Техническое задание

к игре The Curse

Введение: Требуется разработать многопользовательскую игру с элементами мафии. В основе игры лежит взаимодействие между игроками с целью решить глобальную проблему, параллельно достигая личных целей. Действие игры происходит на некотором игровом поле поделённом на клетки, по которым перемещаются игроки и прочие персонажи игры. Основная задача игроков пережить проклятье и выполнить своё личное задание.

Основания для разработки: Данная игра привносит элементы мафии в походовую РПГ-стратегию, что сделает процесс интереснее и разнообразнее, так как каждый новый матч будет отличаться от предыдущего. Игра достаточно легко может набрать популярность, что обеспечит её окупаемость на рынке. И добавление всего нескольких новых элементов к игре может значительно её разнообразить.

Назначение разработки: прибыль.

Требования к программе:

- Реализованный редактор локаций

- Реализованный редактор персонажей

- Реализованный редактор цепочек квестов

- Реализованная генерация случайных квестов и событий

- Реализованные создание и запуск многопользовательских лобби

- Реализованная генерация игрового сценария

- Реализованный контроллер событий

- Реализованный контроллер квестов

- Реализованный контроллер неигровых персонажей

- Реализованная система инвентаря и взаимодействия с предметами

- Реализованная система характеристик персонажей

- Реализованная система способностей

- Реализованный редактор способностей (условно)

- Реализованная диалоговая система (между игроками)

- Реализованная система общения с НПС (условно)

Требования к программной документации:

- Описание редакторов

- Описание систем

- Описание используемых сторонних библиотек (причины и применение)

Развернутое описание компонентов в дополнительной документации.