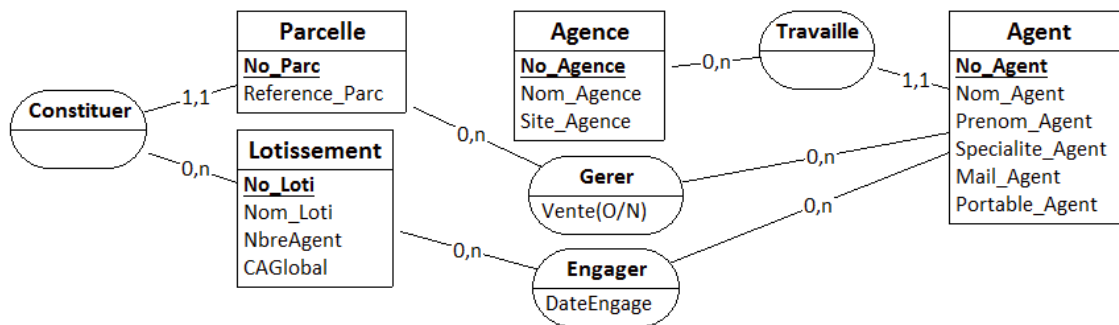


Application de gestion de Lotissements Groupe 108

L'application concerne une gestion de lotissement dans le milieu immobilier. Des agents immobiliers s'engagent pour régir des lotissements. Dans ce cadre, Ils gèrent des parcelles qui constituent ces lotissements.
Ci-dessous le M.C.D correspondant :



■ A faire en binôme ou seul

■ A rendre sur Moodle, durée de réalisation 4 semaines

■ Rendre :

- Les scripts du LOT1 et du LOT2 (2 fichiers distincts)
- Un diaporama audio (voix des 2 membres du binôme) de 4 slides :
 - Bilan du travail réalisé
 - Répartition du travail du binôme
 - Problèmes ou difficultés rencontrées
 - Progression de chacun durant ce projet

■ Lot 1 : Mise en place des tables de production sous Oracle

Objectifs :

1. Créer le script SQL LDD de mise en place du M.C.D, en spécifiant toutes les contraintes nécessaires (voir ci-dessous).
2. Créer un jeu d'essai significatif.

Contraintes du script SQL :

- Toutes les contraintes seront nommées.
- Les contraintes NOT NULL et UNIQUE seront précisées dans les CREATE TABLE.
- Les autres contraintes seront mises en dehors des CREATE TABLE au moyen de ALTER TABLE.
- Les clés primaires seront associées à des séquences.
- Les noms des contraintes de clé primaire et étrangère commenceront obligatoirement et respectivement par PK_XY et FK_XY avec X 1^{ère} lettre du nom du binôme1 et Y 1^{ère} lettre du nom du binôme2

Lot 2 : Mise en place des procédures et fonctions stockées

Objectif :

1. *Implanter les procédures et fonctions ci-dessous dans un package.*
2. *Faire un jeu de test pour chacune de ces procédures et fonctions.*

Description des procédures et fonctions stockées :

- ✓ **AGENTCONTINGENT** (*NoLot INTEGER*) *RETURN NUMBER*
La fonction permet de calculer pour un lotissement dont l'identifiant est passé en paramètre : le contingent (nombre) d'agents engagé. Elle retourne un nombre.
- ✓ **CHANGERCONTINGENT** (*Nombre NUMBER, NoLot NUMBER*)
Cette procédure permet de changer le contingent d'agents maximum engagés pour un lotissement de la table « Lotissement ». Elle prend en paramètre un nombre d'agents pour augmenter ou diminuer le nombre d'agents maximum, et l'identifiant du lotissement. Si ce nombre est positif, on augmente d'autant le nombre d'agents ; s'il est un nombre négatif on diminue le nombre d'agents maximum à condition que le nombre d'agents déjà engagés soit inférieur au nombre initial. Dans le cas contraire un message expliquant la situation sera affiché.
- ✓ **LOTISSEMENTCONTINGENT** ;
Cette procédure permet l'affichage écran de la liste des lotissements avec pour chacun le nombre d'agents engagés. Le message suivant sera par exemple affiché : « Le lotissement de nom ILE VERTE a 11 agents engagés »
- ✓ **AFFICHAGEVENTREPARC** (*NoParcel INTEGER*)
Cette procédure permet d'afficher la liste des agents ayant vendu une parcelle passée en paramètre. Elle affiche le prénom et le nom (sous forme d'une concaténation) des agents triés par ordre alphabétique.
- ✓ **AFFICHAGEVENTELOT** (*NoLot INT*)
Cette procédure permet d'afficher, pour chaque lotissement passé en paramètre, la liste des agents ayant vendu une parcelle. Elle affiche le prénom et le nom (sous forme d'une concaténation) des agents triés par ordre alphabétique.
- ✓ **CREATIONENGAGEMENT** (*NoLot INTEGER, NoAg INTEGER*)
Cette procédure stockée permet de créer un nouvel engagement pour un lotissement. Elle prend en paramètre l'identifiant du lotissement et l'identifiant de l'agent. On peut créer cet engagement si le contingent d'agents prévu le permet. Sinon il ne sera pas créé et un message sera affiché précisant que le nombre maximum prévu n'est pas suffisant.