

NP 10 (150 pontos)

Habilidades:

Força	Agilidade	Luta	Prontidão
8	0	6	10
Vigor	Destreza	Intelecto	Presença
-	0	0	0



Ofensiva:

Multi Golpes: Acerto +10 | Dano 10 | CD: 25 Resistência Critico: 18-20

Mãos Bombas Desacatáveis: Acerto Área | Dano 6 a Distância (Explosão) | CD: 21 Resistência

Defesas:

Aparar	Esquiva	Fortitude	Resistência	Vontade
7	7	-	13	10

Vantagens:

Memória Edética

Avaliação

Poderes:

Multi Golpes: Dano 2 Baseado em Força [8], Critico [2], Agarra Rápido, Imunidade 15, (Efeitos Esquiva) Concentração – **18 pontos**

- **Mãos Bombas Desacatáveis:** Dano 6 a Distância, Área (Explosão) – *18 pontos* : **1 pontos**

Super Esfera: Imunidade a Enconção [2], Velocidade 5 (250 M), Peculiaridade (Só pode Executar Enconções como Dano) – **6 pontos**

Corrente de Prender: Movimento, Concentração (Balançar-se) – 1 ponto

Servidor de Dados Enorme: Variável 3 (Gerenciar Bando de Dados, 15 Pontos), Limitado a Atributos Mentais, Ação [1] (Deslocamento) – **21 pontos**

Resistência: Proteção 13 – **13 pontos**

Robos: Imunidade 30 (Efeitos de Fortitude) – **30 pontos**

Perícias:

Percepção [4] +14

Intuição [10] +20

Habilidades 38 + Defesas 14 + Vantagens 2 + Poderes 89 + Perícias 7 = **150 pontos**

Complicações: