

# 2DGP 중간발표

# 프로젝트 진행정도

주차	일정	진행률
1주차	리소스 수집 및 프레임 워크 제작	90%
2주차	캐릭터, 몬스터 이동, npc 구현	70%
3주차	캐릭터 스킬, 충돌 로직 구현	0%
4주차	능력치 시스템, 아이템 구현	30%
5주차	전직 시스템 및 직업 추가	20%
6주차	HP, MP 구현, UI 구현	0%
7주차	사운드 및 이펙트 추가	0%
8주차	보완 및 수정	0%

# 앞으로의 개발계획

- 맵과 몬스터 추가
- 플레이어 스킬 추가
- 전직시스템, 퀘스트 추가
- '사다리' 이동 추가
- HP, MP, 경험치 및 UI 구현
- 사운드 및 이펙트 추가

## 문제점

- 발판에서 떨어질 때 점프 애니메이션 미출력



Pulse

Contributors

Community

Community Standards

Traffic

Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks

Actions Usage Metrics

Actions Performance Metrics

