

NP 10 (150 pontos)

Habilidades:

Força	Agilidade	Luta	Prontidão
2	6	4	0
Vigor	Destreza	Intelecto	Presença
-	1	0	0

Ofensiva:

Tiros Elétricos: Acerto +6 | Dano 10 Multiataque

CD: 25 Resistência

Orbe Elétrica: Acerto +6 | Aflição 10 Efeito Secundário

CD: 20 Vontade ou Fortitude (Tonto, Atordoado, Incapacitado)

Investida: Acerto +4 | Dano 16

CD: 31 Resistência

Defesas:

Aparar	Esquiva	Fortitude	Resistência	Vontade
10	10	-	0	10

Vantagens:

Finta Ágil

Ação em Movimento

Ataque Poderoso

Ataque Acurado

Esquiva Fabulosa

Poderes:

Tiros Elétricos: Dano 10 Multiataque – $20+2 = 22$ pontos

- **EA:Orbe Elétrica:** Aflição 10 (Tonto, Atordoado, Incapacitado) Efeito Secundário, Resistido por Vontade Afeta Objetos Apenas – 20 pontos
- **EA:Orbe Elétrica (Humanos):** Aflição 10 (Tonto, Atordoado, Incapacitado) Efeito Secundário, Resistido por Fortitude – 20 pontos

Propulsores: Voo 8 (2 Km) – $8+1EA = 9$ pontos

- **EA:Nitro:** Voo 16 (KM) – 8 pontos



Robô Elétrico: Imunidade 10 (Descritor Elétrico) – **10 pontos**

Armadura: Proteção 10, Imunidade 2 (Efeitos de Enconção) – **12 pontos**

Braços Elétricos: Membros Extras 2, Alongamento 3 (30m) – **5 pontos**

Robo: Imunidade 30 (Efeitos de Fortitude) – **30 pontos**

Perícias:

Acrobacias [10] +16

Ataque a Distância (Efeitos Elétricos) [5] +6

Intimidar [11] +11

Intuição [12] +12

Furtividade [12] +10

Habilidades 16 + Defesas 20 + Vantagens 5 + Poderes 88 + Perícias 25 = **154**

Complicações: