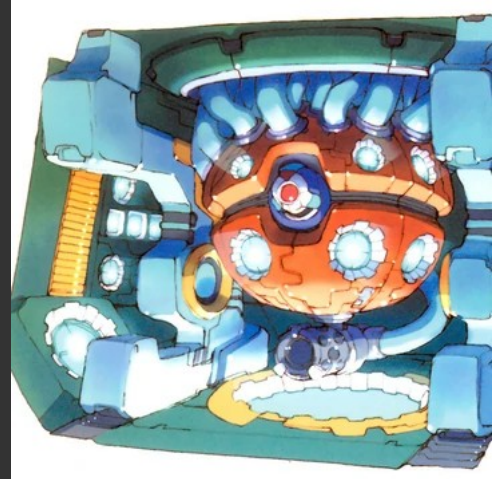


NP 10 (150 pontos)

## Habilidades:

Força	Agilidade	Luta	Prontidão
0	-	-	2
Vigor	Destreza	Intelecto	Presença
-	-	1	0



## Ofensiva:

**Esquentar:** Acerto +10 | Aflição 10 Incurável Cumulativa Área (Linha)

CD: 20 Esquiva (Resistência Prejudicada, Resistência Desabilitada, Incapacitado)

**Abrir o Chão:** Acerto Percepção | Permear Área Mirada (Linha)

CD: 20 Esquiva

**Lança Chamas:** Acerto +10 | Dano 10 Área (Explosão)

CD: 25 Resistência

## Defesas:

Aparar	Esquiva	Fortitude	Resistência	Vontade
0	0	-	20	10

## Vantagens:

Ataque Corpo-a-corpo [10]

## Poderes:

Sistema de Segurança do Trem:

**Esquentar:** Aflição 10, Cumulativa Área (Linha), Incurável (Resistência Prejudicada, Resistência Desabilitada, Incapacitado) – 31 + 3 EAs : **34 pontos**

- **EA:Levantar Chão:** Criar Peça de Terra 10, Móvel – 30 pontos
- **EA:Abrir o Chão:** Permear Ataque, Percepção, Área Mirada (Linha), Resistido por Esquiva – 5 pontos
- **EA:Lança Chamas:** Dano 10 Área (Explosão) – 20 pontos

**Sensores:** Visão (Estendida [4], Infravisão) – 5 pontos

**Resistente:** Proteção 20 Impenetrável – 40 pontos

**Um Trem:** Imunidade (30 Efeitos de Fortitude) – 30 pontos

## Perícias:

Percepção [2] +3

Habilidades -34 + Vantagens 0

## Complicações:

Qualquer Ataque acertado nesse personagem é crítico