



## Regras da Casa

1. **Esforço Extra:** Robôs podem usar esforço extra, mas diferentes dos seres vivos ao invés deles ficarem Fadigados e Exaustos eles se quebram e tomam as seguintes condições, Prejudicado, Desabilitado, essas condições somem quando reparados, no entanto só podem ser concertadas fora de combate.
  - **Prejudicado:** Ao usar um esforço extra você se quebra tomando uma penalidade de -2 em Resistência, essa penalidade não conta como dano e não pode ser cura regenerada ou concertada durante o combate, ou situação de pressão, essa penalidade leva 1 hora de reparo CD: 10 Tecnologia.
  - **Desabilitado:** ao usar esforço extra e o personagem já estiver prejudicado ele cai para desabilitado, aqui ele acumula -5 de penalidade em Resistência, com as mesmas condições do prejudicado, essa penalidade leva 3 horas reparo CD: 15 Tecnologia.
  - **Desligado:** Aqui ao usar esforço extra e já estiver desabilitado o personagem fica fora de combate, algo semelhante ao incapacitado, ele não pode ajudar em combate e este reparo é algo bem complexo envolvendo um concerto CD:20.
2. **De Baixo D'Água:** Quando entrar na Água em vez de ser levado pela correnteza ou ter de fazer teste, o personagem automaticamente afunda até o fundo ou até encontrar algo que possa se apoiar, após isso ele toma penalidade de -2 em velocidade e +2 em Salto, Personagens com natação se movem livremente na água como se fosse Voo
3. **Imunidades:** Haverá Alterações nas Imunidades com Descritor Energético Custando 20 pontos mas Não incluindo Plasma, Imunidade a Plasma Custa 20 pontos e Pode ser Divido em 3 partes (Buster Shot, Armas Plasma, Energia Plasma), Imunidade a Ataques Físicos custam 10 pontos, Imunidade a Efeitos de Virus Custa 10 pontos.
4. **Perícias:** Tecnologia, Atuara com operação Física de Programas, Como Manutenção, Criação, Reparos. Qualquer interação virtual ou, software psíquica robótica usará especialidade Software ou só Software
5. **Vantagem de Robôs:** Inserção de nova vantagem Conectado; Você está conectado de certa forma com uma outra dimensão (o Cyber Espaço), você pode ver traços da dimensão e seus efeitos (Cyber-Elfs), Além de poder usar essa conexão como canal para outros conectados, no entanto junto com isso fica suscetível a ataques vindos da dimensão conetada (Virus e Hackeamentos).

