

Megaman ZX Advance

NP 12: Prometheus (150 pontos) Pandora:(150)



Habilidades:

Prometheus (24 pontos)				Pandora (22 pontos)			
Força	Agilidade	Luta	Prontidão	Força	Agilidade	Luta	Prontidão
4	2	4	0	0	2	0	1
Vigor	Destreza	Intelecto	Presença	Vigor	Destreza	Intelecto	Presença
0	0	0	2	0	4	4	0

Ofensiva:

Prometheus
<ul style="list-style-type: none">• Área de Espinhos: Acerto Automático Aflição 12, Área, Indireto 2 CD: 22 Esquiva + 22 Força (Vulnerável e Impedido, Indefeso e Imóvel, Paralisado e Incapacitado)• Crânios Flamejantes (Quartet Burst): Acerto +14 Dano 10, a Distância, Multiataque, Divido [4], Indireto[2] (Dos Crânios Criados) CD: 25 Resistência, Resistência do Cranio: 12• Área de Espinhos (Cabelo): Acerto Automático Aflição 8, Área: Moldavel (Tonto , Atordoado, Incapacitado), Indireto 2 (do Chão), Ligado a Dano 10 Área: Moldável CD: 18 Resistência + 25 Resistência• Colunas de Fogo: Acerto Automático Dano 10, Concentração, Área (Linha) CD: 25 Resistência, Resistência da Coluna: 12• Foice de Fogo: Acerto +10 Dano 14 + Rastro de Fogo: Dano 6 Área Linha, Reação CD: 23 Resistência, CD: 29 Resistência• Corte de Fogo: Acerto Automático Dano 12 Área Linha CD: 27 Resistência
Pandora
<ul style="list-style-type: none">• Raios Elétricos: Acerto +14 Dano 10, A Distância, Efeito Secundário, Teleguiado [1] CD: 25 Resistência• Ataques de Gelo: Acerto +14 Aflição 10 a Distância, Dividio [4] CD: 20

Vontade, 20 Força | (Vulnerável, Indefeso, Transformado "Escultura de Gelo")

- **Hackear Robos: Acerto +12 Aflição 12** Cumulativa a Distância | CD: 22 Vontade (Transformado "Armas Desligadas ou Megagir Desativado")
- **Campo de Força: Deflexão 16**, Área, Perto
- **Ataque de Cajado: Acerto +14 | Dano 9 a Distância | CD: 24**

Defesas:

Prometheus (27 pontos)				
Aparar	Esquiva	Fortitude	Resistência	Vontade
10 20	10 20	7	14	6

Pandora (33 pontos)				
Aparar	Esquiva	Fortitude	Resistência	Vontade
6 16	16 26	7	8	7

Vantagens:

- Parceiro 30 (Prometheus ou Pandora) * Não Conta ponto

Prometheus (13 pontos)	Pandora (16 pontos)
Saque Rápido	Ataque Defensivo
Esconder-se a Plena Vista	Mira Aprimorada
Destemido	Ataque Acurado
Ataque Poderoso	Ataque de Equipe
Ação em Movimento	Ataque de Equipe Variável
Ataque Corpo-a-corpo [8]	Trabalho em Equipe
	Esconder-se a Plena Vista
	Interpor-se
	Ataque a Distância [8]



Poderes:

Prometheus (79 pontos)	Pandora (69 pontos)
<u>Repertorio de Armas Flamejantes:</u>	<u>Repertório Metade Elétrica e Metade Gelo:</u>
Área de Espinhos: Aflição 12, Área (Vulnerável e Impedido, Indefeso e Imóvel,	Raios Elétricos: Dano 10, A Distância, Efeito Secundário, Teleguiado [1], Acurado

Paralisado e Incapacitado), Condição Extra Resistido por Esquiva, Indireto 2 , Superado por Força - 38 + 5EAs = **43 pontos**

- **EA:Crânios Flamejantes (Quartet Burst):** Dano 10, a Distância, Multiataque, Divido [4], Indireto[2] (Dos Crânios Criados), Acurado [7] (+14), Efeito Colateral (Tonto Imóvel), Distração, 23 + **Criação de Crânios:** Criar 12 (Crânio Flamejante) Móvel, Perto, Limitado a Criar Crânios, 12 pontos + **Ver pelos Crânios:** Sentido Remoto 3 (60 metros) Meio: Crânios - 38 pontos
- **EA:Área de Espinhos (Cabelo):** Aflição 8, Área: Moldável (Tonto , Atordoados, Incapacitados), Resistido por Resistência , Indireto 2 (do Chão), Ligado a Dano 10 Área: Moldável - 38 pontos
- **EA:Colunas de Fogo:** Dano 12, Concentração, Área (Linha) Ligado Criar 1, Concentração - 38 pontos
- **EA:Foice de Fogo:** Dano 8 Baseado Em Força [4] 8 pontos + **Rastro de Fogo:** Dano 7 Área Linha, Reação (Quando Investir), Limitado a Lugares Percorridos + - 36 pontos
- **EA:Corte de Fogo:** Dano 12 Área Linha – 24 pontos

Habilidades de Reploid:

Super Rápido: Velocidade 5 (250 m/t) - 5 pontos + 2EAs = **7 pontos**

- **EA:Super Furtividade:** Teleporte 5 (250m), Limitado a Lugares Possíveis de Chegar normalmente - 5 pontos
- **EA:Dash:** Velocidade 10 Limitado a Linha Reta - 5 pontos

Super Pulo: Salto 3 (15m) – **3 pontos**

Robo: Imunidade 11: (Suporte Vital, Envelhecimento), Imortalidade 1 – **12 pontos**

Armadura de Guerreiro: Proteção 14 - **14**

[1] (+2) - 32 pontos + 5 = **37 pontos**

- **EA:Ataques de Gelo:** Aflição 10 a Distância, Cumulativa (Vulnerável, Indefeso, Transformado "Escultura de Gelo"), Resistido por Vontade, Superado por Força, Dividio [1], Acurado [1](+2) - 32 pontos
- **EA:Decodificar Tecnologia: Hackear Robos:** Aflição 12, A Distância, Cumulativa (Poderes Prejudicados ,Poderes Desabilitados ,Transformado "Armas Desligadas ou Megagir desabilitado") Resistido por Vontade, Afeta Objetos Apenas, Limitado a Incapacitado, 34 pontos
- **EA:Boneca de Gelo:** Criar 12 (Boneca), Móvel, Perto - 24 pontos
- **EA:Campo de Força:** Deflexão 16, Área(Explosão) , Perto + **Absorver Dano:** Aparar 10 Aumentado - 26
- **EA:Cajado Protetor:** Criar 12 (Cópias do Cajado), Perto + **Ataque de Cajado:** Dano 9 a Distância, Acurado [1] (+2) – 31 pontos

Habilidades de Reploid:

Robo: Imunidade 11: (Suporte Vital, Envelhecimento), Imortalidade 1 – **12 pontos**

Robo de Gelo Elétrico: Imunidade 20 (Descritores Elementais), Limitado a Gelo e Eletricidade – **10 pontos**

Armadura Mínima: Proteção 8 - **8 pontos**

Cajado Alado: Voo 2 (30m/Turno) - **2 pontos**

pontos

Perícias:

Prometheus (7 pontos)	Pandora ()
Acrobacia [4] +6	Especialidade: (Fisiologia Reploid) [2] +6
Atletismo [2] +6	Diplomacia [6] +6
Furtividade [8] +10	Intuição [4] +5
	Percepção[6] +7
	Tecnologia [2] +6

Prometheus: Habilidades: 24 + Defesas: 27 + Vantagens: 13 + Poderes: 79 + Perícias: 7 = 150 pontos

Pandora: Habilidades: 22 + Defesas: 33 Vantagens: 16 + Poderes: 69 + Perícias: 10 = 150 ponto

Complicações:

- Prometheus e Pandora são ambos irmão e são os primeiros "Mega Mans" Criados na Historia de ZX por Albert.
- Enquanto Prometheus é mais Animado Bravo e Sempre esta com um sorriso psicótico, Pandora é mais fira calma pensativa e está sempre seria.
- Apesar de Ambos não estarem colados quando juntos sempre são oponentes Formidável, com um trabalho em equipe Impecável.
- Ambos precisam Voltar a cada período de tempo a sua camara de criação se não fizerem isso morrem, Albert fez isso pra que dependessem dele e não se virassem conta ele.