

NP 10 (150 pontos)

Habilidades:

Força	Agilidade	Luta	Prontidão
0	6	2	0
Vigor	Destreza	Intelecto	Presença
-	3	0	0



Ofensiva:

Área de Choque: Acerto Área | Dano 10, Efeito Secundário (Explosão)

CD: 25 Resistência

Tiro Elétrico: Acerto +12 | Dano 8 a Distância | Crítico: 16-20

CD: 23 Resistência

Descarga Elétrico: Acerto +10 | Aflição 10 Incurável, Efeito Secundário

CD: 20 Vontade (Tonto, Atordoadado, Incapacitado)

Descarga Elétrico (Alternativa): Acerto +10 | Aflição 10 Incurável, Efeito Secundário |

CD: 20 Fortitude (Tonto, Atordoadado, Incapacitado)

Campo Estática: Dano 10 | Mover Objetos e Dano 10

CD: 25 Resistência CD: 20 Força

Defesas:

Aparar	Esquiva	Fortitude	Resistência	Vontade
12	12	-	8	10

Vantagens:

Ação em Movimento

Crítico Aprimorado 4 (Tiro Elétrico)

Ambiente Favorito (Céu)

Poderes:

Poderes Elétricos:

Área de Choque: Dano 10, Efeito Secundário, Área (Explosão), Limitado a pessoas Tocadas no Chão – 20 + 2EAS : 23 pontos

- **EA:Tiro Elétrico:** Dano 8 a Distância Acurado [1] (+2) – 17 pontos
- **EA:Descarga Elétrico:** Aflição 10 Incurável (Tonto, Atordoadado, Incapacitado), Efeito Secundário, Afeta Objetos Apenas – 20 pontos

- **EA:Descarga Elétrico(Alternativa):** Aflição 10 Incurável (Tonto, Atordoadado, Incapacitado), Efeito Secundário, Resistido por Fortitude – 20 pontos
- **Campo Estática:** Mover Objetos 10, Limitado a Robôs, Dano, Direção Limitada para Trás – 10 pontos

Assas Voo: 8 Voo, Assas – 8 + 1 : **9 pontos**

- **Garras nos Pés:** Movimento (Escalar Paredes [2], Queda Segura) – 8 *pontos*

Armadura: Proteção 8 – **8 pontos**

Visão Especial: Sentidos (Visão Estendidas, Visão Penetra Camuflagem) – **2 pontos**

Robo Eletrico: Imunidade 10 (Descritor Elétrico) – **10 pontos**

Robo: Imunidade 30 (Fortitude) – **30 pontos**

Perícias:

Acrobacia [5] +11

Ataque Corpo-a-corpo (Ataques Elétricos) [8] +10

Ataque a Distância (Ataques Elétrico) [7] +10

Intuição [10] +10

Percepção [6] +6

Habilidades 12 + Defesas 26 + Vantagens 5 + Poderes 82 + Perícias 18 = **150 pontos**

Complicações:

- Vulnerável a Gelo
- Muito Exibido