

różowe postaci są wyszarzone i nieaktywne, jak się kliknie wyskakuje napis, że misja transport nie aktywna"

short_dial to jednozdaniowa reakcja na przyciśnięcie. Dialog nie może być kontynuowany np. cześć, co tam ? itp

short_dial_1

short_dial_2

short_dial_3

short_dial_4,5,6

odblokowuje się po zakończeniu dialogów restaurant 1a,1b,1c" jeśli nie- nie aktywny

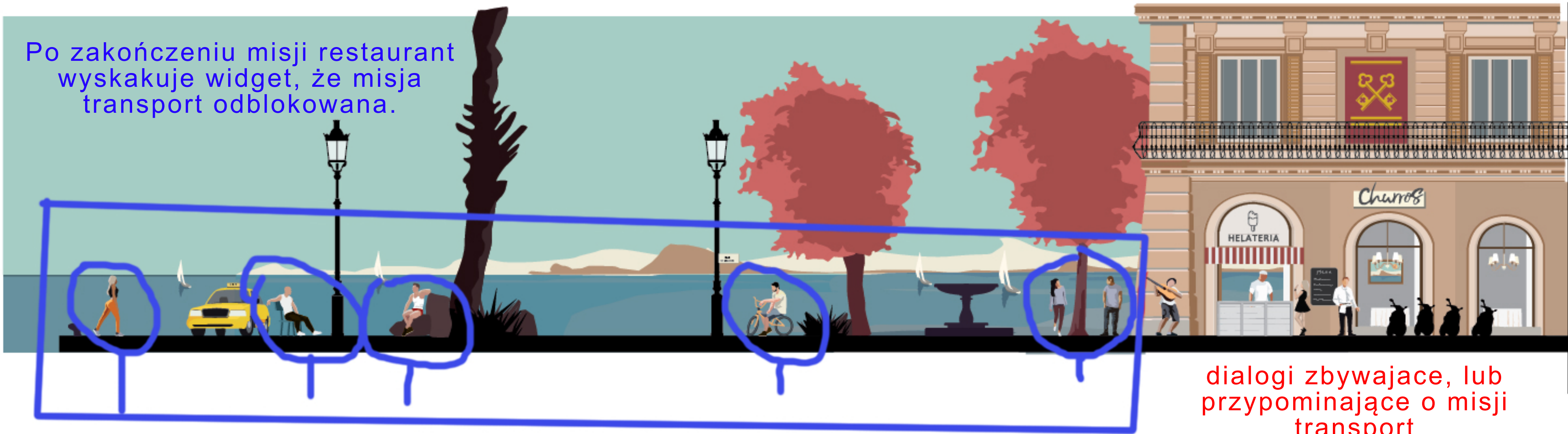


restaurant_dial_1a

restaurant_dial_1c

restaurant_dial_2

restaurant_dial_1b



Po zakończeniu misji restaurant wyskakuje widget, że misja transport odblokowana.

dialogi zbywające, lub przypominające o misji transport

transport_dial_4

transport_dial_3

transport_dial_2

transport_dial_1

Gdy w niewłaściwej kolejności, short dialog jak wyżej