

# OS\_project 1

---

b07902029 王泳錡 資工二

## 1. 設計

---

利用 `set_affinity` 先讓母 `process(scheduler)` 放在 CPU 0 號的位置上面跑  
再將 ready 時間到的小孩 `process` fork 出來並直接 block 住（利用 `set_scheduler` 讓他們的 `priority` 都降到最低），然後將他們放在 CPU 1 號的位置上面跑，並計算總時間與調控小孩程式們的優先權～

而以下四種方法在程式內我都是用 0123 去分辨

- FIFO
  - 單純讓他們 fork 出來然後依序執行
- RR
  - 在記錄當前時間跟執行時間等於 500
- SJF
  - 在 SJF 之中當一個程式執行完就爆搜一輪
- JF
  - 每輪都要爆搜

## 2. 核心版本

---

linux 5.5.11

## 3. 比較實際結果與理論結果，並解釋造成差異的原因

---

實際理論中小孩應該要很穩定的 wake 和 block，但因為 `scheduler` 每輪都要比較 or 尋找下一個人是誰，再跑單位秒，而小孩只要跑單位秒，一定會有時間上的誤差，而可能出現不太前後瑕疵的狀況。