

NP 11 (165 pontos)

## **Habilidades:**

Força	Agilidade	Luta	Prontidão
8   12	0	4	0
Vigor	Destreza	Intelecto	Presença
	3	2	-1

#### Ofensiva:

Lança Chamas: Acerto Área | Dano 11 Cone | CD: 26 Resistência

Disparo de Choque do Canhão: Acerto +11 | Aflição 11 a Distância | CD: 22 Esquiva,

Força (Tonto e Vulnerável, Impedido e Imóvel)

Míssel: Acerto +10 | Dano 11 a Distância | CD: 26 Resistência | Critico: 16-20

Golpe: Acerto +12 | Dano 10 e Mover Objetos 10 | CD: 25 Resistência e CD: 20 Força |

Critítico: 16-20

1. Golpe do Meca: Acerto +6 | Dano 14 e Mover Objetos 10 | CD: 29 Resistência CD: 20 Força | Crítico: 16-20

#### **Defesas:**

Aparar Vile	Esquiva	Fortitude	Resistência	Vontade		
11	11		11	11		
Vile com Meca						
7	7		15	11		

## Vantagens:

Critico Aprimorado [4] (Míssel)

Avaliação

Ação Em Movimento

Ataque Poderoso

Avaliação

Finta Ágil

Defender-se

Esquiva Fabulosa

Destemido

#### **Poderes:**

Arcenal:

Lança Chamas: Dano 11 Área (Cone) - 22 + 4EAs : 26 pontos

- **Disparo de Choque do Canhão:** Aflição 11 a Distância (Tonto e Vulnerável, Impedido e Imóvel), Resistido por Esquiva, Superado por Força, Condição Extra, Grau Limitado 1º e 2º 22 pontos
- Escudo: Imunidade a Esquiva e Aparar, Concentração, Removível 12 pontos
- Míssel: Dano 11 a Distância 22 pontos
- **Golpe:** Dano 2 Baseado em Força [8], Acurado [6] (+12) Critítico Aprimorado [4], Ligado a Mover Objetos 10, Perto, Direção Limítada (Para Trás) 17 pontos

**Meca:** Crescimento 4 (+4 Fora +4 Resistência, -2 Defesa), Removível, Defesas -2 Diminuída,- **4 pontos** 

Armadura: Proteção 11 - 11 pontos

Efeito Boss: Cura 10, Reação ao Destruir Meca, Uso Unico, Limitado a Si - 20 pontos

Reploid: Imunidade 30 (Efeitos de Fortitude) - 30 pontos

### Perícias:

Atletismo [10] +10

Acrobacias [8] +16

Intuição [8] +8

Ataque a Distância (Míssel nas Costas) [8] +11

Especialidade (Estrategia de Combate) [4] +6

Tecnologia [10] +12

Habilidades 22 + Defesa 29 + Vantagens 12 + Poderes 91 + Pericias 24 = 178

# Complicações: