

Especificación de casos de prueba

(Versión 1)

Nombre del caso de uso: Consultar información del torneo

Tipo de escenario:	Típico	
Descripción breve:	El usuario puede ver la fecha y hora de la próxima partida que debe jugar en el torneo (si existe), tiene acceso a información de grupos y las fechas de partidas con sus resultados si es que ya pasaron.	
Precondiciones adicionales:	N/A	
Caso de prueba #1		
Precondiciones adicionales: 1.Se encuentra en la “Ventana de Torneo” 2.	Entradas:	1.click(Salir)
	Resultados esperados:	1. Se muestra en la ventana el nombre de usuario y equipo (si existe). 2. Se muestra en la ventana el nombre de el(los) contrincante(s) y la fecha de la siguiente partida a jugar (si existen). 3. Vuelve al caso de uso anterior
Caso de prueba #2		
Precondiciones adicionales: 1.Se encuentra en la “Ventana de Torneo” 2. El torneo está en la fase de grupos	Entradas:	1.click(Ver Partidas y Fechas) 2.click(OK) 3.click(Salir)
	Resultados esperados:	1. Se muestra en la ventana el nombre de usuario y equipo (si existe). 2. Se muestra(n) en la ventana el nombre de el(los) contrincante(s) y la fecha de la siguiente partida a jugar (si existen). 3. Aparece la ventana “Partidas y Fechas” 4. Se muestran en la ventana los participantes y fechas de las partidas que se han jugado y se deben jugar en la fase de grupos de su grupo correspondiente. 5. Vuelve a la “Ventana de Torneo” 6. Vuelve al CUS anterior

Caso de prueba #3		
Precondiciones adicionales: 1.Se encuentra en la “Ventana de Torneo” 2. El torneo está en la fase de eliminatorias	Entradas:	1.click(Ver Partidas y Fechas) 2.click(OK) 3.click(Salir)
	Resultados esperados:	1. Se muestra en la ventana el nombre de usuario y equipo (si existe). 2. Se muestra(n) en la ventana el nombre de el(los) contrincante(s) y la fecha de la siguiente partida a jugar (si existen). 3. Aparece la ventana “Partidas y Fechas” 4. Se muestran en la ventana las fechas y participantes de la partidas que el jugador y su contrincante han jugado en las eliminatorias, la próxima partida y las posibles partidas de las siguiente rondas. 5. Vuelve a la “Ventana de Torneo” 6. Vuelve al CUS anterior
Caso de prueba #4		
Precondiciones adicionales: 1.Se encuentra en la “Ventana de Torneo” 2.	Entradas:	1.click(Ver Grupos y Puntos) 2.click(Nombre) 3.click(OK) 4.click(Salir)
	Resultados esperados:	1. Se muestra en la ventana el nombre de usuario y equipo (si existe). 2. Se muestra(n) en la ventana el nombre de el(los) contrincante(s) y la fecha de la siguiente partida a jugar (si existen). 3. Aparece la ventana “Grupos” 4. Se muestran en la ventana los nombres y puntos de los jugadores/equipos en el grupo A ordenados alfabéticamente 5. Los jugadores/equipos se ordenan al inverso de alfabéticamente con sus respectivos puntos 6. Vuelve a la “Ventana de Torneo” 7. Vuelve al CUS anterior

Caso de prueba #5		
Precondiciones adicionales: 1.Se encuentra en la “Ventana de Torneo” 2.	Entradas:	1.click(Ver Grupos y Puntos) 2.click(Puntos) 3.click(OK) 4.click(Salir)
	Resultados esperados:	1. Se muestra en la ventana el nombre de usuario y equipo (si existe). 2. Se muestra(n) en la ventana el nombre de el(los) contrincante(s) y la fecha de la siguiente partida a jugar (si existen). 3. Aparece la ventana “Grupos” 4. Se muestran en la ventana los nombres y puntos de los jugadores/equipos en el grupo A ordenados alfabéticamente 5. Los jugadores/equipos se ordenan de mayor a menor cantidad de puntos en el grupo. 6. Vuelve a la “Ventana de Torneo” 7. Vuelve al CUS anterior
Caso de prueba #6		
Precondiciones adicionales: 1.Se encuentra en la “Ventana de Torneo” 2.	Entradas:	1.click(Ver Grupos y Puntos) 2.click(Puntos) 3.click(Puntos) 4.click(OK) 5.click(Salir)
	Resultados esperados:	1. Se muestra en la ventana el nombre de usuario y equipo (si existe). 2. Se muestra(n) en la ventana el nombre de el(los) contrincante(s) y la fecha de la siguiente partida a jugar (si existen). 3. Aparece la ventana “Grupos” 4. Se muestran en la ventana los nombres y puntos de los jugadores/equipos en el grupo A ordenados alfabéticamente 5. Los jugadores/equipos se ordenan de mayor a menor cantidad de puntos en el grupo. 6. Los jugadores/equipos se ordenan de menor a mayor cantidad de puntos en el grupo. 7. Vuelve a la “Ventana de Torneo” 8. Vuelve al CUS anterior

Caso de prueba #7		
Precondiciones adicionales: 1.Se encuentra en la “Ventana de Torneo” 2.	Entradas:	1.click(Ver Grupos y Puntos) 2.click(Grupo B) 3.click(OK) 4.click(Salir)
	Resultados esperados:	1. Se muestra en la ventana el nombre de usuario y equipo (si existe). 2. Se muestra(n) en la ventana el nombre de el(los) contrincante(s) y la fecha de la siguiente partida a jugar (si existen). 3. Aparece la ventana “Grupos” 4. Se muestran en la ventana los nombres y puntos de los jugadores/equipos en el grupo A ordenados alfabéticamente 5. Se muestran en la ventana los nombres y puntos de los jugadores/equipos en el grupo B ordenados alfabéticamente 6. Vuelve a la “Ventana de Torneo” 7. Vuelve al CUS anterior