

JavaScript

DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

¿Qué veremos en esta kata?



- Introducción a lógica de programación.
- Introducción a los lenguajes de programación.
- Fundamentos de JavaScript.
- Frameworks CSS.
- Manipulación del DOM.
- Programación orientada a eventos.

Semana 1

- Introducción a lógica de programación.
 - ¿Para qué utiliza lógica un sistema de software?
- Introducción a los lenguajes de programación.
- Fundamentos de JavaScript.
 - Uso de la documentación oficial.
 - Cómo ejecutar JS.
 - Sintaxis.
 - Tipos de datos.
 - Variables simples y complejs.
 - Objetos y arreglos.
 - Operadores.
 - Truthy y falsy.

Quiero irme de viaje, ¿tengo suficiente dinero?

?

Sí, me voy de viaje.

:

No, tengo que seguir ahorrando.

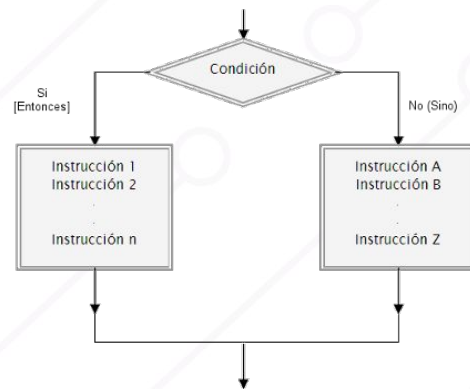
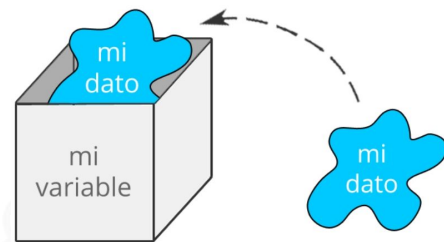
Incógnita

OK

NOT OK

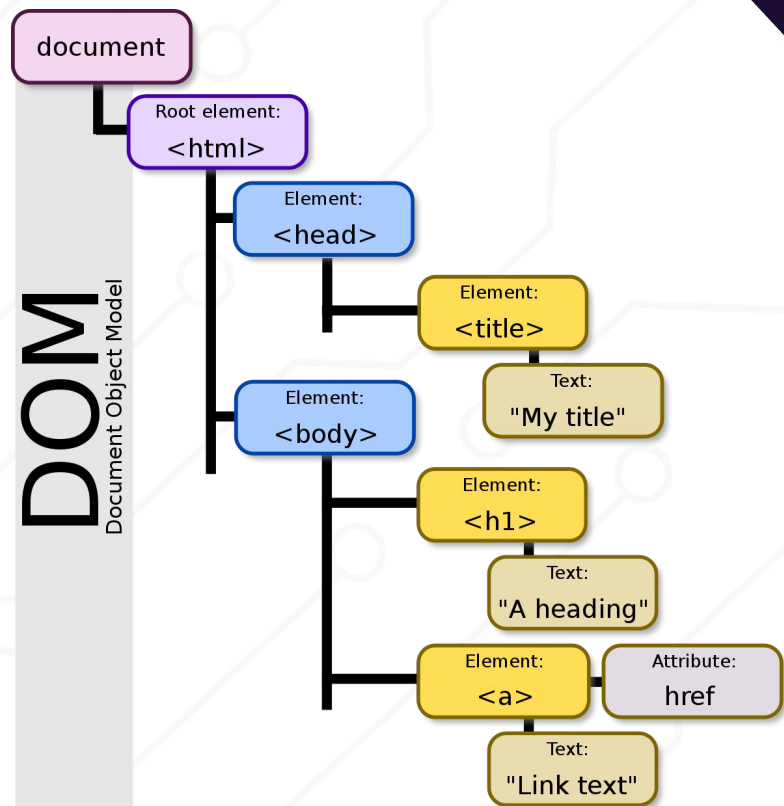
Semana 2

- Fundamentos de JavaScript.
 - Estructuras de control.
 - Condicionales.
 - Ciclos.
 - Funciones.
 - Scope y Hoisting.
- Frameworks CSS.
 - Bootstrap.
 - MaterializeCSS.
 - Tailwind.



Semana 3

- Manipulación de elementos del DOM.
 - Acceso, creación, añadir y eliminar.
 - Element.
 - Nodelist.
 - Acceso a atributos, estilos y clases.
 - Web api.
- Eventos.
 - Del documento.
 - Del mouse.
 - De teclado.
 - En formularios.
- Consumo de APIs.
 - Obtención de información.



The logo consists of the text 'DEV.F.' in a bold, white, sans-serif font. The 'F' is stylized with a grid of small squares at its top-right corner. It is centered within a dark blue diamond shape.

DEV.F.

Proyecto de Intro a JS

dev

Proyecto final

Crear una aplicación web con HTML, CSS y JS que simula ser una aplicación bancaria. Como obligatorio debe mostrar diferentes datos del cliente y hacer depósitos y retiros. Opcionalmente puede:

- Manejar ahorros.
- Cuentas y tarjetas.
- Transferencias.
- Contactos.
- Pago de servicios.
- Utilizar un frameworks front y/o css grid o flexbox.
- Utilizar git y github.
- Desplegar a github pages.

Objetivos del módulo

DEV.F.
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

Objetivos del módulo

Entender el front end vainilla y saber cómo analizar y resolver problemas

1. Desarrollar lógica para analizar, entender y resolver problemas del mundo real mediante programación.
2. Ser capaz de trasladar un problema de la vida real a un algoritmo.
3. Ser capaz de convertir un algoritmo en código JavaScript.
4. Entender los fundamentos de JavaScript.
5. Poder utilizar un framework front end y saber para qué sirven.
6. Entender cómo utilizar correctamente las tecnologías de front end en el desarrollo web.
7. Manejar elementos y eventos del DOM.
8. Tolerancia los errores.

