NP 10 (150 pontos)

Habilidades:

Força	Agilidade	Luta	Prontidão
2	3	1	0
Vigor	Destreza	Intelecto	Presença



Ofensiva:

Spike Rope (Bola de Espinhos): Acerto +10 | Dano 10 a Distância Teleguiado [2]

CD: 25 Resistência

Controle Vegetal: Acerto Área | Criar Arbustos e Arvores 10, Móvel, Perto

CD: 25 Resistência

Rose Whip(Dreno de Vida): Acerto +10 | Agarrar +10 | Dano 10 e Aflição Incuráveis

CD: 25 Resistência CD: 20 Vontade (Tonto, Atordoado)

Rose Cutter: Acerto | Dano 10 (Explosão) (de Cima)

CD: 25 Resistência

Defesas:

Aparar	Esquiva	Fortitude	Resistência	Vontade
13	13		7	10

Vantagens:

Ambiente Favorito (Selva)

Atraente [2]

Destemido

Esquiva Fabulosa

Poderes:

Poderes Plantas:

Spike Rope (Bola de Espinhos): Dano 10 a Distância, Teleguiado [2] - 22 + 4 EA: 26 pontos

- Controle Vegetal: Criar Arbustos e Arvores 10, Móvel, Perto 20 pontos
- Rose Whip(Dreno de Vida): Alongamento 10, Limitado Braço + Dano 10,
 Incurável, Baseado em Agarrar Ligado a Aflição Incurável (Tonto, Atordoado) –
 Grau Limitado 1 e 2 18 pontos
- Rose Cutter: Dano 10 Área (Explosão), Indireto [1] (de Cima) 21 pontos

• Passar pela Floresta: Movimento (Permear, Balançar-se), Escavação 2, Movimento – 6 pontos

Alter Ego(Duplicata Planta): Invocar 10 Duplicata, Ativo – 30 pontos

Armadura Planta: Proteção 7 – **7 pontos**

Robo: Imunidade 30 (Efeitos de Fortitude) – 30 pontos

Perícias:

Especialidade (Botânica) [10] +10

Ataque Corpo-a-corpo (Chicote) [9]+10

Ataque a Distância (Ataques Planta) [9] +10

Persuasão [2] +3

Habilidades 6 + Defesas 31 + Vantagens 5 + Poderes 93 + Perícias 15 : **150 pontos**

Complicações: