

NP (pontos)

Habilidades:

Força	Agilidade	Luta	Prontidão
0	0	0	2
Vigor	Destreza	Intelecto	Presença
0	0	7	0

Ofensiva:

Pilarse Energéticos: | Dano 8 a Distância
CD: 23 Resistência

Propulsor Energético: Acerto +8 | Dano 8 a Distância - 16 pontos
CD: 23 Resistência

Soco Golpe: Acerto +4 | Dano 12
CD: 27 Resistência

Espada: Acerto +10 | Dano 6
CD: 21 Resistência

Defesas:

Aparar	Esquiva	Fortitude	Resistência	Vontade
8	8	8	8	8

Vantagens:

Benefício (Bilionário) [5]

Status (Rico Bilionário Playboy Gênio Filantropo)

Intentor

Maestria em Perícia (Tecnologia)

Equipamento [5]

Poderes:

Armadura One Marck (39)

Pilarse Energéticos: Dano 8 a Distância Indireto 2 (dos Pilares) – $16 + 3 = 19$ pontos

- **Propulsor Energético:** Dano 8 a Distância - 16 pontos
- **Soco Golpe:** Dano 12 Baseado em Força [0], Acurado [2] (+4) – 14 pontos
- **Espada:** Dano 6 Baseado em Força [0], Acurado [5] (+10) – 11 pontos

Vantagens Ataque Poderoso Mirar – 2 pontos

Propulsores: Voo 5 (250m) – 10 pontos

Carcaça de Proteção: Proteção 8 – 8 pontos



Hulk Buster (40 pontos)

Hulk Buster Armor: Invocar Hulk Buster 8, Heroico, Controlado, Concentração – **40 pontos**

Força 8 Vigor – Agilidade 0 Destreza 0 Luta 6 Intelecto - Prontidão 0 Presença -

Ofensiva:

Desarmado: Acerto +8 | Dano 8 | CD: 23

Dorme: Acerto +8 | Dano 8 | CD: 23

Defesa: Esquiva 4 Aparar 4 Fortitude – Resistência 12 Vontade –

Vantagens: Característica (Compartimento Interno), Agarrar Aprimorado, Agarrar Rápido, Ataque Corpo-a-corpo [2]

Poderes:

Arcenal

Dorme: Dano 0 Baseado em Força[8], Multiataque – **8 pontos**

Forte: Força 4 – **16 pontos**

Resistente: Proteção 8, 12 Impetrável – **20 pontos**

Grande: Crescimento 4 (+4 Força +4 Resistência, 1/2 Toneladas, -2 Defesas Ativas,+2 Intimidar, Tamanho (4 m)) – **8 pontos**

Propulsores: Voo 4 (120m) – **8 pontos**

Verônica: Regeneração 6 (2, 4, 5, 6, 8 e 10) – **6 pontos**

Uma Armadura: Imunidade 30 (Efeitos de Fortitude) – **30 pontos**

Sensores: Sentidos Visão (Infravisão, Estendido, Percepção Cyber Espaço) – **3 pontos**

Totais = Habilidade -18 Defesas 6 Vantagens 3 Poderes 88 - = 79 pontos

Perícias:

Ataque a Distância (Arenar da Armadura) [8] +8

Esganação [4] +4

Computação [6] +12

Intuição [2] +4

Percepção [2] +4

Tecnologia [12] +18

Habilidades 18 + Defesas 30 + Vantagens 13 + Poderes 41 + Perícias 17 = 119

Complicações:

- **Vingança** (Governo além de roubar tentar roubar os projetos, matou seu projeto favorito)
- **Removível** (os poderes provem de um objetos e podem ser tirados caso ele seja incapacitado em combate)
- **Arrogância** Quer ser provar melhor que todos a todo custo e esnoba sua qualidades