

NP ( pontos)

## Habilidades:

Força	Agilidade	Luta	Prontidão
0	10	10	0
Vigor	Destreza	Intelecto	Presença
-	2	0	0

## Ofensiva:

## Defesas:

Aparar	Esquiva	Fortitude	Resistência	Vontade
12	12		8	10

## Vantagens:

Ação em Movimento

Zombar |Padrão|

Redirecionar |Padrão|

## Poderes:

Poderes de Fogo

**Cajado Flamejante:** Dano (Contuso) 10, Efeito Secundário (Flamejante), Baseado em Força (1), Multiataque, Critico Aprimorado, Estendido [1] –  $24 + 3 = 27$  pontos

- **EA:Cobertura de Fogo:** Dano 6 Reação (Ao Ser Tocado) – 24 pontos
- **EA:Ataque Flamejante:** Aflição 10, Multiataque (Resistência Prejudicada, Resistência Desabilitada, Incapacitado), Resistido por Resistência - 21 pontos
- **EA:Maquinhos:** Criar 10 Macacos, Perto, Móvel – 20 pontos

**Velocidade:** Velocidade 10 (8 Km) – **10 pontos**

**Armadura:** Proteção 8 – **8 pontos**

**Robo Pequeno:** Encolhimento 4 (+4 Furtividade, 30 kg, +2 Esquiva e Aparar, -1 Força, 1m) - **8 pontos**

**Robo de Fogo:** Imunidade 10 (Poderes Flamejantes) – **10 pontos**

**Robo:** Imunidade 30 (Efeitos de Fortitude) – **30 pontos**

## Perícias:

Acrobacia [4] +14



Enganação [12] +12

Habilidades 36 + Defesas 10 + Vantagens 3 + Poderes 93 Perícias 8 = 150

## **Complicações:**