# **Technické informace**

**Ovládání hry:**

* **Schéma WSAD**
  + W – Start hry
  + A – Pohyb vlevo
  + D – Pohyb vpravo
* **Šipky**
  + Šipka nahoru – start hry
  + Šipka doleva – Pohyb vlevo
  + Šipka doprava – Pohyb vpravo
* **Ostatní ovládání**
  + ESC – Pauza

**Platforma:**

OS: Windows, Linux  
Typ aplikace: Samostatná desktopová hra.  
Režim zobrazení: Responzivní okno

**Použitý jazyk a knihovny:**  
Programovací jazyk: Python 3  
**Knihovny:**

* Pygame – grafika, vstupy a smyčka hry.
* Tkinter – zobrazení potvrzovacích dialogů
* Random – generace překážek
* Os a sys – pro práci se soubory, správu a spuštění.

**Požadavky pro spuštění:**

Python verze 3.8 a vyšší

RAM: min 2 GB