

NP 10 (125 cada pontos)

- **Velo (125)**
- **Sind (124)**



Habilidades:

Velo (6)			
Força	Agilidade	Luta	Prontidão
4	1	2	0
Vigor	Destreza	Intelecto	Presença
3	1	0	0

Sind (8)			
Força	Agilidade	Luta	Prontidão
0	2	0	1
Vigor	Destreza	Intelecto	Presença
0	3	1	2

Ofensiva:

Velo
Buster: Acerto +10 Dano 10 a Distância Multiataque CD: 25 Resistência
Buster: Acerto +10 Dano 10 a Distância CD: 25 Resistência
Buster: Acerto +10 Dano 10 a Distância Efeito Secundário CD: 25 Resistência
Crítico: 16-20
Botas: Acerto +10 Dano 10 Área Linha CD: 25 Resistência

Sind
Dragão de Gelo (Carregado): Acerto +10 Dano 10 (Do Dragão) CD: 25 Resistência
Resistência do Dragão: 10
Gelo: Acerto +10 Aflição 10 a Distância CD: 20 Esquiva e Força (Tonto e Vulnerável, Atordoadado e Indefeso)
Natação: Acerto Área Aflição 6 Linha CD: 16 (Tonto e Vulnerável, Atordoadado e Indefeso)
Ciclones Elétrico(Carregado): Acerto Área Mover Objetos 10, Dano (Linha) CD: 20 Força + CD: 20 Resistência
Ataque Elétrico: Acerto +10 Aflição 10 a Distância CD: 20 Esquiva (Tonto, Atordoadado, Incapacitado)
Lança Chamas (Carregado): Acerto Área Dano 10 Área (Cilindro) CD: 25 Resistência
Tiro de Fogo: Acerto +10 Aflição 10 a Distância CD: 20 Resistência (Resistência Prejudicada, Resistência Desabilitada, Transformado; Metal derretido ou Cinzas)
Super Pulo: Acerto Área Aflição 10 (Explosão) CD: 20 Esquiva, Recuperação Instantânea (Vulnerável e Impedido, Indefeso e Caído)
Buster: Acerto +10 Dano 10 a Distância CD: 25 *único tiro que pode ser carregado

Defesas:

Aparar	Esquiva	Fortitude	Resistência	Vontade
10	10	13	3	7

Ultimate Armor : Defesas 8 e Resistência 12

Falcon Armor : Defesas 12 e Resistência 8

Aparar	Esquiva	Fortitude	Resistência	Vontade
10	10	6	10	14

Vantagens:

Parceiro 25 (125 pontos de parceiro)

Velo	Sind
Mirar Aprimorado Ataque Poderoso Finta Ágil Potencial Desconhecido Esforço Extraordinário Ataque a Distância [9]	Sorte [4] Esquiva Fabulosa Desarme Inventor Faz Tudo Equipamento (Kit de Ferramentas) Atraente

Poderes:

Velo
<u>Repertorio de Armaduras</u>
Normal: 41 pontos
Buster: Dano 10 a Distância Multiataque - 30 pontos Peitoral: Proteção 7 – 7 pontos Botas: Movimento (Escarlar Parede, Queda Segura) – 4 ponto
Falcon Armor: 41 pontos
Buster: Dano 10 a Distância, Ataque Preciso [1] (a Distância, Cobertura) – 21+ 1EA = 22 pontos <ul style="list-style-type: none">EA:Cobertura de AR: Dano 5 Reação (Quando Tocado) – 20 pontos Peitoral: Proteção 5, Esquiva 2 Apra 2 Aumentado - 9 pontos Botas: Voo 9 (4 km), Concentração 2 – 9 + 1EA: 10 pontos <ul style="list-style-type: none">EA:Impulso Aéreo: Voo 18 (2Mil KM), Concentração, Limitado a Linha Reta – 9 pontos
Ultimate Armor: 41 pontos
Buster: Dano 10 a Distância Efeito Secundário – 30 + 1 EA: 31 pontos <ul style="list-style-type: none">EA:Botas: Dano 10 Área [2] Linha (16m) Peculiaridade (Deve investir, -1), Ligado a Voo 1, Limitado a Linha Reta – 30 pontos Vantagem: Ação em Movimento, Multiataque [4] (Buster) – 5 ponto Peitoral: Proteção 9, Esquiva 2 e Aparar 2 Diminuídos – 5 pontos
Reploid Avançado: Imunidade 10 (Suporte Vital) - 10 pontos Imunidade 1 (Efeitos de Envelhecimento) - 1 ponto Imortalidade 1 Limitado a Se Reconstruído – 1 ponto





Sind

Imitar Poderes

Poder de Qualquer um: Variável 4 (15 pontos variáveis) Limitado a R 10EAs : **34 pontos**

- **EA:Dragão de Gelo (Carregado):** Dano 10 Indireto [2] (Do Dragão), Criar Móvel, Divido [2],Perto Limitado a Dragão 10 – 24 pontos
- **EA:Gelo:** Aflição 10 a Distância Resistido (Tonto e Vulnerável, Atordoad e Indefeso) por Esquiva, Superado por Força – 10 pontos
- **EA:Natação:** Natação 8 (500 m), Concentração, Ligado Criar Gelo 10, Perto, Peculiaridade (Area Percorrida, -1), Aflição 6 (Tonto e Vulnerável, Atordoad e Indefeso) Área Linha, Resistido por Fortitude, Condição Extra, Grau Limitado, Peculiaridade (Área Percorrida, -1) - 24 pontos
- **EA:Ciclones Elétrico(Carregado):** Mover Objetos 10, Dano Área (Linha), Concentração, Direção Limitada Empurrar – 10 pontos
- **EA:Ataque Elétrico:** Aflição 10 a Distância (Tonto, Atordoad, Incapacitado), Resistido por Esquiva – 20 pontos
- **EA:Asas:** Voo 20 (8 Mil KM), Concentração
- **EA:Lança Chamas (Carregado):** Dano 10 Área (Cilindro) – 20 pontos
- **EA:Tiro de Fogo:** Aflição 10 a Distância (Resistência Prejudicada, Resistência Desabilitada, Transformado; Metal derretido ou Cinzas) -
- **EA:Super Pulo:** Salto 8, Concentração (2Km) Ligado a Aflição 10 (Vulnerável e Impedido, Indefeso e Caído) Área (Explosão), Condição Extra, Grau Limitado Resistido por Esquiva, Recuperação Instantânea – 14 pontos
- **EA:Buster:** Dano 10 a Distância Mirar Aprimorado, Ataque Poderoso – 22 pontos

Armadura: Proteção 10 – **10 pontos**

Reploid Avançado:

Imunidade 10 (Suporte Vital) - **10 pontos**

Imunidade 1 (Efeitos de Envelhecimento) - **1 ponto**

Imortalidade 1 Limitado a Se Reconstruído – **1 ponto**

Perícias:

Velo	Sind
Atletismo [8] +12	Ataque a Distância (Buster-Shot) [7] +10
Acrobacia [12]+13	Intuição [5] +6
Veículos [2] +3	Persuasão [6] +8
Percepção [6] +8	Tenologia [4] +5
	Tratamento [2] +3

Velo: Habilidades 20 + Defesas 34 + Vantagens 15 + Poderes 55 + Perícias 12 = 136

Sind: Habilidades 18 + Defesas 39 + Vantagens 10 + Poderes 56 + Perícias 12= 135

Complicações: