

## Especificación de casos de prueba

(Versión 01)

**Nombre del caso de uso:** Configurar torneo

Tipo de escenario:	Típico	
Descripción Breve:	El jugador ahora está en el rol de un administrador de torneo. Nombra al torneo, escoge la cantidad de jugadores o equipos, jugadores por equipo, el tipo de torneo y elige si desea “ida y vuelta” en las etapas del torneo. Luego configura los tiempos máximos de turno y juego; por último escoge las fechas en la que se jugarán las partidas y procede al menú para esperar jugadores.	
Precondiciones adicionales:	N/A	
Caso de Prueba #01		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	1. Escribe el nombre del torneo. 2. Escoge una cantidad de participantes/equipos. 3. Escoge “Eliminatoria simple”. 4. Escoge el tiempo máximo de turno. 5. Escoge el tiempo máximo de juego. 6. Decide si se permite la captura de fichas. 7. “Siguiente”
	Resultados Esperados:	1. Aparece la ventana “Especificar fechas del torneo” 2. Aparece una cantidad de tabs igual al $\log_2$ del número de jugadores/equipos, con los nombres en orden de prioridad: Final, Semifinal, Cuartos de Final, 8’ y 16’. 3. El tab final contiene 1 partida, el tab semifinal contiene 2 partidas, si existe el tab cuartos de final contiene 4 partidas, si existe el tab 8’ contiene 8 partidas y si existe el tab 16’ contiene 16 partidas.
Caso de Prueba #02		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	1. Escribe el nombre del torneo. 2. Escoge una cantidad de participantes/equipos. 3. Escoge “Eliminatoria simple”. 4. Selecciona la casilla de ida y vuelta en eliminatoria. 5. Escoge el tiempo máximo de turno. 6. Escoge el tiempo máximo de juego. 7. Decide si se permite la captura de fichas. 8. “Siguiente”
	Resultados Esperados:	1. Aparece la ventana “Especificar fechas del torneo” 2. Aparece una cantidad de tabs igual al $\log_2$ del número de jugadores/equipos, con los nombres en orden de prioridad: Final, Semifinal, Cuartos de Final, 8’ y 16’. 3. El tab final contiene 1 partida, el tab semifinal contiene 4 partidas, si existe el tab cuartos de final

		contiene 8 partidas, si existe el tab 8' contiene 16 partidas y si existe el tab 16' contiene 32 partidas. Para las cuales la mitad de las partidas son "repetidas" a excepción del tab final.
<b>Caso de Prueba #03</b>		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Escribe el nombre del torneo.</li> <li>2. Escoge una cantidad de participantes/equipos.</li> <li>3. Escoge "Eliminatoria simple".</li> <li>4. Selecciona la casilla de ida y vuelta en la final.</li> <li>5. Escoge el tiempo máximo de turno.</li> <li>6. Escoge el tiempo máximo de juego.</li> <li>7. Decide si se permite la captura de fichas.</li> <li>8. "Siguiendo"</li> </ol>
	Resultados Esperados:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aparece la ventana "Especificar fechas del torneo"</li> <li>2. Aparece una cantidad de tabs igual al <math>\log_2</math> del número de jugadores/equipos, con los nombres en orden de prioridad: Final, Semifinal, Cuartos de Final, 8' y 16'.</li> <li>3. El tab final contiene 2 partida, el tab semifinal contiene 2 partidas, si existe el tab cuartos de final contiene 4 partidas, si existe el tab 8' contiene 8 partidas y si existe el tab 16' contiene 16 partidas. Para el tab final la partida se repite dos veces.</li> </ol>
<b>Caso de Prueba #04</b>		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Escribe el nombre del torneo.</li> <li>2. Escoge una cantidad de participantes/equipos.</li> <li>3. Escoge "Eliminatoria simple".</li> <li>4. Selecciona la casilla de ida y vuelta en eliminatoria.</li> <li>5. Selecciona la casilla de ida y vuelta en la final.</li> <li>6. Escoge el tiempo máximo de turno.</li> <li>7. Escoge el tiempo máximo de juego.</li> <li>8. Decide si se permite la captura de fichas.</li> <li>9. "Siguiendo"</li> </ol>
	Resultados Esperados:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aparece la ventana "Especificar fechas del torneo"</li> <li>2. Aparece una cantidad de tabs igual al <math>\log_2</math> del número de jugadores/equipos, con los nombres en orden de prioridad: Final, Semifinal, Cuartos de Final, 8' y 16'.</li> <li>3. El tab final contiene 2 partidas, el tab semifinal contiene 4 partidas, si existe el tab cuartos de final contiene 8 partidas, si existe el tab 8' contiene 16 partidas y si existe el tab 16' contiene 32 partidas. Para los cuales la mitad de las partidas son "repetidas".</li> </ol>
<b>Caso de Prueba #05</b>		
Precondiciones	Entradas:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Escribe el nombre del torneo.</li> </ol>

<p>adicionales:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.</li> <li>2.</li> </ol>		<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Escoge una cantidad de participantes/equipos.</li> <li>3. Escoge "Grupos y Eliminatoria".</li> <li>4. Escoge la cantidad de participantes/equipos por grupo.</li> <li>5. Escoge la cantidad de participantes/equipos que avanzan a eliminatorias por grupo.</li> <li>6. Escoge el tiempo máximo de turno.</li> <li>7. Escoge el tiempo máximo de juego.</li> <li>8. Decide si se permite la captura de fichas.</li> <li>9. "Siguiente"</li> </ol>
	Resultados Esperados:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aparece la ventana "Especificar fechas del torneo"</li> <li>2. Aparece una cantidad de tabs igual a <math>\log_2</math> del número de grupos, más 1, con los nombres en orden de prioridad: Final, Semifinal, Cuartos de Final, 8' y 16', más un tab de grupos.</li> <li>3. El tab final contiene 1 partida, el tab semifinal contiene 2 partidas, si existe el tab cuartos de final contiene 4 partidas, si existe el tab 8' contiene 8 partidas y si existe el tab 16' contiene 16 partidas.</li> <li>4. El tab de grupos contiene la sumatoria de 1 hasta el número de participantes/equipos por grupo menos 1, multiplicada por el número de grupos.</li> </ol>
Caso de Prueba #06		
<p>Precondiciones adicionales:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.</li> <li>2.</li> </ol>	Entradas:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Escribe el nombre del torneo.</li> <li>2. Escoge una cantidad de participantes/equipos.</li> <li>3. Escoge "Grupos y Eliminatoria".</li> <li>4. Escoge la cantidad de participantes/equipos por grupo.</li> <li>5. Escoge la cantidad de participantes/equipos que avanzan a eliminatorias por grupo.</li> <li>6. Selecciona la casilla de ida y vuelta en eliminatoria.</li> <li>7. Escoge el tiempo máximo de turno.</li> <li>8. Escoge el tiempo máximo de juego.</li> <li>9. Decide si se permite la captura de fichas.</li> <li>10. "Siguiente"</li> </ol>
	Resultados Esperados:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aparece la ventana "Especificar fechas del torneo"</li> <li>2. Aparece una cantidad de tabs igual a <math>\log_2</math> del número de grupos, más 1, con los nombres en orden de prioridad: Final, Semifinal, Cuartos de Final, 8' y 16', más un tab de grupos.</li> <li>3. El tab final contiene 1 partida, el tab semifinal contiene 4 partidas, si existe el tab cuartos de final contiene 8 partidas, si existe el tab 8' contiene 16</li> </ol>

		<p>partidas y si existe el tab 16' contiene 32 partidas. Para las cuales la mitad de las partidas son "repetidas" a excepción del tab final.</p> <p>4. El tab de grupos contiene la sumatoria de 1 hasta el número de participantes/equipos por grupo menos 1, multiplicada por el número de grupos.</p>
<b>Caso de Prueba #07</b>		
<p>Precondiciones adicionales:</p> <p>1.</p> <p>2.</p>	Entradas:	<p>1. Escribe el nombre del torneo.</p> <p>2. Escoge una cantidad de participantes/equipos.</p> <p>3. Escoge "Grupos y Eliminatoria".</p> <p>4. Escoge la cantidad de participantes/equipos por grupo.</p> <p>5. Escoge la cantidad de participantes/equipos que avanzan a eliminatorias por grupo.</p> <p>6. Selecciona la casilla de ida y vuelta en la final.</p> <p>7. Escoge el tiempo máximo de turno.</p> <p>8. Escoge el tiempo máximo de juego.</p> <p>9. Decide si se permite la captura de fichas.</p> <p>10. "Siguiente"</p>
	Resultados Esperados:	<p>1. Aparece la ventana "Especificar fechas del torneo"</p> <p>2. Aparece una cantidad de tabs igual a <math>\log_2</math> del número de grupos, más 1, con los nombres en orden de prioridad: Final, Semifinal, Cuartos de Final, 8' y 16', más un tab de grupos.</p> <p>3. El tab final contiene 2 partidas, el tab semifinal contiene 2 partidas, si existe el tab cuartos de final contiene 4 partidas, si existe el tab 8' contiene 8 partidas y si existe el tab 16' contiene 16 partidas. Para el tab final la partida se repite dos veces.</p> <p>4. El tab de grupos contiene la sumatoria de 1 hasta el número de participantes/equipos por grupo menos 1, multiplicada por el número de grupos.</p>
<b>Caso de Prueba #08</b>		
<p>Precondiciones adicionales:</p> <p>1.</p> <p>2.</p>	Entradas:	<p>1. Escribe el nombre del torneo.</p> <p>2. Escoge una cantidad de participantes/equipos.</p> <p>3. Escoge "Grupos y Eliminatoria".</p> <p>4. Escoge la cantidad de participantes/equipos por grupo.</p> <p>5. Escoge la cantidad de participantes/equipos que avanzan a eliminatorias por grupo.</p> <p>6. Selecciona la casilla de ida y vuelta en eliminatoria.</p> <p>7. Selecciona la casilla de ida y vuelta en la final.</p> <p>8. Escoge el tiempo máximo de turno.</p>

		<p>9. Escoge el tiempo máximo de juego.</p> <p>10. Decide si se permite la captura de fichas.</p> <p>11. "Siguiete"</p>
	Resultados Esperados:	<p>1. Aparece la ventana "Especificar fechas del torneo"</p> <p>2. Aparece una cantidad de tabs igual a <math>\log_2</math> del número de grupos, más 1, con los nombres en orden de prioridad: Final, Semifinal, Cuartos de Final, 8' y 16', más un tab de grupos.</p> <p>3. El tab final contiene 2 partidas, el tab semifinal contiene 4 partidas, si existe el tab cuartos de final contiene 8 partidas, si existe el tab 8' contiene 16 partidas y si existe el tab 16' contiene 32 partidas. Para los cuales la mitad de las partidas están "repetidas".</p> <p>4. El tab de grupos contiene la sumatoria de 1 hasta el número de participantes/equipos por grupo menos 1, multiplicada por el número de grupos.</p>
Caso de Prueba #09		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	<p>1. Escribe el nombre del torneo.</p> <p>2. Escoge una cantidad de participantes/equipos.</p> <p>3. Escoge "Grupos y Eliminatoria".</p> <p>4. Escoge la cantidad de participantes/equipos por grupo.</p> <p>5. Escoge la cantidad de participantes/equipos que avanzan a eliminatorias por grupo.</p> <p>6. Selecciona la casilla de ida y vuelta en fase de grupos.</p> <p>7. Escoge el tiempo máximo de turno.</p> <p>8. Escoge el tiempo máximo de juego.</p> <p>9. Decide si se permite la captura de fichas.</p> <p>10. "Siguiete"</p>
	Resultados Esperados:	<p>1. Aparece la ventana "Especificar fechas del torneo"</p> <p>2. Aparece una cantidad de tabs igual a <math>\log_2</math> del número de grupos, más 1, con los nombres en orden de prioridad: Final, Semifinal, Cuartos de Final, 8' y 16', más un tab de grupos.</p> <p>3. El tab final contiene 1 partida, el tab semifinal contiene 2 partidas, si existe el tab cuartos de final contiene 4 partidas, si existe el tab 8' contiene 8 partidas y si existe el tab 16' contiene 16 partidas.</p> <p>4. El tab de grupos contiene la sumatoria de 1 hasta el número de participantes/equipos por grupo menos 1, multiplicada por el número de grupos por 2.</p>
Caso de Prueba #10		
Precondiciones	Entradas:	1. Escribe el nombre del torneo.

<p>adicionales:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.</li> <li>2.</li> </ol>	<table> <tr> <td data-bbox="475 195 667 657"></td><td data-bbox="675 195 1435 657"> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Escoge una cantidad de participantes/equipos.</li> <li>3. Escoge "Grupos y Eliminatoria".</li> <li>4. Escoge la cantidad de participantes/equipos por grupo.</li> <li>5. Escoge la cantidad de participantes/equipos que avanzan a eliminatorias por grupo.</li> <li>6. Selecciona la casilla de ida y vuelta en fase de grupos.</li> <li>7. Selecciona la casilla de ida y vuelta en eliminatoria.</li> <li>8. Escoge el tiempo máximo de turno.</li> <li>9. Escoge el tiempo máximo de juego.</li> <li>10. Decide si se permite la captura de fichas.</li> <li>11. "Siguiete"</li> </ol> </td></tr> <tr> <td data-bbox="475 667 667 1203">Resultados Esperados:</td><td data-bbox="675 667 1435 1203"> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aparece la ventana "Especificar fechas del torneo"</li> <li>2. Aparece una cantidad de tabs igual a <math>\log_2</math> del número de grupos, más 1, con los nombres en orden de prioridad: Final, Semifinal, Cuartos de Final, 8' y 16', más un tab de grupos.</li> <li>3. El tab final contiene 1 partida, el tab semifinal contiene 4 partidas, si existe el tab cuartos de final contiene 8 partidas, si existe el tab 8' contiene 16 partidas y si existe el tab 16' contiene 32 partidas. Para las cuales la mitad de las partidas son "repetidas" a excepción del tab final.</li> <li>4. El tab de grupos contiene la sumatoria de 1 hasta el número de participantes/equipos por grupo menos 1, multiplicada por el número de grupos por 2.</li> </ol> </td></tr> </table>		<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Escoge una cantidad de participantes/equipos.</li> <li>3. Escoge "Grupos y Eliminatoria".</li> <li>4. Escoge la cantidad de participantes/equipos por grupo.</li> <li>5. Escoge la cantidad de participantes/equipos que avanzan a eliminatorias por grupo.</li> <li>6. Selecciona la casilla de ida y vuelta en fase de grupos.</li> <li>7. Selecciona la casilla de ida y vuelta en eliminatoria.</li> <li>8. Escoge el tiempo máximo de turno.</li> <li>9. Escoge el tiempo máximo de juego.</li> <li>10. Decide si se permite la captura de fichas.</li> <li>11. "Siguiete"</li> </ol>	Resultados Esperados:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aparece la ventana "Especificar fechas del torneo"</li> <li>2. Aparece una cantidad de tabs igual a <math>\log_2</math> del número de grupos, más 1, con los nombres en orden de prioridad: Final, Semifinal, Cuartos de Final, 8' y 16', más un tab de grupos.</li> <li>3. El tab final contiene 1 partida, el tab semifinal contiene 4 partidas, si existe el tab cuartos de final contiene 8 partidas, si existe el tab 8' contiene 16 partidas y si existe el tab 16' contiene 32 partidas. Para las cuales la mitad de las partidas son "repetidas" a excepción del tab final.</li> <li>4. El tab de grupos contiene la sumatoria de 1 hasta el número de participantes/equipos por grupo menos 1, multiplicada por el número de grupos por 2.</li> </ol>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Escoge una cantidad de participantes/equipos.</li> <li>3. Escoge "Grupos y Eliminatoria".</li> <li>4. Escoge la cantidad de participantes/equipos por grupo.</li> <li>5. Escoge la cantidad de participantes/equipos que avanzan a eliminatorias por grupo.</li> <li>6. Selecciona la casilla de ida y vuelta en fase de grupos.</li> <li>7. Selecciona la casilla de ida y vuelta en eliminatoria.</li> <li>8. Escoge el tiempo máximo de turno.</li> <li>9. Escoge el tiempo máximo de juego.</li> <li>10. Decide si se permite la captura de fichas.</li> <li>11. "Siguiete"</li> </ol>				
Resultados Esperados:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aparece la ventana "Especificar fechas del torneo"</li> <li>2. Aparece una cantidad de tabs igual a <math>\log_2</math> del número de grupos, más 1, con los nombres en orden de prioridad: Final, Semifinal, Cuartos de Final, 8' y 16', más un tab de grupos.</li> <li>3. El tab final contiene 1 partida, el tab semifinal contiene 4 partidas, si existe el tab cuartos de final contiene 8 partidas, si existe el tab 8' contiene 16 partidas y si existe el tab 16' contiene 32 partidas. Para las cuales la mitad de las partidas son "repetidas" a excepción del tab final.</li> <li>4. El tab de grupos contiene la sumatoria de 1 hasta el número de participantes/equipos por grupo menos 1, multiplicada por el número de grupos por 2.</li> </ol>				
Caso de Prueba #11					
<p>Precondiciones adicionales:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.</li> <li>2.</li> </ol>	<table> <tr> <td data-bbox="475 1255 667 1749">Entradas:</td><td data-bbox="675 1255 1435 1749"> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Escribe el nombre del torneo.</li> <li>2. Escoge una cantidad de participantes/equipos.</li> <li>3. Escoge "Grupos y Eliminatoria".</li> <li>4. Escoge la cantidad de participantes/equipos por grupo.</li> <li>5. Escoge la cantidad de participantes/equipos que avanzan a eliminatorias por grupo.</li> <li>6. Selecciona la casilla de ida y vuelta en fase de grupos.</li> <li>7. Selecciona la casilla de ida y vuelta en la final.</li> <li>8. Escoge el tiempo máximo de turno.</li> <li>9. Escoge el tiempo máximo de juego.</li> <li>10. Decide si se permite la captura de fichas.</li> <li>11. "Siguiete"</li> </ol> </td></tr> <tr> <td data-bbox="475 1759 667 1856">Resultados Esperados:</td><td data-bbox="675 1759 1435 1856"> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aparece la ventana "Especificar fechas del torneo"</li> <li>2. Aparece una cantidad de tabs igual a <math>\log_2</math> del número de grupos, más 1, con los nombres en orden de</li> </ol> </td></tr> </table>	Entradas:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Escribe el nombre del torneo.</li> <li>2. Escoge una cantidad de participantes/equipos.</li> <li>3. Escoge "Grupos y Eliminatoria".</li> <li>4. Escoge la cantidad de participantes/equipos por grupo.</li> <li>5. Escoge la cantidad de participantes/equipos que avanzan a eliminatorias por grupo.</li> <li>6. Selecciona la casilla de ida y vuelta en fase de grupos.</li> <li>7. Selecciona la casilla de ida y vuelta en la final.</li> <li>8. Escoge el tiempo máximo de turno.</li> <li>9. Escoge el tiempo máximo de juego.</li> <li>10. Decide si se permite la captura de fichas.</li> <li>11. "Siguiete"</li> </ol>	Resultados Esperados:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aparece la ventana "Especificar fechas del torneo"</li> <li>2. Aparece una cantidad de tabs igual a <math>\log_2</math> del número de grupos, más 1, con los nombres en orden de</li> </ol>
Entradas:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Escribe el nombre del torneo.</li> <li>2. Escoge una cantidad de participantes/equipos.</li> <li>3. Escoge "Grupos y Eliminatoria".</li> <li>4. Escoge la cantidad de participantes/equipos por grupo.</li> <li>5. Escoge la cantidad de participantes/equipos que avanzan a eliminatorias por grupo.</li> <li>6. Selecciona la casilla de ida y vuelta en fase de grupos.</li> <li>7. Selecciona la casilla de ida y vuelta en la final.</li> <li>8. Escoge el tiempo máximo de turno.</li> <li>9. Escoge el tiempo máximo de juego.</li> <li>10. Decide si se permite la captura de fichas.</li> <li>11. "Siguiete"</li> </ol>				
Resultados Esperados:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aparece la ventana "Especificar fechas del torneo"</li> <li>2. Aparece una cantidad de tabs igual a <math>\log_2</math> del número de grupos, más 1, con los nombres en orden de</li> </ol>				

		<p>prioridad: Final, Semifinal, Cuartos de Final, 8' y 16', más un tab de grupos.</p> <p>3. El tab final contiene 2 partidas, el tab semifinal contiene 2 partidas, si existe el tab cuartos de final contiene 4 partidas, si existe el tab 8' contiene 8 partidas y si existe el tab 16' contiene 16 partidas. Para el tab final la partida se repite dos veces.</p> <p>4. El tab de grupos contiene la sumatoria de 1 hasta el número de participantes/equipos por grupo menos 1, multiplicada por el número de grupos por 2.</p>
<b>Caso de Prueba #12</b>		
<p>Precondiciones adicionales:</p> <p>1.</p> <p>2.</p>	Entradas:	<p>1. Escribe el nombre del torneo.</p> <p>2. Escoge una cantidad de participantes/equipos.</p> <p>3. Escoge "Grupos y Eliminatoria".</p> <p>4. Escoge la cantidad de participantes/equipos por grupo.</p> <p>5. Escoge la cantidad de participantes/equipos que avanzan a eliminatorias por grupo.</p> <p>6. Selecciona la casilla de ida y vuelta en fase de grupos.</p> <p>7. Selecciona la casilla de ida y vuelta en eliminatoria.</p> <p>8. Selecciona la casilla de ida y vuelta en la final.</p> <p>9. Escoge el tiempo máximo de turno.</p> <p>10. Escoge el tiempo máximo de juego.</p> <p>11. Decide si se permite la captura de fichas.</p> <p>12. "Siguiendo"</p>
	Resultados Esperados:	<p>1. Aparece la ventana "Especificar fechas del torneo"</p> <p>2. Aparece una cantidad de tabs igual a <math>\log_2</math> del número de grupos, más 1, con los nombres en orden de prioridad: Final, Semifinal, Cuartos de Final, 8' y 16', más un tab de grupos.</p> <p>3. El tab final contiene 2 partidas, el tab semifinal contiene 4 partidas, si existe el tab cuartos de final contiene 8 partidas, si existe el tab 8' contiene 16 partidas y si existe el tab 16' contiene 32 partidas. Para los cuales la mitad de las partidas están "repetidas".</p> <p>4. El tab de grupos contiene la sumatoria de 1 hasta el número de participantes/equipos por grupo menos 1, multiplicada por el número de grupos por 2.</p>
<b>Caso de Prueba #13</b>		
<p>Precondiciones adicionales:</p> <p>1. Esta en la ventana "Especificar fechas"</p>	Entradas:	<p>1. Llena todas las fechas de las partidas en el torneo</p> <p>2. "Terminar"</p> <p>3. "Inscribirse"</p> <p>4. "Ok"</p>

del torneo” 2.	Resultados Esperados:	1. La configuración del torneo y las fechas quedan registradas en la base de datos, para generar las partidas del torneo. 2. El torneo queda registrado en la lista de torneos abiertos para que los jugadores se puedan inscribir. 3. Aparece la ventana “Menú de Torneo” 4. El administrador del torneo también queda inscrito para participar en el torneo 5. Vuelve al CUS “Elegir modo de juego”
Caso de Prueba #14		
Precondiciones adicionales: 1. Esta en la ventana “Especificar fechas del torneo” 2.	Entradas:	1. Llena todas las fechas de las partidas en el torneo 2. “Terminar” 3. “Inscribirse” 4. “Retirarse” 5. “Ok”
	Resultados Esperados:	1. La configuración del torneo y las fechas quedan registradas en la base de datos, para generar las partidas del torneo. 2. El torneo queda registrado en la lista de torneos abiertos para que los jugadores se puedan inscribir. 3. Aparece la ventana “Menú de Torneo” 4. El administrador del torneo no queda inscrito para participar en el torneo. 5. Vuelve al CUS “Elegir modo de juego”
Caso de Prueba #15		
Precondiciones adicionales: 1. Esta en la ventana “Especificar fechas del torneo” 2.	Entradas:	1. Llena todas las fechas de las partidas en el torneo 2. “Terminar” 3. “Invitar jugador” -> Inserta nombre del jugador 4. “Ok”
	Resultados Esperados:	1. La configuración del torneo y las fechas quedan registradas en la base de datos, para generar las partidas del torneo. 2. El torneo queda registrado en la lista de torneos abiertos para que los jugadores se puedan inscribir. 3. Aparece la ventana “Menú de Torneo” 4. El jugador invitado recibe una invitación con la información del torneo. 5. Vuelve al CUS “Elegir modo de juego”
Caso de Prueba #15		
Precondiciones adicionales: 1. Esta en la ventana “Especificar fechas	Entradas:	1. Llena todas las fechas de las partidas en el torneo 2. “Terminar” 3. Selecciona un jugador diferente de si mismo de la lista de participantes.



del torneo” 2.		4. “Sacar jugador” 5. “Ok”
	Resultados Esperados:	1. La configuración del torneo y las fechas quedan registradas en la base de datos, para generar las partidas del torneo. 2. El torneo queda registrado en la lista de torneos abiertos para que los jugadores se puedan inscribir. 3. Aparece la ventana “Menú de torneo” 4. El jugador seleccionado desaparece de la lista de participantes. 5. El jugador seleccionado recibe una notificación y queda fuera del torneo. 6. Vuelve al CUS “Elegir modo de juego”

Tipo de escenario:	Alternativo	
Descripción Breve:	El administrador del torneo no llena todas las fechas del torneo y da click en finalizar.	
Precondiciones adicionales:	Se encuentra en la ventana “Especificar fechas del torneo”.	
Caso de Prueba #01		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	1. Llena algunas de las fechas del torneo 2. “Terminar” 3. “OK”
	Resultados Esperados:	1. Las fechas de las etapas eliminatorias que no se llenaron son iguales a la mayor fecha rellena de la misma etapa 2. Si ninguna fecha de la misma etapa esta rellena serán iguales a la mayor fecha de una etapa anterior más dos veces el tiempo máximo de juego para una partida. 3. Si las fechas de ida y vuelta para los mismos jugadores en una misma etapa no se rellenaron, entonces serán rellenas como se describe en los puntos anteriores, pero con el tiempo máximo de juego por partida de diferencia entre ambas. 4. Las fechas de las etapas de grupo que no se rellenaron serán iguales a la mayor fecha en la etapa de grupo, pero de forma que las partidas de un mismo jugador queden separadas por al menos dos veces el tiempo máximo de juego para una partida. 5. La configuración del torneo y las fechas quedan registradas en la base de datos, para generar las partidas del torneo. 6. El torneo queda registrado en la lista de torneos

		abiertos para que los jugadores se puedan inscribir. 7. Aparece la ventana "Menú de Torneo" 8. Vuelve al CUS "Elegir modo de juego"
Tipo de escenario:	Alternativo	
Descripción Breve:	El administrador del torneo cancela el torneo antes de que se inscriban todos los participantes.	
Precondiciones adicionales:	Se encuentra en la ventana "Especificar fechas del torneo".	
Caso de Prueba #01		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	1. Llena las fechas del torneo 2. "Terminar" 3. "Cancelar Torneo" -> OK
	Resultados Esperados:	1. La configuración del torneo y las fechas quedan registradas en la base de datos, para generar las partidas del torneo. 2. El torneo queda registrado en la lista de torneos abiertos para que los jugadores se puedan inscribir. 3. Las fechas y configuración del torneo se borran de la base de datos. 4. Los jugadores que estaban inscritos reciben notificación de la cancelación del torneo. 5. El torneo desaparece de la lista de torneos abiertos. 6. Vuelve al CUS "Elegir modo de juego"

Tipo de escenario:	Excepcional	
Descripción Breve:	El administrador del torneo configura el torneo que quiere crear pero el nombre que escogió no es válido. (Esta repetido o no es permitido).	
Precondiciones adicionales:	N/A	
Caso de Prueba #01		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	1. Sigue los mismos pasos de cualquiera de los casos de prueba entre 1 y 12 del escenario típico. -> OK
	Resultados Esperados:	1. Aparece una ventana que dice que el nombre del torneo es inválido. 2. Vuelve a la ventana "Configurar Torneo". 3. El campo "Nombre del torneo" se pone en blanco
Caso de Prueba #02		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	1. Sigue los mismos pasos de cualquiera de los casos de prueba entre 1 y 12 del escenario típico. -> CANCELAR
	Resultados Esperados:	1. Aparece una ventana que dice que el nombre del torneo es inválido. 2. Vuelve al CUS "Elegir modo de juego"

Tipo de escenario:	Excepcional	
Descripción Breve:	El administrador del torneo configura el torneo y escoge las fechas, pero no se inscribieron suficientes participantes antes de la primera partida	
Precondiciones adicionales:		
Caso de Prueba #01		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	1. Sigue los mismos pasos de cualquiera de los casos de prueba entre 1 y 12 del escenario típico. 2. Sigue los mismos pasos de cualquiera de los casos de prueba entre 13 y 15 del escenario típico.
	Resultados Esperados:	1. Las fechas y configuración del torneo se borran de la base de datos. 2. Se les envía una notificación al administrador y los participantes que el torneo ha sido cancelado por falta de inscripciones

Tipo de escenario:	Excepcional	
Descripción Breve:	El administrador del torneo configura el torneo, pero no rellena todas las fechas y el sistema no puede auto rellenarlas.	
Precondiciones adicionales:	N/A	
Caso de Prueba #01		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	1. Sigue los mismos pasos de cualquiera de los casos de prueba entre 1 y 12 del escenario típico. 2. Elige una fecha menor, para una partida de una etapa posterior, que la fecha de una partida de una etapa anterior. ->OK
	Resultados Esperados:	1. Aparece una ventana que dice que hay un error en las fechas. 2. Vuelve a la ventana "Especificar Fechas del Torneo". 3. Las fechas que estaban en conflicto se ponen en rojo.
Caso de Prueba #02		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	1. Sigue los mismos pasos de cualquiera de los casos de prueba entre 1 y 12 del escenario típico. 2. Elige una fecha menor, para una partida de una etapa posterior, que la fecha de una partida de una etapa anterior. ->Cancelar
	Resultados Esperados:	1. Aparece una ventana que dice que hay un error en las fechas. 2. Vuelve al CUS "Elegir Modo de Juego"

Tipo de escenario:	Excepcional	
Descripción Breve:	El administrador del torneo se selecciona a sí mismo y presiona "Sacar Jugador"	
Precondiciones adicionales:	Se encuentra en la ventana "Menú de Torneo".	
Caso de Prueba #01		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	1. Se selecciona a sí mismo. 2. "Sacar Jugador" -> OK
	Resultados Esperados:	1. Aparece una ventana que dice que no puede sacarse a sí mismo. 2. Vuelve a la ventana "Menú de Torneo"