

NP (pontos)

Habilidades:

| Força | Agilidade | Luta | Prontidão |
|-------|-----------|-----------|-----------|
| 1 | 2 | 4 | 2 |
| Vigor | Destreza | Intelecto | Presença |
| - | 2 | 4 | -1 |

Ofensiva:

Sub Metralhadoras: Acerto +10 | Dano 10 a Distância Multiataque
CD: 25 Resistência

Pistola Rápida, Munição Explosiva: Acerto +10| Dano 10 a Distância Efeito Secundário
CD: 25 Resistência

Rifle de Choque: Acerto +10 | Aflição 10 a Distância Concentração
CD: 20 Esquiva, Força (Tonto e Vulnerável, Compelido e Indefeso)

Desarmado: Acerto 10 | Força 10 | CD: 25 Resistência

Defesas:

| Aparar | Esquiva | Fortitude | Resistência | Vontade |
|--------|---------|-----------|-------------|---------|
| 8 | 8 | - | 12 | 10 |

Vantagens:

Destemido

Plano de Mestre

Crítico Aprimorado (Pistola Rápida) [4]

Ataque Imprudente

Assustar

Poderes:

Arcenal de Fogo

Sub Metralhadoras: Dano 10 a Distância, Multiataque – 30 + 3EAs = **33 pontos**

- **EA:Pistola Rápida, Munição Explosiva:** Dano 10 a Distância, Efeito Secundário - *30 pontos*
- **EA:Rifle de Choque:** Aflição 10 a Distância, Área Cone (Tonto e Vulnerável, Compelido e Indefeso), Resistido por Esquiva, Superado por Força – *30 pontos*



- **EA:Exo Esqueleto Militar:** Força 9 Aumentada, Agarrar Rápido, Imobilizar Aprimorado – *20 pontos*

Moto-Pernas: Velocidade 5 (250m) + Velocidade 4 (4 km) Limitado a Linha Reta – **7 Pontos**

Ponto Estático: Movimento (Escalar Pares 2) – **4 pontos**

Armadura de Batalha: 12 pontos – **12 pontos**

Reploid: Imunidade 30 (Efeitos de Fortitude) – **30 pontos**

Perícias:

Intimidar [+12] +11

Ataque a Distância (Armas de Fogo) [8] +10

Ataque Corpo-a-corpo (Desarmado) [6] +10

Especialidade (Tática) [4] +8

Investigação [4] +8

Tecnologia [2] +6

Habilidades 28 + Defesas 18 + Vantagens 8 + Poderes 86 + Perícias 19 = 159

Complicações: