Описание Менеджера эвристик

Пусть дан большой аналитический запрос с внутренними соединениями. Для его планирования будем выполнять следующие шаги:

- 1. Представим запрос в виде набора связных компонент, любые две таблицы из разных компонент не имеют условия соединения между собой.
- 2. На основе количества связных подграфов введём функцию бюджета в компоненте. Если его достаточно, то можно позволить более долгое время оптимизации и более оптимальные эвристики/алгоритмы.
- 3. Для каждой связной компоненты будем выполнять итеративную декомпозицию на топологии и их планирование в цикле, пока не получим план для компоненты. Если что-то получилось выделить, возвращаемся в начало цикла, если нет, то переходим на планирование выделенных топологий и снова в начало цикла:
 - (a) Выделим из компоненты плотные графы (с 4+ вершинами) с плотностью от density border
 - (b) Выделим циклы.
 - (с) Если после выделения плотных графов и циклов, компонента остаётся связной, то выделим дерево, иначе выделяем звёзды и цепи.
 - (d) Выделим звёзды с лучами длины до ray length.
 - (е) Выделим цепи.

Звездой это группа вершин: центральная и связанные с ней цепи, каждые две цепи не связаны с друг другом в оставшейся топологии. Центральная вершина имеет количество строк в 10+раз больше чем у 2+ соседей или соседей от 3+.

Все выделенные топологии отсортируем по количеству связных подграфов в топологии. Распределим бюджет компоненты по топологиям в соответствии со сложностями. Каждая топология после планирования становится вершиной, получаем новый граф.

Пусть **border** - это количество свзяных подграфов, больше которого топология считается сложной, меньше лёгкой.

Планирование:

- (a) Если бюджета для текущей топологии не осталось, то планируем эвристически, иначе смотрим на сложность. Для лёгкой топологий используем встроенный ДП, для тяжёлой эвристику. Эвристики:
 - і. Цепь: алгоритм GOO, и пока остаётся бюджет будем оптимизировать деревья размера до k.
 - ii. Цикл: найдем соединение с наибольшей кардинальностью, и разобьём цикл по этом соединению уберём одну таблицу в этом соединении. Спланируем цепь, и присоединим удалённую таблицу.
 - ііі. Звезда: сначала спланируем лучи как цепи, затем будем последовательно присоединять к центру использую GOO (по кардинальности) с центральной фиксированной вершиной.
 - iv. Плотный граф: GOO с оптимизациями деревьев размера до k.
 - v. Дерево: если достаточно бюджета, то используем IKKBZ/linDP, иначе GOO с оптимизациями деревьев размера до k.
- 4. Объединим планы компоненты запроса алгоритмом GOO(по стоимости) с помощью декартового произведения.