1. Start (odblokowny tylko gitarzysta, lodziarz mówi „Przepraszam,jeszcze zamknięte” . Reszta postaci nie wyświetla się, lub na dużej przeźroczystości)

KADR W TYM MIEJSCU PRZY STARCIE MISJI

KLIKNIECIE

Cześć
jesteś stąd ?

Tak, a co potrzebujesz ?

Jak stąd mogę dojechać do Barcrlony ?

Porady, jak mogę dojechać do Barcelony ?

Może pierwsze coś zamów ?

Zamów jakąś piosenke to Ci powiem

Dobrze, poproszę

Mogę mieć pytanie ?

Tak, a o co chodzi ?

Szukam transportu do Barcelony

Jest stąd jakiś transport do Barcelony ?

Chyba mogę pomóc, ale pierwsze coś zagram

Dorzuć się na nową gitarę a powiem

To uczciwy układ

~~Kolego~~ zagrac Ci coś konkretnego ?

(reszta dialogu, który już masz)

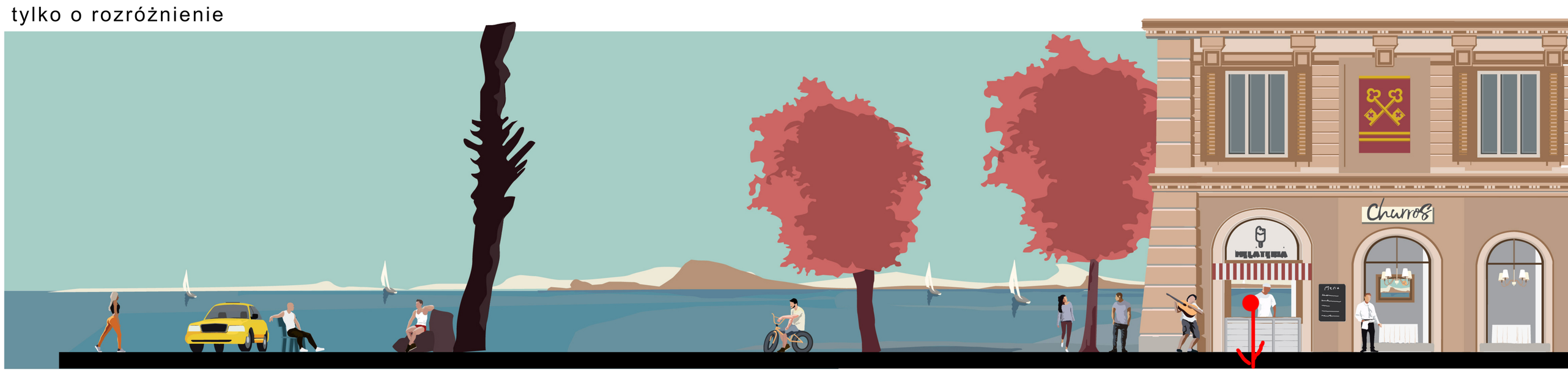
WIDGET

Niestety skończyły Ci się drobne. Spróbuj gdzieś rozmienić posiadane pieniądze

kontynuacja dialogu z gitarzystą i jej zakończenie

2. Odblokowuje się kelner i jego dialog. W odpowiednim miejscu, gdy wcina się w rozmowę dziewczyna w czarnej sukni kadr na nią i pasek na którym wyświetla się jej kwestia zmienia kolor :

UWAGA: kwestia dziewczyny może zostać taki jaki jest (szary), gitarzysta niech będzie miał żółty jak jego gitara, lodziarz np ten bordowy, kelner jasno szary itd (chodzi tylko o rozróżnienie



Gdy podczas dialogu z lodziarzem wybierzesz opcje płatne „kartą” lub „reszty nie trzeba” to gitarzysta przy kliknięciu ponownym na niego mówi obrażony „Nie mam teraz czasu”

Gdy podczas dialogu z lodziarzem wybierzesz „Gotówką” wyskakuje widget

WIDGET

MIsja rozmienienia pieniędzy zakończona sukcesem ! Gitarzysta obieca, że jego znajomi pomogą

Pojawiają się dodatkowe dwie osoby (para -ci koło drzewa)