Caro, estudante.

Agora que você se apropriou dos conteúdos abordados e das situações-problema nesta disciplina, chegou o momento de testar seus conhecimentos.

Escolha uma das 3 situações-problema que você leu no material e proponha um   
projeto de intervenção. Você deve descrever:

* **Objetivo:** como você pretende solucionar a situação-problema escolhida;
* **Revisão de Conceito:** conhecimentos adquiridos no curso utilizados como base de estudo;
* **Metodologia:** qual abordagem, técnica ou processo usados para resolver o problema indicado;
* **Tempo:** quanto tempo gastou para a solução;
* **Procedimento:** indique o passo-a-passo para a resolução, e possíveis   
  materiais utilizados;
* **Resultado:** o que resultou o processo.

**Nome: Bruno Ribeiro Furtado**

**RGM:** 27253872

**Qual situação-problema você escolheu para criar o seu projeto de intervenção?**

Situação-problema 1

Situação-problema 2

Situação-problema 3

**A Situação-Problema escolhida:**

Na situação problema 2 devo criar os artefatos UML, diagramas de caso de uso, casos de uso expandidos, diagrama de classe e sequência.

**Objetivo:**

O projeto visa desenvolver um aplicativo para uma loja de cupcakes, proporcionando aos clientes uma experiência de compra conveniente e personalizada. O aplicativo permitirá aos usuários visualizar e personalizar cupcakes, fazer pedidos, acompanhar o status dos pedidos e receber notificações relevantes.

**Revisão de Conceito:**

Analise de requisitos, criação de diagramas.

**Metodologia:**

Para resolução foi utilizado a metodologia UML, permitindo assim a visualização e documentação.

**Tempo:**

Diagrama de caso de uso geral: 5 horas

Casos de uso expandidos: 72 horas

Diagrama de classes: 30 horas

Diagrama de sequência: 32 horas

Total: 139 horas

**Procedimento e material utilizado:**

Criar o diagrama de caso de uso geral, facilitando análise e visualização.

Criar as histórias de usuários expandidas com detalhes para visualizar melhor o projeto.

Criar o diagrama de classes proporcionar uma visão clara e detalhada da arquitetura.

Criar o diagrama de sequência facilitando a visualização da interação do sistema.

Utilizei o Lucidchart

**Resultado e discussão**:

Após a aplicação do procedimento a resolução da situação-problema ficou menos complicada, pude entender de forma mais profunda como será o aplicativo.