



NP (pontos)

Habilidades:

Força	Agilidade	Luta	Prontidão
0	0	4	0
Vigor	Destreza	Intelecto	Presença
-	2	1	-1

Ofensiva:

Defesas:

Aparar	Esquiva	Fortitude	Resistência	Vontade
6	6	-	14	10

Vantagens:

Ataque Acurado

Ataque Poderoso

Destemido

Assutar

Poderes:

Arcenal:

Canhão de Ombro: Dano 12 a Distância Multiataque, impreciso [1] (-2) – 35 + 3 – **38 pontos**

- **EA:Prisão Elétrica:** Aflição 10 a Distância, Efeito Secundário Incurável (Poder Prejudicado, Poder Desabilitado, Transformado “Poder Descarregado”), Resistido por Vontade – **30 pontos**
- **EA:Construir Armas:** Variável 7 (Armas de Robos Destruídos, 35 pontos), Continuo, Limitado a Adversários derrotados, Limitado a Poder Ofensivo, Lento - **35 pontos**

Raid Armor: Invocação 10, Heroico, Controlado, Removível – **40 pontos**

Força 10 Vigor – Agilidade 0 Destreza 0 Luta 0 Intelecto – Prontidão 0 Presença –
Ofensiva:
Defesa: Esquiva 6 Aparar 6 Fortitude - Resistência 14 Vontade -
Vantagens: Agarrar Rápido, Imobilizar Aprimorado
Poderes:
Grande: Crescimento 4 (+4 Força e Resistência, -2 Defesas, Tamanho 4) – 8 pontos
Carcaça Protetora: Proteção Impenetrável 10 + Impenetrável 4 – 24 pontos

Robo: Imunidade 30 (Efeitos de Fortitude) – 30 pontos
Jato: Voo 5(250 m) - 10 pontos
Perícias: Ataque Corpo-a-corpo (Desarmado) [10] +10
Totais: Habilidades -18 Defesas 16 + Poderes 72 + Perícias 5 = 75 pontos

Reploid: Imunidade 30 (Efeitos de Fortitude) – **30 pontos**

Armadura: Proteção 14 – **14 pontos**

Perícias:

Ataque a Distância (Arsenal) [6] +10

Habilidades -4 + Defesas 18 Vantagens 4 + Poderes 122 + Perícias 3 = **143 pontos**

Complicações: