Sage Harpuia



NP 12 (180 pontos)

Habilidades:

Força	Agilidade	Luta	Prontidão
0	8	4	0
Vigor	Destreza	Intelecto	Presença

Ofensiva:

Blades:Acerto +14 | Dano 10 Multiataque | CD: 25

Ciclones: Acerto +12 | Move Objetos 12 Área Linha, Perto, Direção Limitada (Empurrar) -

8 pontos : 1 ponto

Misseis Elétrico: Acerto +12 | Dano 5 e Aflição 12, a Distância, Teleguiado [3] | CD: 20

Resistência, CD: 27 Vontade

Redirecionar Trovão: Acerto Área | Dano 7 (Explosão) a Distância | CD: 22 Resistência

Defesas:

Aparar	Esquiva	Fortitude	Resistência	Vontade
11	11		13	12

Vantagens:

Ação em Movimento

Saque Rápido

Ataque a Distância [10]

Beneficio (Status; Acesso de Segurança, Status; General Nearcadiano, Imunidade Diplomática) [3]

Agarrar Rápido

Poderes:

Blades: Dano 10 Multiataque, Alcance [5](9m) - 25 pontos

- Ciclones: Move Objetos 12 Área Linha, Perto, Direção Limitada (Empurrar) 7 pontos : 1 ponto
- **Misseis Elétrico:** Dano 5, a Distância, Teleguiado [3] Ligado Aflição 12, a Distância, Impreciso [1] (-2) Grau Limitado 1º e 2º *24 pontos* : **1 ponto**
- Redirecionar Trovão: Dano 7 Área Explosão a Distância, Indireto [2] (Do Céu) -24 pontos: 1 ponto

Armadura: Proteção 13 - 13 pontos

Assas: Voo 3 - pontos

Tipo Eletrico: Imunidade 10 (Descritor Elétrico), Limitado a Metade do Efeito - **5 pontos**

Robo: Imunidade 30 (Efeitos de Fortitude) - 30 pontos

Perícias:

Especialidade (Clima) [8] +10

Ataque Corpo-a-corpo (Blades) [10] +14

Intuição [2] +2

Tecnologia [6] +8

Habilidades 32 + Defesas 22 + Vantagens 16 + Poderes 82 + Perícias: 13 = 165 pontos

Complicações: