

RÓŻNE STYLE PROWADZENIA CODE REVIEW W TWOIM ZESPOLE

Praktycznie w każdym nowym zespole, w którym jestem Code Review wygląda zupełnie inaczej. Czego naprawdę oczekujemy od Code Review, jak bardzo ostrym lub pobłażliwym należy być i jak ładnie to wpiąć w Continuous Integration.

KRZYSZTOF MORCINEK

- Software developer at Pragmatic Coders
- 10 years in .Net stacks
- Last half year in JAVA
- krzysztofmorcinek.wordpress.com

GITWARSZTATY W TWOJEJ FIRMIE



www.GitWarsztaty.pl

MÓJ KONTEKST

it's better to ask forgiveness than permission

projekty gdzie dostarcza się business value, a nie security critical - różne części kodu będą miały różne wymagania w Code Review

zespoły same się organizują

PO CO ROBIMY CODE REVIEW?

... pomysły ?

Szybsze / stabilniejsze dodawanie business value

OSIĄGAMY CELE BIZNESOWE POPRZEZ

Spójny design

Spójne standardy

Minimalizacja bugów

Dzielenie się wiedzą

Inne wymienione

RÓŻNE RODZAJE CODE REVIEW (PROCESOWO)



LOKALNIE (JAKO JEDYNE) BO SVN I BRAK MERGE REQUESTÓW

Przez tydzień commitowałem w SVN'ie

Usiadł ze mną architekt i miał wypisane uwagi i przeszliśmy
przez nie

- od razu można rozwiązać wątpliwości
- nie wszyscy widzą (można nie być otwartym na krytykę)

Poprawiałem

USTALONA HIERARCHIA

wiadomo kto ma przejrzeć (approve dać) a kto się uczy

wyszukanie problemów

miałem niedosyt gdy ktoś stwierdzał że "good enough"

wtedy mnie męczyło, że ja nie mogę robić CR komuś, tylko
mi robią

KAŻDY MOŻE PRZEGLĄDAĆ, TRZEBA ZEBRAĆ ILEŚ OKEJEK (APPROVE)

Trzeba było mieć min 2 okejki w tym jedną od seniora

KAŻDY MOŻE PRZEGLĄDAĆ

nie ma nic wymuszonego, process jest lekki

bez CR też przejdzie

KIEDY ODPUŚCIĆ CR

- jakiś projekt na wymarciu gdzie nie chcemy inwestować swojego czasu
- 1 osoba w nowym projekcie i nikt nie kwapi się do przeglądania
- 2 osoby które ze sobą rozmawiają

- olbrzymi rename - nikt nie chce tego przeglądać
- olbrzymi rename i gdzieś logika się zmieniła



•

RYZYKO

zawsze się czeka

można ugrząść

nie dostaje się jasnych wytycznych co zrobić

dostaje się sprzeczne pomysły (a coś trzeba wybrać)

(czas)

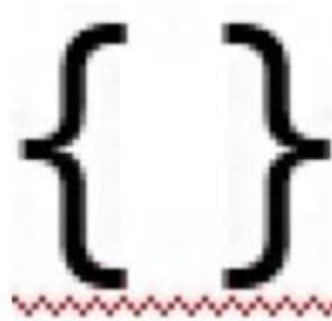
Flame wars (tabs vs spaces)



Wy sami wiecie co odpuścić. Zachęcam żeby czasem odpuszczać.

AUTOMATYZACJA CODE REVIEW

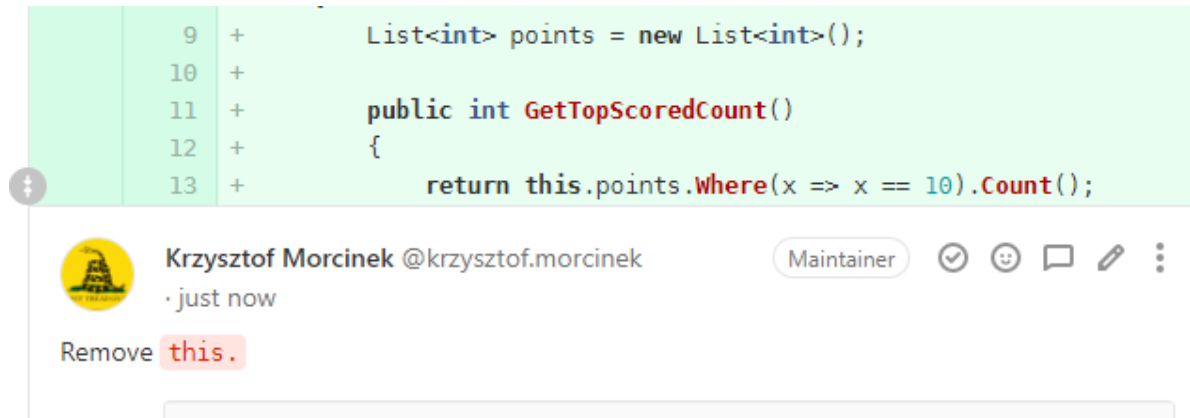
STYLECOP (PRETTIER.IO, CHECKSTYLE



```
37 66      protected UIImage LoadPdfPage(int pageIndex)
38 -      {
67 +      {
39 68          if (Images[pageIndex] == null)
40 69          {
```

PrefixLocalCallsWithThis - przykład że coś trzeba wybrać i się stosować.

STYLECOP CD.



PrefixLocalCallsWithThis - przykład że coś trzeba wybrać i się stosować.

... w dowolną stronę (z **thisem**, albo bez **thisa**/)

UNIWERSALNE NARZĘDZIE DO FORMATOWANIA

prettier.io

Kolega ustawił indentation na 2 spacje - nigdy w życiu nie miałem takiego ustawienia. Ale dzięki temu że jest to wymuszone to nie narzekam i się przyzwyczailem

TESTY KONWENCJI

3 kawałki:

- pętla po wszystkich plikach w projekcie
- szukanie problemów w jednym pliku
- odpalenie tych *testów* podczas buildu


Przykład: wymóg aby wszystkie kolekcje były niemutowalne
w C# (*ICollection<T>*)

POMOCNE PRZY WRZUCANIU NOWEGO CR


GIT - OCZYSZCZENIE COMMITU PRZED WYPUSHOWANIEM

- Fix typo
- Poprawa formatowania
- Zmiana namespace'u / folderu / pakietu
- DEMO czyszczenia przed CR


Set "noImplicitAny"

 kmorcinek committed 19 hours ago

Remove not needed casting to "any"


 kmorcinek committed 20 hours ago

Verify newProvince in history has the same resources


 kmorcinek committed 20 hours ago

Commits on Dec 1, 2019


Run app from js script in bookmark #17

 kmorcinek committed 2 days ago ✓


Clean up README

 kmorcinek committed 2 days ago


Bump version

 kmorcinek committed 2 days ago ✓


Add FarmPrediction and use in HUD #1

 kmorcinek committed 2 days ago


Add FarmHistoryChecker and predict next farm turn #1

 kmorcinek committed 3 days ago

Add IPrediction


 kmorcinek committed 2 days ago ✓

Turn starts at 1

 kmorcinek committed 2 days ago ✓


Add ProvinceHistory

Add ProvinceHistory

 kmorcinek committed 2 days ago ✓

Commits on Nov 30, 2019

Extend max line to 120

 kmorcinek committed 3 days ago ✓

MAM TEGO FIXA NA MOIM BRANCHU

Ktoś znalazł bugga i go poprawił, ale czeka z tym na CR całego taska którego robił ...

... w międzyczasie ktoś inny trafia na ten sam bug i:

- Traci czas bo bug wydłuża mu development jego ficzera
- Traci czas debugując o co chodzi
- Traci czas fixując

Takie rzeczy od razu na **mastera**

INNE PRZYKŁADY GDY KOMUŚ NASZ FIX MOŻE POMÓC JUŻ! ZAMIAST ZA 3 DNI

Poprawka literówki w komentarzu - ktoś szukając znajdzie

Napisane fabryki do obiektów używanych do testowania -
ktoś już może z nich skorzystać

PRZYKŁAD USTANAWIANIA NOWYCH STANDARDÓW

```
11 + public Province(string name, int farmsNumber, int resourceNumber, float productionFactor)
```



Krzysztof Morcinek @krzysztof.morcinek · 1 minute ago

Maintainer

I prefer each parameter on separate line



1



Marcin @marcin.code.review · 1 minute ago

Developer



I don't



Artur @artur.code.review · just now

Developer

I prefer as well



Marcin @marcin.code.review · just now

Developer



Then ok :)

FLOW CODE REVIEW DEMO

Gitlab

Gitlab pipelines

Slack

ROZPISANE KROKI Z DEMO

1. przygotowany commit z brancha feature/3/add-board
2. zrób squash
3. nowy branch 'feature/3/add-board-2'
4. stwórz MR
5. poczekaj aż przejdzie
6. wyślij na slacka z @here
7. cierpliwie czekamy i bierzemy się za coś innego.
8. dostać feedback do poprawy. // "there is type/enum for that"
9. opcje na gitlabie squash i FFonly

DODATKOWE INFORMACJE POMAGAJĄCE ZROBIĆ DOBRE CODE REVIEW

Napisz czego oczekujesz po tym Code Review

Sam skomentuj miejsca gdzie będą pytania i wyjaśnij

RÓŻNE RODZAJE CODE REVIEW (STOPIEŃ FORMALIZACJI)



CIĘŻKIE PROCESY

Wymagania odnośnie kto ma przeglądać i kto ma akceptować

Wymagania odnośnie *rozwiązywania* komentarzy

LEKKIE PROCESY

Bardziej trzeba się starać, żeby ktoś przejrzał i przyłożyć do wystawienia CR

Nie ma przymusu rozwiązywać wszystko dokładnie, często ludzie piszą że to jest wskazówka, ale rób jak chcesz

DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ

Życzę wszystkim, najmniej stresów i najwięcej automatyzacji podczas Code Review

