



X (Base)

NP 10 (150 pontos)

Habilidades:

Força	Agilidade	Luta	Prontidão
2	1	4	2
Vigor	Destreza	Intelecto	Presença
-	4	1	3

Ofensiva:

Buster: Acerto +10 | Dano 10 a Distância Multiataque | **CD:** 25 Resistência

Defesas:

Aparar 8 + Esquiva 11 + Vontade 8

Aparar	Esquiva	Fortitude	Resistência	Vontade
12	12	-	8	10

Vantagens:

- Mirar Aprimorado
- Mira Suprema
- Ataque Poderoso
- Avaliação
- De Pé
- Oponente Favorito (Marvericks)

Poderes:

Copiar Poderes: Variável 6 (30 pontos Variáveis), Limitada a Poderes Chefes Derrotados, Limitada a Ataques Ofensivos - **30 pontos**

- **Buster:** Dano 10 a Distância Multiataque - *30 pontos* : **1 ponto**
- **Sub-Thank:** Cura - 10, Afeta Objetos, Limitada a Si Ação [2] - *30 pontos* : **1 ponto**

Sistema de Movimento: Movimento (Escalar Paredes, Queda Segura) - **4 pontos**

- **Dash:** Movimento 4 (120 m) - **1 ponto**

Armadura de Batalha: Proteção 8 - **8 pontos**

Reploid: Imunidade 30 (Efeitos de Fortitude) - **30 pontos**

Perícias:

- Acrobacia [4] +5
- Intuição [4] +6
- Combate a Distância (Buster Ataques) [6] +10
- Percepção [4] +6
- Persuasão [6] +9
- Tecnologia [2] +3
- Veículos [4] +8

Habilidades 24 + Defesas 27 + Vantagens 6 + Poderes 75 + Perícias 15 = 147

Complicações:

- Ingenuo: Acreditou em um reploid chamado Double, depois descobriu que ele era um agente duplo
- Primeiro da Geração
- Empático: Sempre exita antes de atirar primeiro