

NP 8 (116/129 pontos)

## Habilidades:

Força	Agilidade	Luta	Prontidão
0	0	0	0
Vigor	Destreza	Intelecto	Presença
0	0	5	0

## Ofensiva:

**Dano a Distância:** Acerto +6 | **Dano** 10 (Cibernético, Cortante) a Distância  
CD: 25 Resistência

**Ataque Duplo:** Acerto +8 | **Dano** 8 Multiataque (Duas Armas) Área Moldável Mirada  
CD: 23 Resistência

**Projeção Aura:** Aceto +6 | **Dano** (Cibernético) 10 Área Linha  
CD: 25 Resistência

**Travar Programação:** Acerto +10 | **Dano** 6 e **Aflição** 6  
CD: 21 Resistência CD:16 Vontade (Tonto e Vulnerável, Atordoado e Indefeso)

**Ataque Base:** Acerto +8 | **Dano** 8 (Plásmico, Elemental) | **Crítico:** 16-20  
CD: 23 Resistência

## Defesas:

Aparar	Esquiva	Fortitude	Resistência	Vontade
10	10	13	6	7

## Vantagens:

Inventor

Mirar Aprimorado

Ataque Poderoso

Sorte [4]

Maestria em Perícia (Tecnologia)

## Poderees:

**Ataque Duplo:** Dano 8 Multiataque, Área Mirado (moldável), Descritor Variável [1]  
(Cibernético, Cortante, Plasma), – 25 pontos + 4EAs = **29 pontos**

Cyber-Sword



- **EA:Dano a Distância:** Dano 10 (Cibernético, Cortante) a Distância Acurado [3] (+6) – 23 pontos
- **EA:Projeção Aura:** Dano (Cibernético) 10 Área (Linha) – 20 pontos
- **EA:Travar Programação:** Aflição 6 (Tonto e Vulnerável, Atordoado e Indefeso, Incapacitado e Desatento), Condição Extra, Resistido por Vontade, Afeta Objetos Apenas, Acurado [2] (+4) Ligado a Dano 6 - 20 pontos

### Saber Física

- **EA:Ataque Base:** Dano 8, Descritor Variável [2] (Plásmico, Elemental), Critico Aprimorado [4] – 14 pontos

**Bostas Especiais:** Movimento (Escalar Paredes [2]) – 4 + 2EAs = 6 pontos

- **EA:Dash:** Velocidade 3, Aquatico (60m) – 4 pontos
- **EA:Velocidade de Movimento:** Teleporte (16 m), Limita a Lugares Possíveis de Chegar, Limitado a Costados, Giro, Sutil [] – 4 pontos

**Gene do Inventor:** Rapidez 20, Limitado a Construir invenções – 7 pontos

**Retina Modificada:** Visão (Percepção (Cyber Espaço)) – 1 ponto

**Armadura Tecnológica:** Proteção 6 – 6 pontos

**Armadura:** Imunidade 10 (Suporte Vital) – 5 pontos

**Corpo Reserva:** Imortalidade 1 (2 Semanas) – 2 pontos

## **Perícias:**

Acrobacias [8] +8

Ataque Corpo a Corpo (Espada) [8] +8

Tecnologia [12] +17

Habilidades 10 + Defesas 40 + Vantagens 8 + Poderes 56 + Perícias 14 = 128

## **Complicações:**

- Ataques Elementais usadas contra o Descritor Fraqueza Automaticamente perdem um contra ataque
- Esconder que sua identidade é Humana
- Ajudar Cyber-Elf
- Mercenário
- Adora Criança
- Adora Crianças