《社团管理系统》

项目编号：112

软件概要设计说明书

1. 引言

1.1编写目的

待开发的软件系统的名称：社团管理系统

项目名称：twly

项目的任务提出者：hxw

项目的任务开发者：twly项目开发组

项目的用户：社团

1.2定义

1） SRS: Software Requirements Specification (软件需求规约,以下简称SRS)

2） GUI：图形用户界面（Graphical User Interface，又称图形用户接口）是指采用图形方式显示的计算机操作用户界面。

3） TCP：传输控制协议（Transmission Control Protocol）是一种面向连接的、可靠的、基于字节流的传输层通信协议，由IETF的RFC 793定义。

4） IP网络之间互连的协议（Internet Protocol）

## 1.3参考资料

|  |  |
| --- | --- |
| 资料名称 | 资料来源 |
| 《项目计划》 | twly开发组 |
| 《软件规格说明书》 | twly开发组 |
| 《软件需求规约》 | twly开发组 |
| 《编程规范及配置信息》 | Twly开发组 |

**2．**结构及流程

2.1需求规定

2.1.1系统功能

社员基本信息查询，更改，增添，删除，发布结束活动等

帮助信息：系统提供给用户的实时、完善的人性化帮助，根据用户的要求，对用户进行引导操作。

资讯展示：为用户及社员提供近期的精选活动推荐、热门活动的搜罗展示以及各种校内外的比赛信息的及时更新，为用户提供最实时的信息。

个人主页：实现个人信息展示，并实现信息修改，上传保存功能。

在线报名：网上报名可直接将信息上传给社长；

2,1.2可靠性

可持续运行时间。除普通用户账户外，设有管理员账户，可对系统进行维护管理。

2.1.3故障处理要求

小错误：指页面显示异常，某些网页图片无法显示

错误率：小于10%

大错误：对于网站用户的输入或命令，服务器无响应

错误率：小于3%

严重错误：系统停止工作，处于崩溃状态，数据库运行失常造成数据存储及读取命令无效的情况

缺陷率： 尽量避免发生

2.1.4精确度系统输出具备的精确度如下：对于时间计量，精确到秒

2.2运行环境

2.2.1设备

各种可连接互联网的设备，如笔记本电脑、移动智能手机等

2.2.2 支持软件

支持Windos 8及以上系统

2.2.3 接口

2.2.4 控制

2.3基本设计概念和处理流程

说明本系统的基本设计概念和处理流程，尽量使用图表的形式。

活动

主页面

活动报名

用户登录

社长同意

活动结果

2.4结构

用户登录：在网站注册过的用户可以登录体验更多的功能

活动查询：用户可以查询自己想参加的活动

报名参赛：社员报名参加活动

社长同意：社长需同意社员报名

个人主页：用户可以设置自己的个人信息、个性签名、照片墙等。

2.5功能需求与程序的关系

2.6人工处理过程

无

**3．接口设计**

3.1用户接口

欢迎界面

用户的登录界面

注册界面

找回密码界面

个人信息界面

活动界面

活动分类界面

3.2外部接口

打印机系统接口

3.3内部接口

登录模块的调用基础信息维护模块的数据

个人信息模块调用基础信息维护模块的数据

查询模块调用基础信息维护模块的数据

活动通过模块的数据

**4．系统数据库设计**

采用MySQL开发，容易修改，可维护性高，数据稳定

详见数据库设计信息文档

**5．系统出错处理设计**

5.1出错信息表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 差错编号 | 出错时间 | 故障名称 | 系统反应 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

5.2补救措施

1.周期性地把数据信息记录到光盘上，当原始数据丢失后启用副本

2.使用手工操作和数据的人工记录作为降效手段。

5.3系统维护设计

对数据库进行如下维护计划：

全备份——每3个月进行一次；

差分备份——每个月进行一次；

增量备份——每天进行一次。