

Especificación de casos de prueba

(Versión 1)

Nombre del caso de uso: Elegir modo de juego.

Tipo de escenario:	Típico	
Descripción breve:	El jugador tendrá acceso a un menú de opciones primarias para hacer uso del sistema de juego; ya que desde aquí podrá realizar tareas como hacer consultas a la ayuda, información del jugador, crear partidas o torneos, reanudar partidas guardadas, unirse a partidas o torneos, y editar los datos del mismo usuario.	
Precondiciones adicionales:	N/A	
Caso de prueba #01		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	1. Seleccionar la opción de “Unirse a Partida” del menú principal. 2. “Unirse a Partida” → Elegir una de las partidas mostradas en la tabla de disponibles → “UNIRSE A LA PARTIDA”.
	Resultados esperados:	1. El campo “Bienvenido:” de “Elegir modo de juego” aparece lleno con el alias del jugador autenticado. 2. Se muestra la ventana de “Unirse a Partida” después de darle click a la opción “Unirse a Partida” del menú principal. 3. Se debería mostrar la tabla de partidas disponibles actualizada. 4. El campo “ELECCIÓN” aparece lleno con el nombre de la partida seleccionada de la tabla. 5. Al darle click en “Unirse a Partida” se entraría a la sala de espera de la partida si todavía hacen falta jugadores, sino inicia el Juego automáticamente.
	Observaciones:	
Caso de prueba #02		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	1. Seleccionar la opción de “Unirse a Partida” del menú principal. 2. “Unirse a Partida” → Elegir una de las partidas mostradas en la tabla de disponibles → “CANCELAR”.
	Resultados esperados:	1. El campo “Bienvenido:” de “Elegir modo de juego” aparece lleno con el alias del jugador autenticado. 2. Se muestra la ventana de “Unirse a Partida” después de darle click a la opción “Unirse a Partida” del menú principal. 3. Se muestra la tabla de partidas disponibles actualizada. 4. El campo “ELECCIÓN” aparece lleno con el nombre de la partida seleccionada de la tabla. 5. Al darle click en “CANCELAR” se sale de la ventana actual de “Unirse a Partida”, y se devuelve al CUS “Elegir

		modo de juego”.
	Observaciones:	
Caso de prueba #03		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	1. Seleccionar la opción de “Cerrar Sesión” del menú principal.
	Resultados esperados:	1. Se cierra sesión. 2. El juego multiusuario multisesión se devuelve a la pantalla de “Log In” del sistema. Se retorna al CUS previo.
	Observaciones:	
Caso de prueba #04		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	1. Seleccionar la opción de “Reanudar Partida” del menú principal. 2. “Reanudar Partida” → Elegir una de las partidas guardadas → “Jugar”.
	Resultados esperados:	1. El campo destinado a la lista de partidas está llena con las partidas guardadas disponibles. 2. El campo “ELECCIÓN” se rellena con la partida seleccionada. 3. Después de hacer click en “Jugar” se continua con el CUS “Jugar Partida”.
	Observaciones:	Este caso de prueba se da apartir de una suposición de como sería la secuencia de pasos dentro del IHS del CUS “Reanudar Partida”, ya que todavía no se a hecho un IHS para tal CUS porque eso correspondería a la segunda entrega del proyecto.
Caso de prueba #05		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	1. Seleccionar la opción de “Reanudar Partida” del menú principal. 2. “Reanudar Partida” → Elegir una de las partidas guardadas → “Cancelar”.
	Resultados esperados:	1. El campo destinado a la lista de partidas está llena con las partidas guardadas disponibles. 2. El campo “ELECCIÓN” se rellena con la partida seleccionada. 3. Después de hacer click en “Cancelar” se devuelve al CUS anterior “Elegir modo de juego”.
	Observaciones:	Este caso de prueba se da apartir de una suposición de como sería la secuencia de pasos dentro del IHS del CUS “Reanudar Partida”, ya que todavía no se a hecho un IHS para tal CUS porque eso correspondería a la segunda entrega del proyecto.

Caso de Prueba #06		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	1. Seleccionar la opción “Información del jugador” del menú principal. 2. “Consultar Información del jugador” → “CONTINUAR”
	Resultados esperados:	1. Se abre la pantalla “Consultar Información del jugador”. 2. Los datos personales como el nombre, correo y alias aparecen llenos con los datos del usuario. 3. Las estadísticas del desempeño del jugador aparecen reflejados en los campos “ganados”, “perdidos” y “empatados” tanto a nivel de Partidas como a nivel de Torneos. 4. La tabla de “partidas y torneos en proceso” aparece llena con las partidas suspendidas por el jugador ya sea desde una partida simple o un torneo. 5. Se vuelve al CUS anterior “Elegir modo de juego”, después de hacer click en “CONTINUAR”.
	Observaciones:	
Caso de Prueba #07		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	1. Seleccionar la opción “Información del jugador” del menú principal. 2. “Consultar Información del jugador” → “IMPRIMIR” 3. “Confirmación de impresión” → “OK”
	Resultados esperados:	1. Se abre la pantalla “Consultar Información del jugador”. 2. Los datos personales como el nombre, correo y alias aparecen llenos con los datos del usuario. 3. Las estadísticas del desempeño del jugador aparecen reflejados en los campos “ganados”, “perdidos” y “empatados” tanto a nivel de Partidas como a nivel de Torneos. 4. La tabla de “partidas y torneos en proceso” aparece llena con las partidas suspendidas por el jugador ya sea desde una partida simple o un torneo. 5. Se abre “Confirmación de impresión”, y al responder “OK” el informe de información del jugador se manda a imprimir. 6. Nos mantenemos en el CUS “Consultar Información del jugador”.
	Observaciones:	
Caso de Prueba #08		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entrada:	1. Seleccionar la opción “Información del jugador” del menú principal. 2. “Consultar Información del jugador” → “IMPRIMIR”

		3. “Confirmación de impresión” → “CANCELAR”
	Resultados esperados:	1. Se abre la pantalla “Consultar Información del jugador”. 2. Los datos personales como el nombre, correo y alias aparecen llenos con los datos del usuario. 3. Las estadísticas del desempeño del jugador aparecen reflejados en los campos “ganados”, “perdidos” y “empatados” tanto a nivel de Partidas como a nivel de Torneos. 4. La tabla de “partidas y torneos en proceso” aparece llena con las partidas suspendidas por el jugador ya sea desde una partida simple o un torneo. 5. Se abre “Confirmación de impresión”, y al responder “CANCELAR” el informe de información del jugador NO se manda a imprimir. 6. Nos mantenemos en el CUS “Consultar Información del jugador”.
	Observaciones:	

Tipo de escenario:	Excepcional	
Descripción breve:	El jugador trata de utilizar las opciones normales del menú principal que posee el CUS “Elegir modo de juego”, pero se presentan algunos problemas excepcionales a la hora de querer hacer uso de CUS como “Crear Partida”, “Crear Torneo”, y de las pantallas “Unirse a Partida” y “Unirse a Torneo”.	
Precondiciones adicionales:	N/A	
Caso de prueba #01		
Precondiciones adicionales: 1. Usuario autenticado 2.	Entradas:	1. Seleccionar la opción de “Unirse a Partida” del menú principal. 2. “Unirse a Partida” → “No hay partidas disponibles”. 3. “No hay partidas disponibles” → “CREAR PARTIDA”.
	Resultados esperados:	1. El campo “Bienvenido:” de “Elegir modo de juego” aparece lleno con el alias del jugador autenticado. 2. Se muestra la ventana de “Unirse a Partida” después de darle click a la opción “Unirse a Partida” del menú principal. 3. Se debería mostrar la tabla de partidas disponibles vacía, ya que no hay ninguna disponible. 4. El campo “ELECCIÓN” se mantiene vacío. 5. Aparece por encima la pantalla de aviso “No hay partidas disponibles”. 6. Al hacer click en “CREAR PARTIDA” nos movemos al CUS “Configurar Partida”.
	Observaciones:	Para el caso de que no hayan torneos disponibles, pasaría una situación muy similar a la descrita en este Caso de Prueba, sólo que en lugar de tener la opción de crear una partida,

		estaría la opción de Crear Torneo.
Caso de prueba #02		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entradas:	1. Seleccionar la opción de “Unirse a Partida” del menú principal. 2. “Unirse a Partida” → “No hay partidas disponibles”. 3. “No hay partidas disponibles” → “CANCELAR”.
	Resultados esperados:	1. El campo “Bienvenido:” de “Elegir modo de juego” aparece lleno con el alias del jugador autenticado. 2. Se muestra la ventana de “Unirse a Partida” después de darle click a la opción “Unirse a Partida” del menú principal. 3. Se debería mostrar la tabla de partidas disponibles vacía, ya que no hay ninguna disponible. 4. El campo “ELECCIÓN” sigue vacío. 5. Aparece por encima la pantalla de aviso “No hay partidas disponibles”. 6. Al hacer click en “CANCELAR” nos devolvemos a la pantalla “Unirse a Partida”, y el jugador puede esperar hasta que alguien más cree una partida.
	Observaciones:	Para el caso de que no hayan torneos disponibles, pasaría una situación muy similar a la descrita en este Caso de Prueba, sólo que al CANCELAR se devolvería a la pantalla “Unirse a Torneo”.
Caso de prueba #03		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entrada:	1. Seleccionar la opción de “Crear Partida” del menú principal. 2. “Configurar Partida” → “Tope máximo de partidas”. 3. “Tope máximo de partidas” → “UNIRSE A PARTIDA”.
	Resultados esperados:	1. El campo “Bienvenido:” de “Elegir modo de juego” aparece lleno con el alias del jugador autenticado. 2. Se muestra la ventana de “Configurar Partida” después de darle click a la opción “Crear Partida” del menú principal. 3. Se deberían mostrar las opciones de configuración de partida deshabilitadas, ya que no hay opción de crear una partida nueva porque se ha llegado al máximo de partidas creadas. 4. Aparece por encima la pantalla de aviso “Tope máximo de partidas”. 5. Al hacer click en “UNIRSE A PARTIDA” nos movemos a la pantalla “Unirse a Partida”.
	Observaciones:	Para el caso de que se llegue al tope máximo de torneos creados pasaría una situación muy similar a la descrita en este Caso de Prueba, solo que al final se iría a la pantalla “Unirse a Torneo”.

Elaborado por: Kevin Sánchez Baeza Doc 25		
Caso de prueba #04		
Precondiciones adicionales: 1. 2.	Entrada:	1. Seleccionar la opción de “Crear Partida” del menú principal. 2. “Configurar Partida” → “Tope máximo de partidas”. 3. “Tope máximo de partidas” → “CANCELAR”.
	Resultados esperados:	1. El campo “Bienvenido:” de “Elegir modo de juego” aparece lleno con el alias del jugador autenticado. 2. Se muestra la ventana de “Configurar Partida” después de darle click a la opción “Crear Partida” del menú principal. 3. Se deberían mostrar las opciones de configuración de partida deshabilitadas, ya que no hay opción de crear una partida nueva porque se ha llegado al máximo de partidas creadas. 4. Aparece por encima la pantalla de aviso “Tope máximo de partidas”. 5. Al hacer click en “CANCELAR” nos mantenemos en el CUS “Configurar Partida”, hasta que exista la posibilidad de crear alguna Partida, o que el usuario cancele la configuración.
	Observacione:	Para el caso de que se llegue al tope máximo de torneos creados pasaría una situación muy similar a la descrita en este Caso de Prueba.