

/*

Nom du fichier : generationAleatoire.cpp

Nom du Labo : Labo 5 : reflex clavier

Auteur(s) : Pollino Antonio

Date creation : 13.11.2021

Description :

Ce fichier contient la définition des fonctions permettant de générer aléatoirement des caractères.

Remarque(s) :

Afin d'offrir plus de possibilités, 3 générateurs ont été mis en place, un générateur de lettres minuscules, un générateur de lettres majuscules et un générateur de chiffres allant de 1 à 10 (non compris).

Compilateur : Mingw-w64 g++ 11.1.0

*/

#include <cstdlib>

#include <iostream>

using namespace std;

```
char generateurLettreMinuscule() {
    // initialisation du générateur si la 1ere fois
    static bool premierPassage = true;
    if (premierPassage) {
        srand((unsigned)time(NULL));
        premierPassage = false;
    }
    return rand() % 26 + 97; // valeur [a - z]
}
```

```
char generateurLettreMajuscule() {
    // initialisation du générateur si la 1ere fois
    static bool premierPassage = true;
    if (premierPassage) {
        srand((unsigned)time(NULL));
        premierPassage = false;
    }
    return rand() % 26 + 65; // valeur [A - Z]
}
```

```
int generateurChiffre() {
    // initialisation du générateur si la 1ere fois
    static bool premierPassage = true;
    if (premierPassage) {
        srand((unsigned)time(NULL));
        premierPassage = false;
    }
    return rand() % 10; // valeur [1 - 10[
}
```