

# JAKUB GŁÓWCZYK

UNITY DEVELOPER



## PODSUMOWANIE ZAWODOWE

Jestem programistą gier z **3 letnim doświadczeniem**. Moją mocną stroną jest **C#** i silnik **Unity 3D**. Potrafię pracować zarówno samodzielnie jak i zespołowo. Zaczynałem od tworzenia gier dla siebie, potem w zespołach non-profit a obecnie tworzę je zawodowo.

## INFORMACJE KONTAKTOWE



33-330 Grybów  
Polska



qbaglowczyk@gmail.com  
www.jakubglowczyk.pl



LinkedIn:  
<https://www.linkedin.com/in/jakub-glownczyk/>

## DOŚWIADCZENIE

### Junior Unity Programmer

LIVE MOTION GAMES S. A.  
LIPIEC 2020 - OBECNIE

- Tworzenie gier w silniku Unity
- Praca w 30 osobowym zespole pod okiem seniorów
- Zwinne wytwarzanie oprogramowania, Code Reviews
- Współpraca z programistami jak i całym zespołem
- SVN, HacknPlan

### Game Developer

FLYING OCTOPUS  
CZERWIEC 2019 - LIPIEC 2020

- Tworzenie gier w Unity i Godot Engine
- Dążenie do turkusowego zarządzania projektem
- Tworzenie gier z pasjonatami, non-profit
- Code Reviews, dzielenie się wiedzą

## JĘZYKI OBCE

### Angielski

KOMUNIKATYWNY, B1

## PROJEKTY ZAWODOWE

---

### Builder Simulator [10.2020 - obecnie]

LIVE MOTION GAMES S. A.  
JUNIOR UNITY PROGRAMMER

- Prototypowanie i późniejszy rozwój mechanik oraz proponowanie nowych rozwiązań
- Stworzenie i rozwijanie postaci gracza
- Ogólna implementacja animacji tworzonych przez animatora (FK, IK, humanoid, non-humanoid)
- Tworzenie i dbanie o projekt gry od początku
- Współpraca z innymi programistami i ujednolicanie mechanik oraz systemów

### Train Station Renovation [07.2020 - 10.2020]

LIVE MOTION GAMES S. A.  
JUNIOR UNITY PROGRAMMER

- Stworzenie systemu malowania pomieszczeń i pociągów
- Dopracowywanie niektórych mechanik
- Wdrożenie się w projekt 3 miesiące przed premierą

### Asterielle: Slayer of Dwarvers [06.2019 - 07.2020]

FLYING OCTOPUS  
GODOT DEVELOPER

- Tworzenie gry w Godot Engine
- Prototypowanie i późniejszy rozwój mechanik i systemów
- Wzajemne Code Reviews, spotkania inspektoryzacyjne

### Lyngoo [12.2019 - 04.2020]

ZLECENIE  
UNITY DEVELOPER

- Stworzenie edytora dialogów
- Prototypowanie, rozwijanie mechanik i systemów
- Publikacja na Google Play

## UMIEJĘTNOŚCI

---

### Technologie:

★★★ C#  
★★★ C++  
★★★ MySQL, T-SQL

### Narzędzia:

★★★★ Unity Engine  
★★★ Godot Engine  
★★★ Windows Forms  
★★★ Git, SVN  
★★★★ Trello, HacknPlan

### Inne:

- Znajomość zasad SOLID i dobrych praktyk programowania
- Nieszablonowość i pracowitość

## WŁASNE PROJEKTY

---

### Mine Balls [11.2019 - 02.2020]

UNITY DEVELOPER  
TWORZONY WRAZ Z GRAFIKIEM

- Publikacja gry na Google Play
- Dbanie o jakość kodu i o porządek w projekcie

### Pancerniak [09.2017 - 06.2019]

UNITY DEVELOPER  
TWORZONY PRZEZ GRUPĘ PASJONATÓW

- Zarządzanie projektem oraz organizacja pracy
- Poświęcenie dużej ilości czasu na udoskonalanie i refaktoryzację kodu