentes clés primaires et avons pris pour les différents champs de type VARCHAR la décision d'y mettre une taille par défaut de 50 caractères au début sauf pour le mot de passe ou nous avons décidé de mettre 200 caractères au début car nous ne savions pas de combien de caractères la fonction sha1() augmentait le mot de passe.

Pour la table véhicule, notre professeur M.Foughali nous a conseillé de supprimer l'attribut qui compliquait de beaucoup le projet.

### Représentation sous PhpMyAdmin :

















#### - Entreprise :

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1	<b>Id</b>	int(11)		No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	2	<b>nom</b>	varchar(50) utf8_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	3	<b>mdp</b>	varchar(200) utf8_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	4	<b>email</b>	varchar(50) utf8_general_ci		No	None			Change  Drop  More

#### - Facturation :

#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1	<b>ID</b>			Non	Aucune	AUTO_INCREMENT	Modifier  Supprimer  plus
<input type="checkbox"/>	2	<b>ide</b>			Non	Aucune		Modifier  Supprimer  plus
<input type="checkbox"/>	3	<b>idv</b>			Non	Aucune		Modifier  Supprimer  plus
<input type="checkbox"/>	4	<b>dateD</b>	varchar(255) utf8_general_ci		Non	Aucune		Modifier  Supprimer  plus
<input type="checkbox"/>	5	<b>dateF</b>	varchar(255) utf8_general_ci		Non	Aucune		Modifier  Supprimer  plus
<input type="checkbox"/>	6	<b>valeur</b>	int(11)		Non	Aucune		Modifier  Supprimer  plus
<input type="checkbox"/>	7	<b>etat</b>	tinyint(1)		Non	Aucune		Modifier  Supprimer  plus






- Véhicule :

	#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1	<b>ID</b> 	int(11)			Non	Aucune	AUTO_INCREMENT	 Modifier  Supprimer  plus
<input type="checkbox"/>	2	<b>type</b>	varchar(50)	utf8_general_ci		Non	Aucune		 Modifier  Supprimer  plus
<input type="checkbox"/>	3	<b>caract</b>	varchar(255)	utf8_general_ci		Oui	NULL		 Modifier  Supprimer  plus
<input type="checkbox"/>	4	<b>location</b>	varchar(30)	utf8_general_ci		Non	Aucune		 Modifier  Supprimer  plus
<input type="checkbox"/>	5	<b>photo</b>	varchar(50)	utf8_general_ci		Non	Aucune		 Modifier  Supprimer  plus

### III – Architecture MVC :

Nous avons ensuite commencé à répartir le projet sous l'architecture modèle-vue-contrôleur comme ci-bas.

#### Architecture MVC :

	controle	11/11/2020 12:24	Dossier de fichiers	
	images	11/11/2020 12:24	Dossier de fichiers	
	modele	11/11/2020 12:24	Dossier de fichiers	
	vue	11/11/2020 12:24	Dossier de fichiers	
	index	11/11/2020 10:49	Fichier PHP	2 Ko

On remarque ici les dossiers normaux du MVC avec contrôle, modèle, vue et index mais il y a aussi le dossier « images » qui lui servira pour l'upload d'images notamment lors de l'inscription d'une voiture.

#### Code index.php :

```
<?php
session_start ();

if (count($_GET)==0){
    if(!isset($_SESSION['profil'])) ||
    (is_null($_SESSION['profil']))){ //personne non connectee
        require("./vue/accueil.tpl");
    }
    else{ //personne connectee
        require("./vue/accueil_connecte.tpl");//charge page pour
        personne connectee
    }
}

else {
    if (isset($_GET['controle']) && isset ($_GET['action'])
    &&isset ($_GET['param1'])) {
        $controle = $_GET['controle']; //cas d'un appel à
        index.php
        $action = $_GET['action']; //avec les 2 paramètres
        controle et action
        $param1 = $_GET['param1'];
        require ('./controle/' . $controle . '.php');
        $action($param1); // On exécute la fonction dont le nom
        est dans la variable $action
    }

    if (isset($_GET['controle']) && isset ($_GET['action'])) {
        $controle = $_GET['controle']; //cas d'un appel à
        index.php
        $action = $_GET['action']; //avec les 2 paramètres
        controle et action
    }
    require ('./controle/' . $controle . '.php');
    $action(); // On exécute la fonction dont le nom est dans la
    variable $action
}

?>
```

Ce code d'index.php gère actuellement la création de sessions, l'accueil d'un utilisateur et le redirige sur la page d'accueil ou la page d'accueil pour personne connectée. Ensuite, il réalise les redirections vers les fichiers contrôle pour les appels d'autres fichiers dans le MVC.

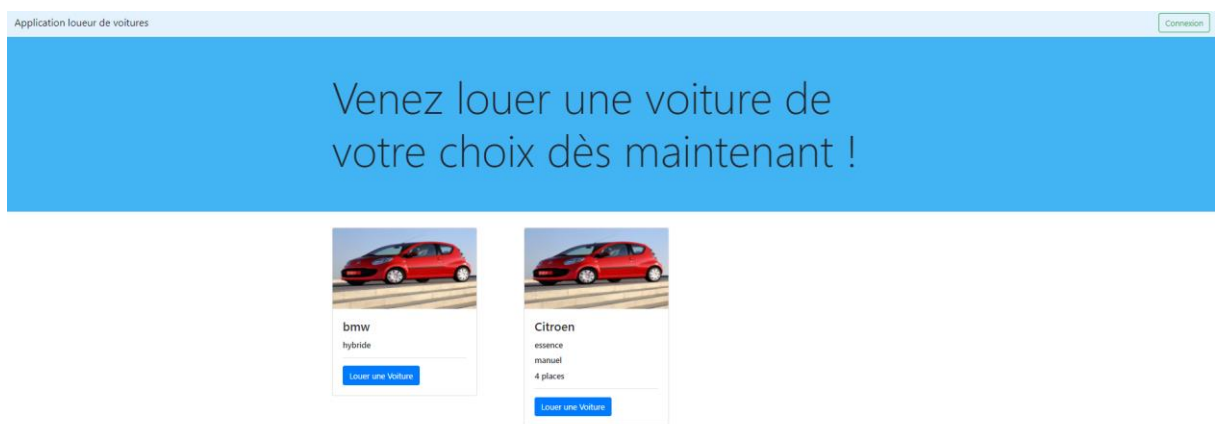
## IV – Services Entreprises Non Inscrites :

### Affichage Site :

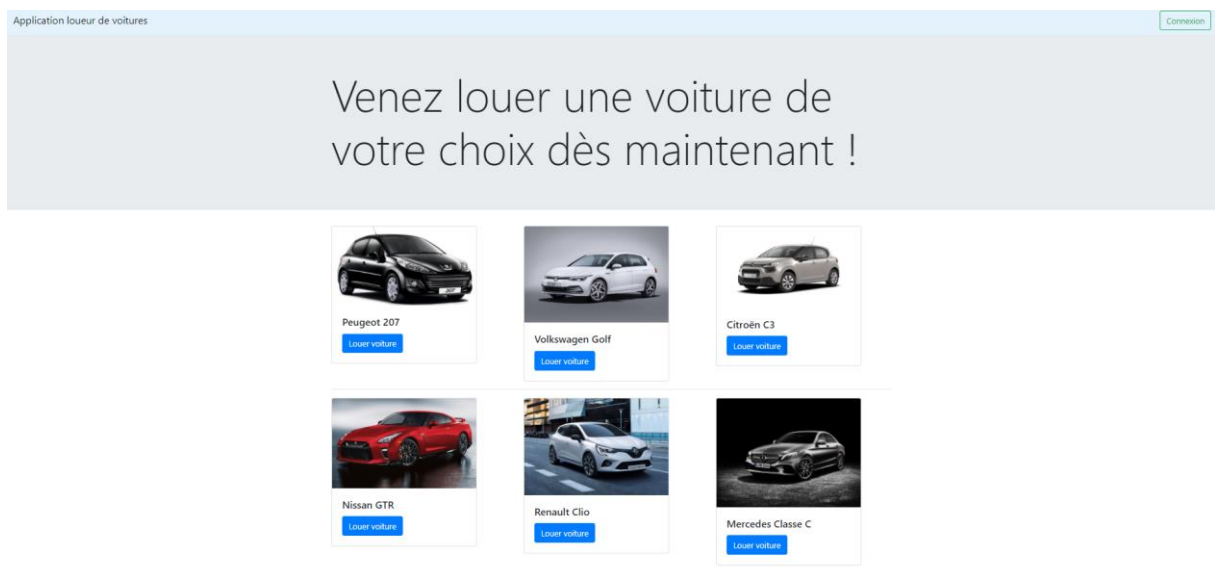
Lors de l'arrivée sur le site, une page d'accueil apparaît. Il y a 2 pages d'accueil possible : la page par défaut et la page liée à la base de données.

Une partie de php va lire la base de données pour savoir s'il existe déjà des véhicules enregistrés si oui, il va afficher la page d'accueil selon les voitures dans la base de données, sinon il va afficher la page par défaut.

### Page via Base Données :



### Page Défaut :



La page d'accueil possède un bouton connexion qui redirige vers un formulaire de connexion / inscription (voir ci-dessous).

### Inscription & Connexion :

Lorsque l'on clique sur le bouton « Connexion », on arrive sur une vue où on peut se connecter en rentrant son nom et mot de passe.

On peut aussi cliquer sur le bouton « Inscription » pour être redirigé vers le formulaire d'inscription ou le bouton « Retour au site » pour être redirigé vers l'accueil du site.

### Connexion :

Application loueur de voitures

## Connexion

Nom

Mot de passe

[Se connecter](#)

[Retour au site](#) [S'inscrire](#)

### Inscription :

Application loueur de voitures

## Inscription

Nom

E-mail

Mot de passe

[S'inscrire](#)

[Retour au site](#) [Connexion](#)



## V - Services Entreprises Inscrites :

### Location de Voitures :


Lorsque l'entreprise se connecte, elle a accès aux différentes voitures disponibles à la location.

Application loueur de voitures

Affichage Locations Actuelles

Deconnexion

Venez louer une voiture de  
votre choix dès maintenant !




bmw  
4 places

Date Debut  
jj/mm/aaaa

Date Fin  
jj/mm/aaaa

Louer la Voiture



bmw  
essence  
manuel  
3 places

Date Debut  
jj/mm/aaaa

Date Fin  
jj/mm/aaaa

Louer la Voiture

Si aucune voiture n'est disponible dans le stock, alors le site affiche un message pour dire qu'aucune voiture n'est disponible.

Application loueur de voitures

Affichage Locations Actuelles

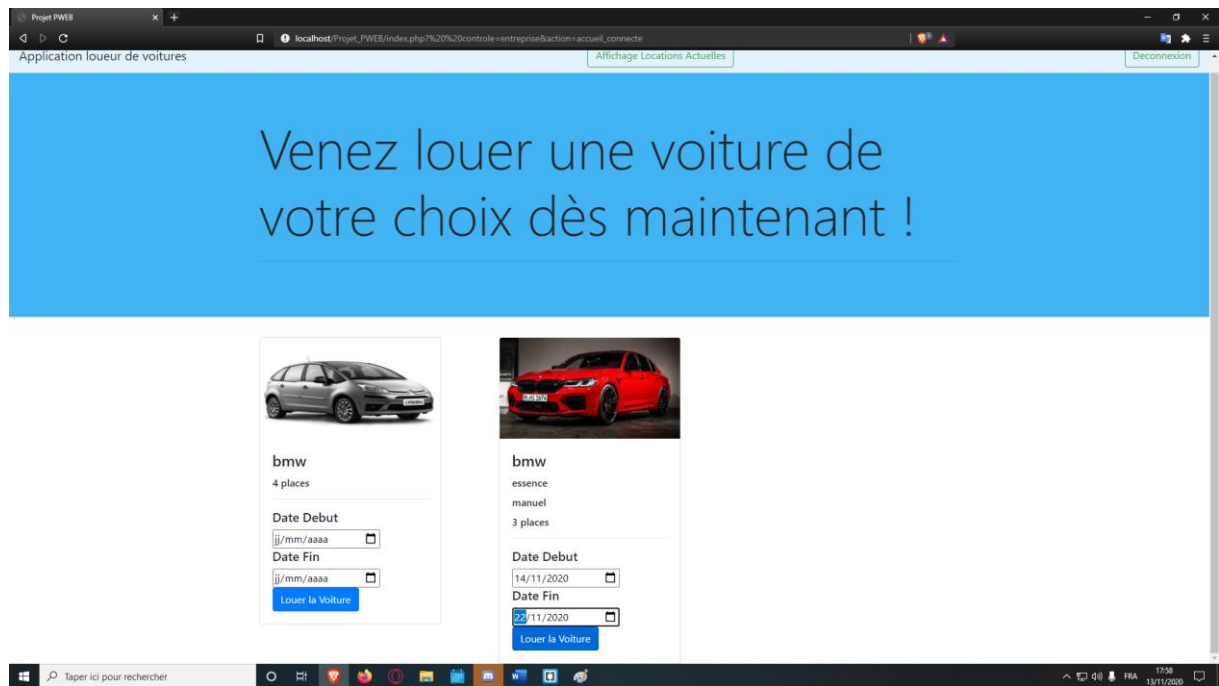
Deconnexion

Venez louer une voiture de  
votre choix dès maintenant !

Veuillez réserver une voiture à la fois.

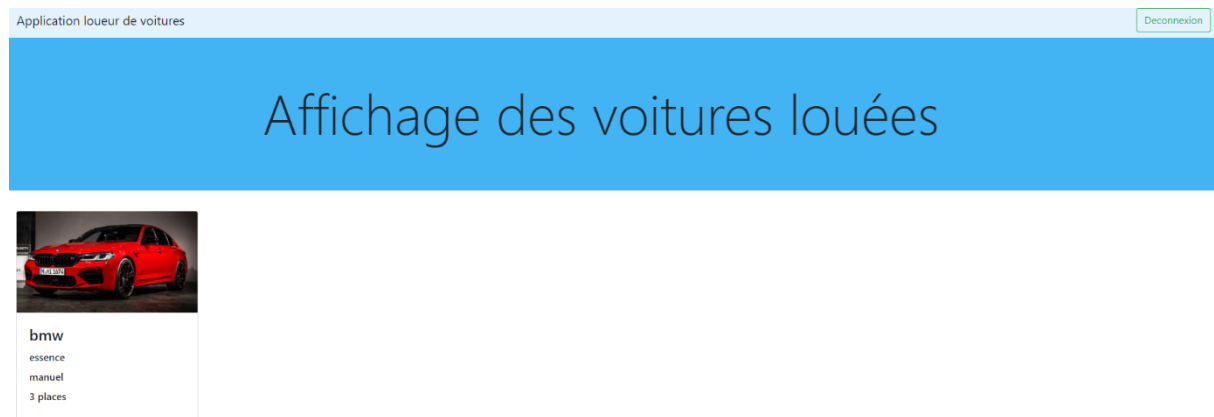
Aucune voiture est disponible actuellement

Pour louer une voiture, il suffit de sélectionner les dates de location et de cliquer sur louer la voiture pour réaliser la location. Nous avons omis les phases de paiement car nous n'avions pas assez d'informations sur le sujet pour savoir comment elle se déroulait.



### Afficher Flotte Voitures Louées :

Sur la page ou l'entreprise pour louer des voitures, on voit en haut a droite le bouton « Affichage Locations Actuelles » qui affiche les voitures actuellement louées par l'entreprise connectée.



## VI – Services Loueur :

### Connexion Loueur :

La Connexion du Loueur se fait via la connexion de l'entreprise. La seule différence est qu'elle nécessite de taper comme identifiant : « root » et mot de passe « root ».

Ces informations sont mises par défaut dans la base de données avec le mot de passe root crypté via sha1 dans la base de données.

### Connexion Loueur :

Application loueur de voitures

## Connexion

Nom

Nom

Mot de passe

[Se connecter](#)

[Retour au site](#) [S'inscrire](#)



### Afficher Voitures Stock :

Une fois connecté, le loueur tombe sur page d'accueil de Loueur.

Sur cette page, les voitures du stock sont affichées de base avec toutes leurs informations enregistrées dans la base de données.

Application loueur de voitures [Déconnexion](#)

## Affichage Voiture

Type voiture	Type énergie	Vitesse	Places	Image	Supprimer
bmw	hybride				

[Ajout Voitures](#) [Affichage Locations Entreprises](#)

Rien n'est affiché s'il n'y a aucun stock.

## Affichage Voiture

[Ajout Voiture](#) [Affichage Locations Entreprises](#)

### Ajout Voiture :

Le loueur peut donc cliquer sur le bouton « Ajout Voiture » pour tomber sur un formulaire pour ajouter une voiture.

## Ajout Voiture

Type de la voiture

Type énergie (Optionnel)

Type vitesse (Optionnel)



Nombre de places (Optionnel)

Photo  Aucun fichier choisi

Les informations obligatoires sont le type (ou nom) de la voiture ainsi que la photo. Les caractéristiques qui seront encodés en JSON sont chacune optionnelles les unes des autres.

### Retrait Voiture :

Sur la page d'accueil du loueur, les voitures sont affichées avec une icône de poubelle à droite.

Type voiture	Type énergie	Vitesse	Places	Image	Supprimer
bmw	hybride				

Une fois que l'on clique sur cette icône, la voiture sera supprimée de la BD ainsi que les factures correspondant à ces voitures (à cause des contraintes de la Base de données qui créent une contrainte via la clé étrangère).

## Affichage Location en Cours :

Sur la page d'accueil du loueur, il y a aussi un bouton appelé « Affichage Locations Voiture » qui affiche toutes les voitures louées par une entreprise avec le nom de l'entreprise qui loue la voiture.

