

NP 10 (150 pontos)

Habilidades:

Força	Agilidade	Luta	Prontidão
0	8	4	1
Vigor	Destreza	Intelecto	Presença
-	0	2	0

Ofensiva:

Raio de Choque: Acerto +10 | Aflição 10 a Multiataque
CD: 20 Vontade (Tonto, Atordoadado, Incapacitado)

Rajadas de Golpe: Acerto +12 | Dano 8 Multiataque
CD: 23 Resistência

Cair Trovoadas: Acerto Área | Dano 10 (Explosão)(do Céu)
CD: 25 Resistência

Defesas:

Aparar	Esquiva	Fortitude	Resistência	Vontade
13	13	-	7	10

Vantagens:

Ação em Movimentos

Finta Ágil

Esquiva Fabulosa

Segunda Chance (Reflexos)

Poderes:

Poderes Velocidade de Raio:

Cair Trovoadas: Dano 10 Área (Explosão) Indireto [2] (do Céu) – 22 pontos + 2EAs = 24 pontos

- **EA:Rajadas de Golpe:** Dano 8 Multiataque, Acurado [1] (+2) – 17 pontos
- **EA:Raio de Choque:** Aflição 10 a Multiataque (Tonto, Atordoadado, Incapacitado) Resistido por Vontade – 20 pontos

Armadura: Proteção 7 – 7 ponto

Robo de Velocidade: Velocidade 12 (30 KM) – 12 + 2EA = 14 pontos



- **EA:Robo de Velocidade:** Velocidade 24 (120 Mil KM) Limitado a Linha Reta – 24 *pontos*
- **EA:Rápido:** Rapidez 12 – 12 *pontos*

Movimento Velocista: Movimento (Escalar Paredes [2], Andar Sobre a Água) – **6 pontos**

Robo Elétrico: Imunidade 10 (Efeitos Elétrico) – **10 pontos**

Robo: Imunidade 30 (Efeitos de Fortitude) – **30 pontos**

Perícias:

Agilidade [12] +20

Ataque Corpo-a-corpo (Golpes Elétricos) [6] +10

Ataque a Distância (Raios Elétricas) [10] +10

Tecnologia [4] +6

Percepção [6] +7

Habilidades 14 + Defesas 24 + Vantagens 4 + Poderes 91 + Perícias 19 = **152 pontos**

Complicações: