



# 2DGP 프로젝트 1차 발표

2021182003 김범진

# 게임컨셉

- 메이플스토리 모작
- 2D 횡스크롤 RPG 게임
- 1레벨부터 50레벨까지 있으며 여러 퀘스트를 깨거나 몬스터를 사냥해서 얻는 경험치로 레벨업 가능
- 다양한 아이템들을 장착하고, 레벨을 올리며 능력치를 투자해 캐릭터 강화
- 10레벨과 30레벨에 전직 가능
- 두 가지의 직업 중 선택 가능

# 예상 게임 흐름



직업을 선택하는 장면

전사, 마법사 중 한 직업을 선택할 수 있음  
직업을 선택하면 바로 게임을 시작하며 시작맵으로 이동

게임 내 재화, 능력치 시스템, 아이템, 경험치 등  
간소화를 통해 원작보다 쉬운 난이도와  
짧은 플레이타임

# 예상 게임 흐름



몬스터를 사냥하는 장면

방향키로 이동, alt로 점프, ctrl로 공격 등 다양한 조작키

HP가 0이 되면 사망 후 마을로 귀환,  
스킬마다 적용되는 소모 MP, 포션으로 충전

상위 아이템을 장착하거나 레벨이 올라갈수록  
강해지는 캐릭터

50레벨을 달성하면 클리어

# 개발 일정

주차	일정
1주차	리소스 수집 및 프레임 워크 제작
2주차	캐릭터, 몬스터 이동, npc 구현
3주차	캐릭터 스킬, 충돌 로직 구현
4주차	능력치 시스템, 아이템 구현
5주차	전직 시스템 및 직업 추가
6주차	HP, MP 구현, UI 구현
7주차	사운드 및 이펙트 추가
8주차	보완 및 수정