

# TOWARDS FEDERATED LEARNING AT SCALE: SYSTEM DESIGN

Kallista A. Bonawitz, Hubert Eichner, Wolfgang Grieskamp

Google

MLSys 2019

# Background

- **贡献**: 提出了一种可以在工业界使用的FL框架
  - 处理设备对数据分布对复杂依赖(如时区依赖)
  - 处理不可靠的设备连接和执行中断的情况
  - 已能应对 *tens of millions*的设备, 期待应对 *billions* 的设备
  - 尚处于早期版本
  - 没有开源



匿名用户

2 人赞同了该回答

还算不错的会议, 难度在系统领域类似于B类的会议或者稍高, 毕竟大佬背书。但是, 在国内, 这个会不在CCF推荐列表上, 就功利性而言, 我觉得不建议投。

发布于 2021-04-04 14:07

▲ 赞同 2



● 1 条评论

🚀 分享

★ 收藏

♥ 喜欢



# Components

- 成员

- 用户/devices(android手机)
- FL server

- FL plan

- 例如 FedAvg、secAgg

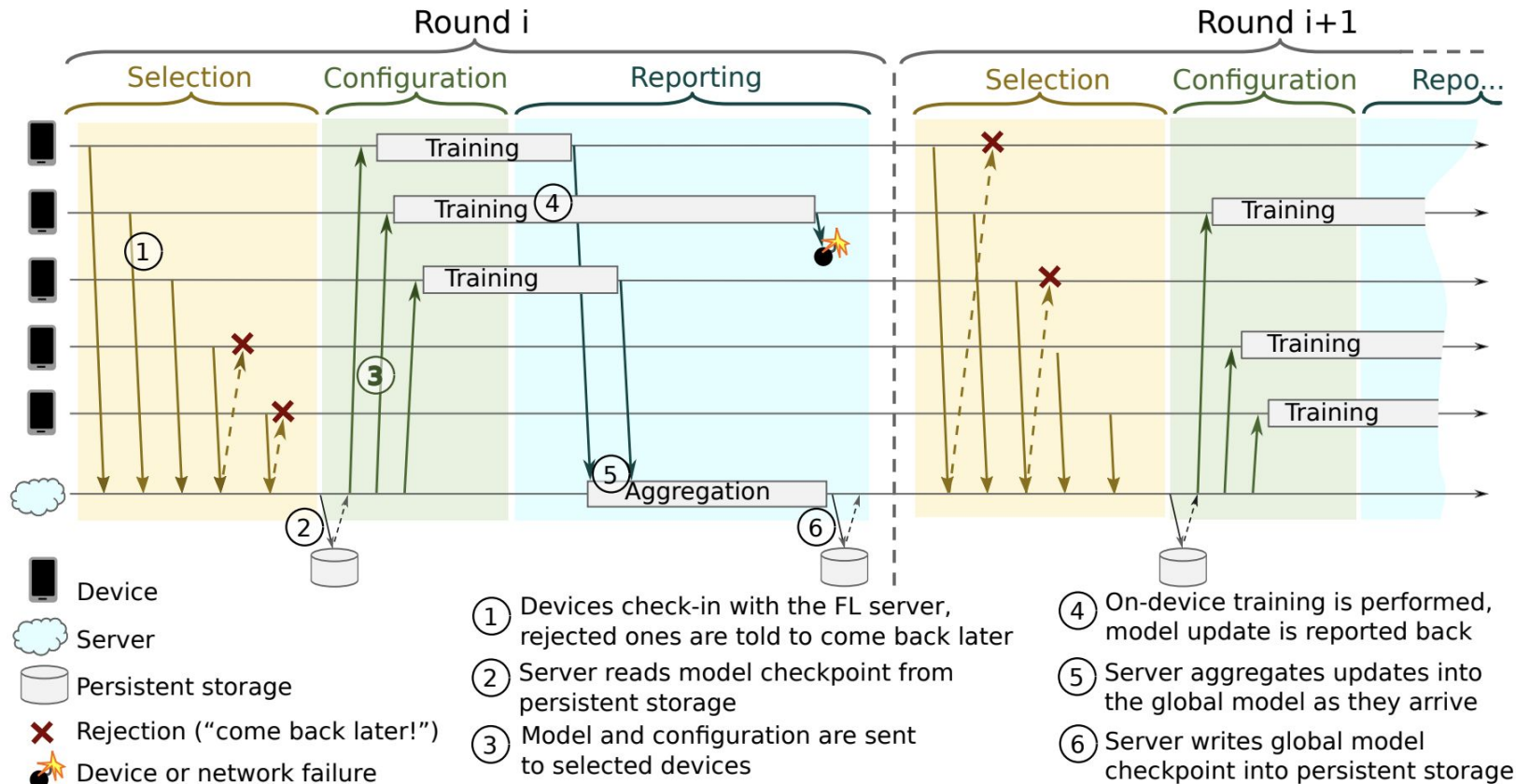
- 流程

- 贡献者选择
- 配置:根据FL plan
- 报告:server收集、聚合、发放

- Pace Steering (k8s既视感)

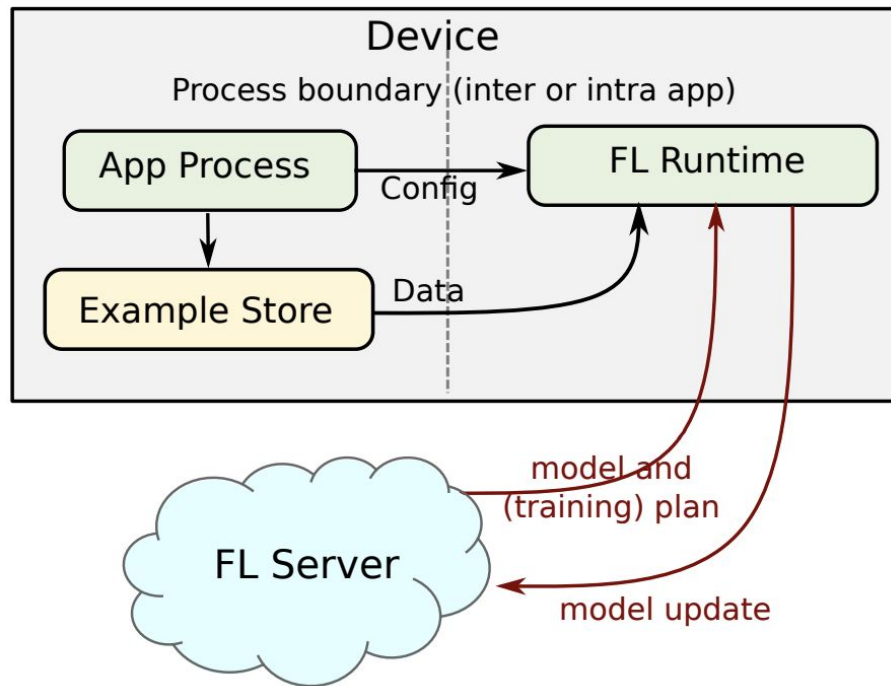
- 少用户:使用一个无状态的概率算法向被拒绝的设备建议重新连接的时间等
- 多用户:随机化设备的签到时间, 避免“thundering herd”等
- 避免在高峰期的过度活动 etc.

# Phases



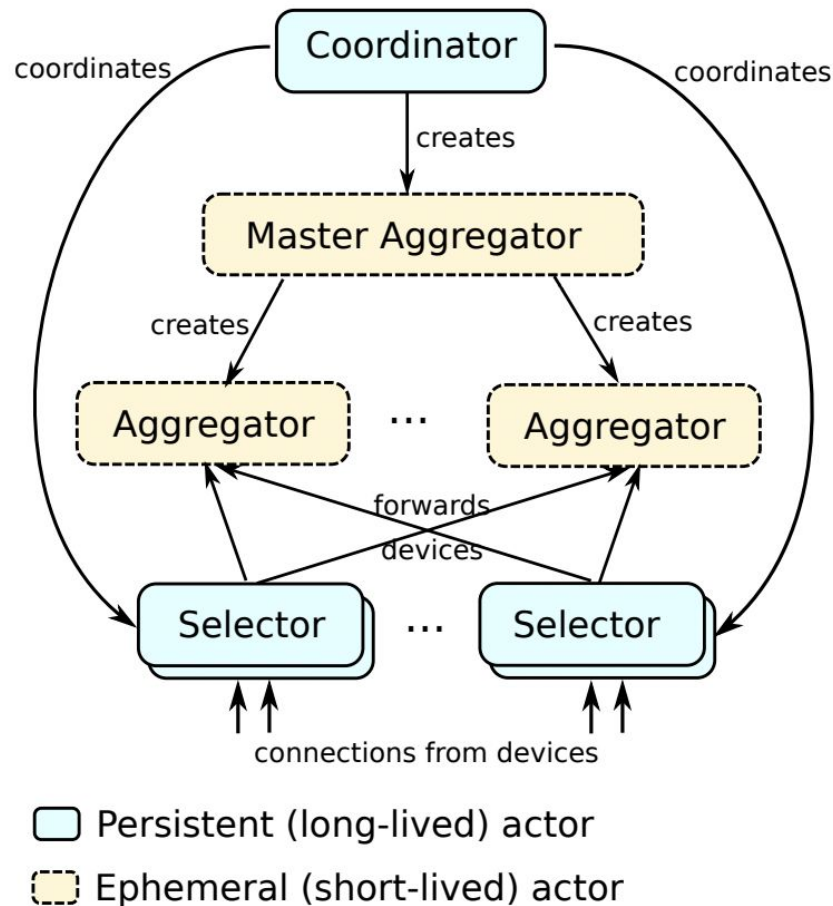
# Devices

- APP通过实现提供的API, 将他们的数据作为一个 样例仓库(例如一个SQLite数据库) 提供给FL运行时
- 样例仓库定期清理旧数据保护数据隐私

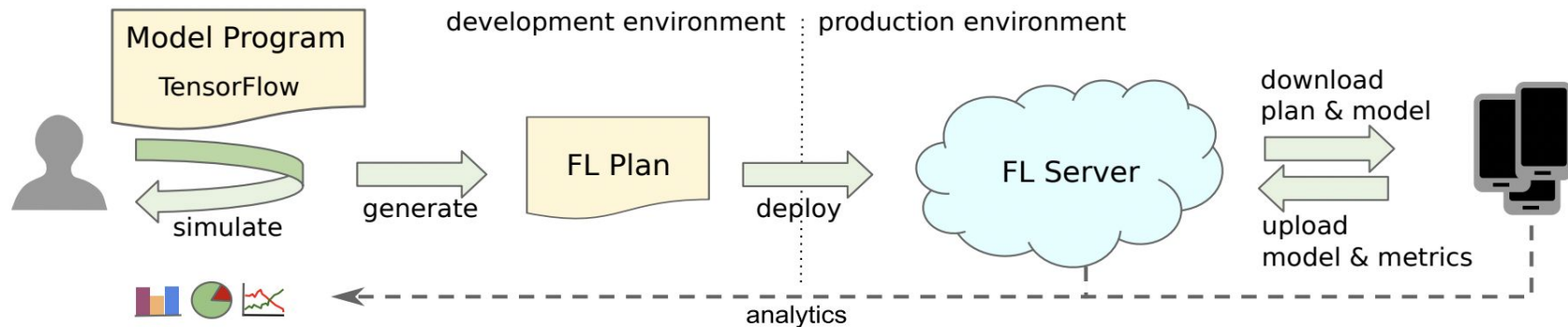


# Server

- 演员模型(高并发模型)
- Master Aggregator
  - 管理epoch、update\_size等
  - 根据参与方人数等, 生成子 aggregator并派发任务
- 鲁棒性:
  - 一个aggregator的crash不会造成流程终止, 其它actor会继续工作



# Workflow



- 模型工程师测试并制定FL Plan, 后发布到生产环境
- 版本控制:
  - 多设备、设备/服务器之间使用的软件(tensorflow)版本很可能不一致、没有 统一更新
  - 使用versioned FL plan 部分解决
    - 仍会偶尔碰到不兼容问题

# Discuss

- **Application**

- Ranking系统
- 内容建议(键盘)
- Next word prediction

- **Future**

- 误差(用户不平等参与)
- 收敛时间
- 设备调度
- 带宽
- 联邦计算



# Conclusion

- 横向联邦学习
- 工程性十足的paper
- 大公司的味很浓