Caro, estudante.

Agora que você se apropriou dos conteúdos abordados e das situações-problema nesta disciplina, chegou o momento de testar seus conhecimentos.

Escolha uma das 3 situações-problema que você leu no material e proponha um   
projeto de intervenção. Você deve descrever:

* **Objetivo:** como você pretende solucionar a situação-problema escolhida;
* **Revisão de Conceito:** conhecimentos adquiridos no curso utilizados como base de estudo;
* **Metodologia:** qual abordagem, técnica ou processo usados para resolver o problema indicado;
* **Tempo:** quanto tempo gastou para a solução;
* **Procedimento:** indique o passo-a-passo para a resolução, e possíveis   
  materiais utilizados;
* **Resultado:** o que resultou o processo.

**Nome: Bruno Ribeiro Furtado**

**RGM:** 27253872

**Qual situação-problema você escolheu para criar o seu projeto de intervenção?**

Situação-problema 1

Situação-problema 2

Situação-problema 3

**A Situação-Problema escolhida:**

Na situação problema 1 devo criar histórias de usuários, mapa de afinidade das histórias dos usuários, agrupa-las e criar um backlog de produto priorizado, extrair os requisitos das histórias e criar tarefas para realizá-las.

**Objetivo:**

O projeto visa desenvolver um aplicativo para uma loja de cupcakes, proporcionando aos clientes uma experiência de compra conveniente e personalizada. O aplicativo permitirá aos usuários visualizar e personalizar cupcakes, fazer pedidos, acompanhar o status dos pedidos e receber notificações relevantes.

**Revisão de Conceito:**

Desenvolvimento Ágil: Metodologias ágeis (Scrum), práticas de iteração e feedback contínuo.

Gerenciamento de Projetos: Priorização de backlog, planejamento de sprint.

**Metodologia:**

Para resolução foi utilizado a metodologia ágil Scrum pois é iterativa e incremental, facilitando a entrega de valor contínuo ao cliente.

**Tempo:**

Histórias de usuários: 120 horas

Mapa de Afinidade: 3 horas

Backlog do produto: 192 horas

Total: 315 horas

**Procedimento e material utilizado:**

Criar as histórias de usuários com detalhes que creio ser importantes para o projeto.

Criar o mapa de afinidade facilitando assim compreensão e análise.

Criar o backlog do produto dando prioridade as tarefas.

Utilizei o trello e o Draw.io

**Resultado e discussão**:

Após a aplicação do procedimento a resolução da situação-problema ficou menos complicada, pude ter um vislumbre de como será o aplicativo, verificando as necessidades, prioridades, tempo.

Deste modo teremos um aplicativo funcional, intuitivo, gerando satisfação para o cliente e com potencial aumento das vendas devido a essas facilidades.