

/*

Nom du fichier : saisieEtControle.cpp**Nom du Labo : Labo 5 : reflex clavier****Auteur(s) : Bouattit Nikola****Date creation : 12.11.2021****Description :***Ce fichier sert a faire les vérifications d'entree user et aussis
La verification entre char***Remarque(s) :***La saisie Jeu est special pour ce programme et n'est pas recommande
a etre utiliser dans un autre programme***Compilateur : Mingw-w64 g++ 11.2.0**

*/

using namespace std;

#include "saisieEtControle.h"

#include <iostream>

#include <limits>

```

int saisieUserInt(const int MIN, const int MAX, const string& MSG_ERREUR){
    bool erreur ;
    int saisie;
    do {
        // message et saisie
        cout << "saisir une valeur entre  [" << MIN << " - " << MAX << "]" :";
        cin >> saisie;

        // vérification
        erreur = cin.fail() or saisie < MIN or saisie > MAX;
        if (erreur) {
            cout << MSG_ERREUR << endl;
            cin.clear();
        }
        // vider buffer
        cin.ignore(numeric_limits<streamsize>::max(), '\n');
    } while(erreur);
    return saisie;
}

```

```

char saisieUserChar( const string& MESSAGE, const string& MSG_ERREUR) {
    bool erreur ;
    char saisie;
    do {
        // message et saisie
        cout << MESSAGE;
        cin >> saisie;

        // vérification
        erreur = cin.fail();
        if (erreur) {
            cout << MSG_ERREUR << endl;
            cin.clear();
        }
        // vider buffer
        cin.ignore(numeric_limits<streamsize>::max(), '\n');
    } while(erreur);
    return saisie;
}

```

```

char saisieUserChar(char limInferieur , char limSupérieur , const
                    string& MESSAGE , const string& MSG_ERREUR){

```

```
bool erreur ;
char saisie;
do {
    // message et saisie
    cout << MESSAGE << limInferieur << " a " << limSupperieur << " : ";
    cin >> saisie;

    // vérification
    erreur = cin.fail() or saisie < limInferieur or saisie > limSupperieur;
    if (erreur) {
        cout << MSG_ERREUR << endl;
        cin.clear();
    }
    // vider buffer
    cin.ignore(numeric_limits<streamsize>::max(), '\n');
} while(erreur);
return saisie;
}

bool saisieJeu(char compareteur){
    char entreeUser;
    cin >> entreeUser;
    cin.clear();
    // vider buffer
    cin.ignore(numeric_limits<streamsize>::max(), '\n');
    return entreeUser == compareteur;
}

bool controleChar(char entree, char compareteur){
    return entree == compareteur;
}
```