X Copia NP 12 (179 / 180)



Habilidades:

Força	Agilidade	Luta	Prontidão
0	4	5	0
			_
Vigor	Destreza	Intelecto	Presença

Ofensiva:

Iniciativa + 8

- Buster Aprimorado: Acerto +10 | Dano 10 a Distância Multiataque | CD: 25 Resistência Critico 16-20
- Buster Carregado: Acerto Area | Dano 10 (Explosão) Seletivo | CD: 25 Resistência
- Ice Shot: Acerto +10 | Aflição 10 a Distância Multiataque | CD: 20 Vontade, Força (Tonto e Vulnerável, Atordoado e Indefeso)
- Ice Shot (Alternativa): Acerto +10 | Enfraquecer 10 Simultâneo a Distância | CD: 20 Fortitude (Agilidade, Destreza, Velocidade),
- Ice Shot Carregado: Acerto Área | Aflição 10 (Linha) | CD: 20 Vontade, Força (Tonto e Impedido, Atordoado e Imóvel).
- Elec Shot: Acerto +10 | Aflição 10 a Distância, Efeito Secundário | CD: 20 Vontade (Tonto, Atordoado, Incapacitado).
- Elec Shot Carregado: Acerto +6 | Dano 14 a Distância | CD: 29 Resistência
- Fire Shot: Acerto +10 | Aflição 10 a Distância | CD: 20 Fortitude (Vulnerável e Resistência Prejudicada, Indefeso e Resistência Desabilitada, Transformado (Pó) e Incapacitado)
- Fire Shot (Alternativa): Acerto +10 | Enfraquecer Resistência 10 a Distância, Efeito Secundário | CD:20 Resistência
- Fire Shot (Carregado): Acerto Área | Dano 10 Área Efeito Secundário | CD: 25 Resistência

Defesas:

Aparar Esquiva Fortitude Resistência Vontade

10 10 12 10 8

Vantagens:

Ataque Acurado

Ataque Poderoso

Mirar Aprimorado

Mira Suprema

Beneficio (Status; Ditador Supremo)

Iniciativa Aprimorada [1] (+4)

Potencial Desconhecido

Duro de Matar

Sorte [6]

Poderes:



Forma Primaria 74 pontos: 1 ponto

Buster Aprimorado: Dano 10 a Distância Multiataque, Critico Aprimorado [4], Descritor Variável [2] (Elementais) - **36 + 10 EAS = 46 pontos**

- EA:Buster Carregado: Dano Área 10 (Explosão), Seletivo indireto [2] (de Cima) -32 pontos
- EA:Ice Shot: Aflição 10 a Distância Multiataque (Tonto e Vulnerável, Atordoado e Indefeso) Resistido por Vontade, Superado por Força, Condição Extra, Grau Limitado - 30 pontos
- **EA:Ice Shot (Alternativa):** Enfraquecer 10 Amplo, Simultâneo ;(Movimento), a Distância (Agilidade, Destreza, Velocidade), Resistido por Fortitude 30 pontos
- EA:Ice Shot Carregado: Aflição 10 (Tonto e Impedido, Atordoado e Imóvel) Área (Linha), Resistido por Vontade, Superado por Força, Condição Extra, Grau

Limitado - 20 pontos

- **Elec Shot:** Aflição 10 a Distância (Tonto, Atordoado, Incapacitado) Efeito Secundário, Resistido Por Vontade 30 pontos
- Elec Shot Carregado: Dano 14 a Distância Acurado [3] (+6) 31 pontos
- **Fire Shot:** Aflição 10 a Distância (Vulnerável e Resistência Prejudicada, Indefeso e Resistência Desabilitada, Transformado (Pó) e Incapacitado) Resistido por Fortitude, Condição Extra 30 pontos
- **Fire Shot (Alternativa):** Enfraquecer 10 a Distância (Resistência), Resistido Por Resistência, Efeito Secundário, Afeta Objetos Apenas 30 pontos
- Fire Shot (Carregado): Dano 10 Área Efeito Secundário 30 pontos
- Raging EX Charge (Sub-Tank): Imunidade 110 (Resistência, Esquiva e Aparar), Concentração, EC (Tonto e Imóvel), Inconstante, Inconstante, Ligado a Cura 8, Limitado a Si 36 ponto

Arma Principal: Ataque a Distância (Buster Shot) [4] +10- 2 pontos

Armadura: Proteção 10 - **10 pontos**

Botas Auxiliares: Esquiva 6 e Aparar 5 - 11 pontos

Dash no Ar: Voo 4 (120m) Levitação - 4 pontos



Forma Secundária (98 pontos)

Ofensiva:

Tentei Laser: Acerto Área | Dano 12 e Afiliação 12 (Moldável) | CD: 27 Foritude (Tonto, Atordoado, Incapacitado)

Bind Ring (Auréola): Acerto +8 | **Aflição** 16 Multiataque a Distância | **CD**: 31 Esquiva (Tonto e Vulnerável, Atordoado e Indefeso)

EA:Mekido Flame: Acerto Área | **Dano** 12, Efeito Secundário (Nuvem) | **CD:** 27 Resistência

Esquiva 8 Apara 8 Fortitude 14 Resistência 16 Vontade 10

Tentei Laser: Dano 12 Área (Moldável) Ligado a Afiliação 12 (Tonto, Atordoado, Incapacitado), Resistido por Fortitude Área (Moldável) - **48 + 3EAs = 51 pontos**

- **EA:Bind Ring (Auréola):** Aflição 16 Multiataque, a Distância (Tonto e Vulnerável, Atordoado e Indefeso), Resisitido por Esquiva 48 pontos
- EA:Mekido Flame: Dano 12, Efeito Secundário Área [2] (Nuvem) 48 pontos

• EX Skill: Giga Punisher: Criar 12 Móvel Divido [2] - 38 pontos

Ataque Corpo-a-corpo [2] - 2 pontos

Mais Forte a Anterior: Proteção 2 Fortitude +2 Vontade +2 - 6 pontos

Maior: Crescimento 4 Inato(+4 Força, +4 Vigor, -2 Defesas Ativas, 4M de Altura)

Permanente - 9 pontos

Bos Recuperando Suas Forças: Cura 12, Persistente, Limitado a Si, Inconstante 1 (Uso

Único) Reação (Ao Ativar a Foma) + Cura Suprema - **26 pontos**

Asas de Planadoras: Voo 2 (16m) - 4 pontos

Robo Avançado - 12 pontos

- Imunidade 10 (Suporte Vital) 10 pontos
- Imortalidade 1, Limitado: Se Reconstruído 1 ponto
- Imunidade 1 (Envelhecimento) 1 ponto

Perícias:

Atletismo [2] +2

Agilidade [4] +4

Persuasão [4] +5

Habilidades 34 + Defesas 27 Vantagens 8 + Poderes 111 + Perícias 5 = 185 pontos

Complicações:

- Facilmente Manipulável, Apos ser Reconstruido por Dr. Weil ele propositalmente o refez com capacidades mentais reduzidas para poder manipulá-lo em seu plano
- Apesar de Robo Seu sistema é extremamente próximo ao de um humano normal, com ele podendendo se cançar e precisando se alimentar de energicristal (Alimento de Reploid)
- O que era um projeto Inocente de Trazer o X de volta, Foi um falha visto que ele não passou pelos mesmo 30 anos de teste do Dr. Light, o Fazendo ver os Reploids como vilões caçando-os para mater a paz e o conforto dos humanos.
- Para Cada Elemento Usado X copia Muda de Cor.
- Só Entra na Forma Secundária Como Ultimo Recurso.