



JAKUB GŁÓWCZYK

UNITY DEVELOPER

KONTAKT

✉ qbaglowczyk@gmail.com

💻 www.jakubglowczyk.pl

🌐 [@jakub-glowczyk](https://www.linkedin.com/in/jakub-glowczyk)

JĘZYKI OBCE

Angielski:

- KOMUNIKATYWNY, B1

PROJEKTY GIER

Builder Simulator

paź 2020 - *cze 2022

- Stanowisko: Junior Unity Developer
- Zespół: Live Motion Games

Train Station Renovation

lip 2020 - paź 2020

- Stanowisko: Junior Unity Developer
- Zespół: Live Motion Games

Asterielle: Slayer Of Dwarves

cze 2019 - wrz 2020

- Stanowisko: Godot Developer
- Zespół: Flying Octopus

Lyngoo

gru 2019 - kwi 2020

- Stanowisko: Unity Developer
- Zespół: własna gra

Mine Balls

lis 2019 - lut 2020

- Stanowisko: Unity Developer
- Zespół: własna gra

Pancerniak

wrz 2017 - cze 2019

- Stanowisko: Twórca, Unity Dev
- Zespół: Pancerniak Team

PODSUMOWANIE ZAWODOWE

Jestem programistą gier z 2 letnim doświadczeniem.

Moją mocną stroną jest C# i silnik Unity 3D. Odnajduję się w samodzielnej pracy jak i zespołowej.

Tworzę gry dla przyjemności, rozwijałem się w zespołach indie a obecnie tworzę gry dla większych firm.

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Junior Unity Programmer

Live Motion Games | lipiec 2020 - obecnie

- Czynny udział w całym procesie tworzenia gier
- Prototypowanie i rozwijanie mechanik oraz systemów w silniku Unity
- Współpraca z zespołem

Game Developer (niekomercyjnie)

Flying Octopus | czerwiec 2019 - lipiec 2020

- Tworzenie gier w Unity i Godot Engine
- Wspólne szkolenia, dzielenia się wiedzą oraz Code Reviews

UMIEJĘTNOŚCI

Języki:

- C# (średnio zaawansowany)
- GDScript (średnio zaawansowany)
- C++ (podstawowy)
- MySQL (podstawowy)

Narzędzia:

- Unity 3D (bardzo dobra znajomość)
- Godot Engine (dobra znajomość)
- Git, SVN (dobra znajomość)
- Trello, HacknPlan

Inne:

- Znajomość zasad SOLID, wzorców projektowych i dobrych praktyk programowania
- Nieszablonowość i pracowitość