

NP 10 (134/150 pontos)

Habilidades:

Força	Agilidade	Luta	Prontidão
0	6	2	1
Vigor	Destreza	Intelecto	Presença
0	4	0	1

Ofensiva:

Defesas:

Aparar	Esquiva	Fortitude	Resistência	Vontade
8	8	10	10	10

Vantagens:

Avaliação

Mirrar Aprimorado

Ataque Poderoso

Ataque Preciso [4]

Esquiva Fabulosa

Benefício: Status (Caçador de Recompensas)

Poderes:

Canhão: Dano 10 a Distância Multiataque – 30 + 3EAs : **33 pontos**

- **EA:Canhão Carregado:** Dano 10 a Distância Área Mirada (Linha) – 30 pontos
- **EA:Mimetismo de Poder:** Variável 5 (Poderes de Chefes, 25 pontos Variáveis), Limitado a Ataque Ofensivo – 30 pontos
- **EA:Tank Reserva:** Cura 7 Limitado a Si, Reação (Ao Incapacitar) – 28 pontos

Carcaça: Proteção 12 – **12 pontos**

Corrida: Velocidade 4 (120m) Limitado a Linha Reta, Salto 2 (8m) – 4 + 1EA : **5 pontos**

- **EA:Escalar Paredes:** Movimento (Escalar Parede 2, Queda Segura) - 4 pontos

Armadura Protetora: Imunidade 10 (Suporte Vital) – **10 pontos**

Perícias:

Percepção [4] +5

Acrobacias [4] +10



Percepção [2] +3

Investigação [4] +4

Intuição [2] +3

Totais: Habilidades 28 Defesas 28 + Vantagens 10 + Poderes 60 + Perícias 8 = 134

Complicações: