Bolt

NP 11 (165 pontos)

Habilidades:

Força	Agilidade	Luta	Prontidão
6	0	8	0
Vigor	Destreza	Intelecto	Presença

Ofensiva:

Machado Condutor: Acerto +8 | Dano 14 Efeito Secundário (Efeitos Ambientais)

CD: 29 Resistência Critico 16-20

Trovoadas: Acerto +10 | **Dano** 8 a Distância Área Mirada (Explosão)(De Cima)

CD: 25 Resistência

Área de Gelo: Acerto +10 | Aflição 12 Área Mirada (Cone)

CD: 24 Esquiva, Força (Tonto e Vulnerável, Atordoado e Indefeso)

Ventania: Acerto +10 | **Mover Objetos** 12

CD: 22 Força

Arremessar Machado: Acerto +12 | Dano 10 a Distância Efeito Secundário Teleguiado 1

CD: 25 Resistência

Defesas:

Aparar	Esquiva	Fortitude	Resistência	Vontade
8	8		14	11

Vantagens:

Destemido

Ataque a Distância [10]

Poderes:

Poderes Climáticos:

Machado Condutor: Dano 8, Baseado em Força [6], Efeito Secundário, Critico Aprimorado [4], Descritor Variável (Elemento Climáticos) [2] – 26+5= **31 pontos**

- EA:Trovoadas: Dano 8 a Distância Área Mirada (Explosão), Indireto [2] (De Cima)
 26 pontos
- **EA:Área de Gelo:** Aflição 12 Área Mirada(Cone) (Tonto e Vulnerável, Atordoado e Indefeso) Resistido por Esquiva, Superado por Força, Acurado [1](+2) *25 pontos*
- EA:Ventania: Mover Objetos 12 24 pontos
- **EA:Ciclones de Vento:** Deflexão 8 Área (Cilindro) Perto, Refletir, Redirecionar *24 pontos*
- EA:Arremessar Machado: Dano 4 Baseado em Força [6] a Distância, Efeito Secundário, Teleguiado [1] Acurado [1] (+2) – 25 pontos

Ciclone de Voo: Voo 6 (250 m) – 12 + 2EAs : **14 pontos**

- **EA:Ciclone de Voo Maior:** Voo 4 (120 m) Afeta Outros +1 Área (Explosão), Plataforma *12 pontos*
- **EA:Chuva Forte:** Ambiente 6 (Visibilidade -5, 500m) *12 ponto*

Controle Climático: Característica (Faz Chover ou Nevar ou Trovejar, Também pode parar isso) – **1 pontos**

Robo Elemental: Imunidade 20 (Efeitos Elementais) – 20 pontos

Robo: Imunidade 30 (Efeitos de Fortitude) – **30 pontos**

Perícias:

Atletismo [4] +10

Especialidade (Clima) [8] +8

Especialidade (Conhecimento Geográfico) [4] +4

Percepção [14] +14

Intuição [8] +8

Habilidades 18 + Defesas 19 + Poderes 96 + Perícias 19 = 152 pontos

Complicações: