**社团管理系统**

**项目开发总结报告**

设计题目：社团管理系统

设计小组：twly小组

指导老师：刘小明

2018年7月5日

目录

[1.引言 1](#_Toc518565436)

[1.1编写目的 1](#_Toc518565437)

[1.2背景 1](#_Toc518565438)

[1.3定义 1](#_Toc518565439)

[1.4参考资料 1](#_Toc518565440)

[2.项目概述 2](#_Toc518565441)

[2.1项目简介 2](#_Toc518565442)

[2.2开发环境 2](#_Toc518565443)

[2.3开发成果 2](#_Toc518565444)

[2.3.1产品 2](#_Toc518565445)

[2.3.2主要功能和性能 2](#_Toc518565446)

[2.3.3进度 3](#_Toc518565447)

[2.3.4费用 3](#_Toc518565448)

[3.开发总结 3](#_Toc518565449)

[3.1项目经理的总结 3](#_Toc518565450)

[3.2需求分析师的总结 4](#_Toc518565451)

[3.3架构师的总结 5](#_Toc518565452)

[3.4配置工程师的总结 5](#_Toc518565453)

[3.5测试工程师的总结 6](#_Toc518565454)

[4.开发工作评价 8](#_Toc518565455)

[4.1对生产效率的评价 8](#_Toc518565456)

[4.2对产品质量的评价 8](#_Toc518565457)

[4.3对技术方法的评价 8](#_Toc518565458)

[4.4出错原因的分析 8](#_Toc518565459)

[5.未来展望 8](#_Toc518565460)

# 

# 1.引言

## 1.1编写目的

Javaee课程设计即将结束，我们小组的课程设计是关于社团管理系统的开发，这也是我们第一次以较为正式的组织团队成员进行开发工作。社团管理系统规模较小，但是在小组开发的过程中，却还是发现twly团队在很多地方的不足，总体而言许多地方还需要改进。在此即将结束的时候进行总结。

预期读者：刘小明老师、twly项目小组。

## 1.2背景

软件系统的名称：社团管理系统

本项目的任务提出者：twly项目小组组长：胡曦伟

开发者： twly小组全体成员

用户及实现该软件的计算机中心或计算机网络：互联网

该软件系统同其他系统或其他机构的基本的相互来往关系：无

## 1.3定义

.NET：Microsoft XML Web services 平台；

IDE：集成开发环境；

C/S：客户机/服务器结构；

MVC：模型－视图－控制器的缩写，一种软件设计典范；

CRUD：增删改查。

## 1.4参考资料

（1）、《软件工程导论——第5版》，张海藩编著，清华大学出版社

（2）、《实用软件工程》，Leszek A.Maciaszek Bruc Lee Liong著，机械工业出版社

# 2.项目概述

## 2.1项目简介

社团管理系统面向社团成员、社团管理员、社长提供服务。其中，可查询、参加、放弃活动及留言；社团管理员可完成社团活动的上下架、现有活动的报名管理等；在此基础上，系统管理员可以实现对注册社团成员及社长的管理、通知公告的发布、系统数据管理及留言管理等。

## 2.2开发环境

该系统利用javaee在eclipse完成开发，并采用MySQ作为后台数据库。解决方案整体采用C/S结构，架构采用spring架构

## 2.3开发成果

### 2.3.1产品

（1）社团管理系统

社团管理系统系统

社长管理

子系统

管理员

子系统

教师管理

子系统

社员

子系统

图2-1 社团管理系统结构

### 2.3.2主要功能和性能

该系统主要有三个大的模块：社员、社长及系统管理员，其中每个模块的主要功能如下：

社员模块主要包括：活动的参加与放弃及统计结果、活动信息查询、建议留言及个人信息维护等。其中检索活动功能在未登录情况下也被授权，其余均需验证。每个社团社员有参加活动上限，具体活动信息可以通过查询得到。为完善系统，更好的为用户服务，该系统提供留言子系统，供收集用户建议，改善工作。

社长管理员模块主要包括：处理活动的报名、放弃及驳回等。

系统管理员模块主要包括：用户管理、社员信息管理、留言管理及系统数据管理等。其中，社员管理可以完成对社团成员的信息统计；活动信息管理包括对活动的种类、大小及活动的统计；留言管理处理留言回复；系统数据管理负责对系统数据的备份及还原。

项目的实际开发情况与预计的功能基本相符，主要功能基本实现，细节上略有变更。

### 2.3.3进度

表2-1 进度表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 工作任务 | 开始日期 | 完成日期 | 所需资源 | 里程碑 |
| 需求分析 | 2018/3/27 | 2018/4/10 | 可行性研究报告与项目开发计划、硬件设备、软件工具 | 有详细的数据流图、数据字典等。开发人员查阅相关资料确定好系统必须完成的功能。 |
| 总体与详细设计 | 2018/4/11 | 2018/4/15 | 需求分析报告、编程的参考资料、开发需要的软硬件资源 | 各种所要实现的功能完成具体的实现方法，源代码清单的完成。 |
| 测试 | 2018/5/6 | 2013/6/1 | 详细设计阶段的源代码清单。各种测试方法。 | 相关的测试方法使用后，找出的错误都被修改了。 |
| 维护 | ———— | ———— | 开发人员的开发经验 | 用户的满意 |

上表是项目预计开发进度，实际开发进度比预计开发进度略有差别。

### 2.3.4费用

因为该项目属于课程设计，不涉及费用。

# 3.开发总结

## 3.1项目经理的总结

第一次接到任务时候，大家推选我为项目经理，自己也就糊里糊涂的上任了，一开始以为项目的完成将会顺风顺水，但没想的道路却十分艰难。  
因为是第一次合作完成项目，虽然每个人的很兴奋，但大家完全不知道如何前进，再加上我们小组每个人都资质平庸，所以在项目的一开始就落后了许多，相比一开始的热情大家都倍感失落，我做为小组的项目经理深感自责，但每个人都不想轻易放弃，我们开始看视频，查资料，问老师，问同学，以前遗留下来的问题开始慢慢的解决，正以为我们每一个人都成功时整合又出现了问题，我们这才意识到什么是团队合作，不是每一个人埋头苦干就可以成功，而是随时随地的相互配合，相互构建，这真正的类似企业的开发让我们不仅仅学习到了spring的相关知识还告诉了我们如何团队合作，我团队协作的总要意义。  
虽然有些晚，但是当看见我们最后打分成功时，每个人都十分开心，最后身为项目经理前期没有积极团结组员，导致进度落后，我深感抱歉，也感谢在这期间感谢我的组员，帮助我们的老师和同学，谢谢你们。

## 3.2需求分析师的总结

本人在整个小组中当任需求分析师，负责整个项目的开发需求分析，减少开发过程中的风险和成本，同时与客户进行交流，明确客户的实际需要和预期功能，从而明确整个项目的开发方向。

本人在项目的研发过程中，明确了项目的整体需求，撰写了需求和立项相关的文档。对项目的可行性做出了分析，对项目如何进行实施提出了自己的看法。并同时参与项目系统的开发当中，参与系统的编写，实现了系统部分模块和功能。

本人在项目组对项目的研发过程中遇到了一些问题，比如：在项目开始时对项目的了解不足，导致了起始阶段进程缓慢，研发毫无头绪，没有明确自己项目的面向对象和范围，对客户的需求理解不足。但随着项目的进行以及通过和客户之间的频繁交流，最终使项目走到正轨上，开始了有序的开发。

在系统研发方面，由于对架构、编码等技术的不熟练，导致开发过程中bug不断，使的小组的进程进行缓慢。在慢慢掌握这些工具和技术后，开发过程也就变得没那么艰难了。

通过这次课程设计，使我灵活应用所学javaEE知识，和小组成员一起完成问题分析，结合javaEE理论知识，编写程序实现系统所需功能。初步掌握软件开发过程的问题分析、系统设计、程序编码、测试等基本方法和技能；提高综合运用所学的理论知识和方法分析和解决问题的能力；并用系统的的观点进行系统设计，巩固、深化学生的理论知识，提高编程水平，并在此过程中培养我们严谨的科学态度和良好的编程风格。进一步加深对SSH框架的知识的理解，并能够利用SSH框架的知识实现教务管理系统同时在这学期的实验中，培养了以专业的眼光去对待我们系统中的每一段代码，这算是一次不可多得的实践机会。在这一次的实践过程中，不论是个人动手能力，还是团队合作能力，方方面面都得到了一定程度的提高。在这个过程中，我学会了很多学习的方法。而这是日后最实用 也是最宝贵的。要面对社会的挑战，只有不断的学习、实践，再学习、再实践。这对于我们的将来也有很大的帮助。这次课程设计不仅是对这学期所学知识的一种综合检验，而且也是对自己动手能力的一种提高，增强了自己实践能力。通过这次课程设计使我明白了自己知识还比较欠缺，只是学习书本知识还是远远不够的，自己不会的东西还有太多，学习需要自己长期的积累，在以后的学习、工作中都应该不断的学习，将课本的理论知识与生活中的实践知识相结合，不断提高自己文化知识和实践能力。

## 3.3架构师的总结

对社团管理系统的总结：对于社团管理系统由于是刚接触spring开发对整个开发流程不熟悉，对于架构师需要做的工作等都不知道，故在一开始做的很糟糕但是在我们小组的帮助下尤其是项目组长的帮助下，熟悉了自己的工作，并逐渐步入正轨。

经过近一学期的努力，我们twly小组的社团管理系统已经初见成效，经过一学期的开发我体会了一个项目的开发流程，并在其中充当架构师角色，但是经过一学期的开发，虽然对项目开发流程有了一定的了解但是对于项目开发流程还不是很熟悉，对于与小组成员的沟通还不够好，对于课程设计它会让我们体会到开发的过程也是我们对所学知识的练习与掌握，在遇到问题后的处理等可以让我们学会解决问题。

## 3.4配置工程师的总结

一.本人所分配的工作

本人在整个小组中当任配置管理员，同时参与编程工作。我负责对不同时期的程序的各个版本进行管理，以及完成其他的一些文档的撰写工作。

二．本人对项目组做出的贡献

本人在项目的研发过程中，认真完成了所分配的工作，最后参与撰写了上交的文档。在项目组开题时，对研讨主题的选择，提出了看法，最后定为本项目组的项目—社团管理系统。在程序编算的过程中，讨论并提出建议，积极上网寻求资料。项目后期，完成了一些文档的编写。

三．本人遇到的困难以及解决方法

本人在项目组对项目的研发过程中遇到并解决以下几个问题：

1.对配置管理员的工作的认识不够。通过各种方式了解到，配置管理员顾名思义就是程序项目开发过程中进行配置管理的人员。应该负责制定配置管理计划，针对项目进行配置的规划，同时搭建好管理环境，保证配置库的正常运行。

四.本人需要改进和努力的地方

本人在程序编运的过程中仍存在一定问题和缺陷，面对问题时解决的手段不足，以致在编程过程中仍产生了一些BUG，难以消除。在配置管理上，没有很好的和小组其他成员进行协作，大多自己一人进行。

五.对本课程的感想或建议

本课程时一门很好的将实际与理论结合的课程，是我们这一类编程人员中入门人员很好的一次锻炼与展示自己的机会。

首先，我觉得我们所选的程序很符合我们的要求，这与我们选择开发该项目的需求的眼光有关，同时说明我们的开发团队具有一定的市场眼光和战略意识。这是非常值得肯定和赞扬的。

其次，我们的程序比较完善的实现了所有功能，这在一定程度上给我们的开发工作带来极大的鼓舞，使我们在项目开发和技术编程这条道路上走的很有意义，虽然编程这条路不好走，但在途中我们也收获到了成功的喜悦。

再次，在编程的过程中我们团队集思广益，大家共同思索开发方案，努力在游戏中加入我们团队的特色。从这一点上来讲，我们团队表现出了高度的团结和凝聚力，团队成员群策群力，每个成员都能发挥自己的主观能动性，这也为我们最后的成功提供了基础。

最后，我们团队付出了很多的汗水和辛劳都是值得的。严格来说，因为以前也没有做过类似的项目所以刚开始着手开发这个项目时我们每个成员都觉得无从下手。但在后来的学习研讨中慢慢解决很多的问题。其实，从联系课堂知识和商机进行实际操作这一方面来讲，更加注重实践能力的培养对我们以后的学习生活是非常有好处的，将成为我们一笔巨大的财富。

我们的程序中也存在一些BUG，希望能通过以后的更深入的学习逐一解决它们。

对于这门课程我希望它能更多的带给我们一些实践的机会，在自己的不断探索中发现知识固然很好，但最好由老师来个我们奠定足够的基础。在这门的课程的学习中我深切的认识到了自己知识的不足，对待问题大多无从下手，希望在以后的学习中能更多的得到老师的指导从而辅助自己更深入的学习。

## 3.5测试工程师的总结

通过最近社团管理系统的产品测试，我做了以下简单的工作总结，重新认识产品测试的基本理念以及对自己工作不足之处的检讨。

产品测试的目的是找出产品存在的漏洞，了解客户的感知，从而改良产品。但不同的测试初衷会直接影响到测试方法的选择，从而影响到最后的结果与测试目的的吻合程度，所以明确产品测试的目的是十分必要而且十分重要的。测试的目的主要是记录客观现象，揭露产品现状，站在客户的角度使用产品，深入了解用户的感受。

产品测试的方法，我个人认为应该将产品测试的目的和测试方法紧密结合起来，其重点在于细致入微的发现和记录，反映用户不愿或者不能表达的客观现象，从而揭露产品的缺陷，并通过进一步询问的方式，了解用户的真实感受，所以应该采取客观记录和深度访谈相结合的方法，充分揭露产品存在的缺陷，不断改良和完善产品。

因此作为一名产品测试员，应该承担起重要的责任。首先，产品测试员要有一颗细致，善于观察的心，具备高素质的专业技能，并且充分明确产品测试的目的和产品测试的方法，知道为什么要测以及用什么来测才能真正地做好产品测试，发挥产品测试的作用;其次，产品测试员要对产品业务流程非常熟悉，掌握产品的功能，才能对产品进行充分的、详细的、全面的测试;再者，产品测试员要做到既是专家又是用户，要站在用户的角度去使用产品，且要比用户更加细致，用心的使用产品，才能更加充分地去发现产品在使用过程中存在的不足，从而才能不断地完善产品， 满足客户的真正需求。

通过以上对产品测试的认知，我发现，我，作为一名产品测试员，在此次测试工作中存在以下几个不足之处：

1、产品测试专业知识掌握不足，缺少高素质的专业技能;

2、没有充分做到站在客户的角度去使用产品，用心去感知客户的需求;

3、对产品的详细业务流程掌握不够;

4、对产品测试细节观察不够细微，细致;

5、与整体产品组成员沟通交流存在不足，未能及时准确地提出产品存在的不足之处;

今后，我要加强各方面的测试知识学习；提升测试专业技能，培养高素质的专业技巧;同时，加强对产品业务流程的认知，以及对事物的观察能力;提高自己的动手和动脑能力，多动手多动脑，才能从多方面发现问题和解决问题，从而不断地完善和提升测试能力。

吃一堑长一智。只有经过总结经验教训，才会有进步，才能发现自己的不足之处，知道自己哪里做得不好，才能去补充和改善这些不足之处，从而提高自己工作能力;不断加强产品测试管理工作，通过产品测试管理工作的加强，力求在测试阶段尽可能多的发现产品存在的错误与缺陷，尽可能少的将问题带给用户，确保产品的质量及其可靠性，提高用户满意程度。

# 4.开发工作评价

## 4.1对生产效率的评价

给出实际生产效率，包括：

1. 作业下达超15周，系统开发历时3个月

2. 开发的反复性也有，主要原因是跨度稍大，平时作业较多，造成一定程度上的生疏。

3. 对系统功能的理解不是很透彻，主要是没有较好的原型系统。

综合以上，此项目的开发效率不是很高，相反有相当一定时间的浪费。

## 4.2对产品质量的评价

经twly小组成员的努力，社团管理系统初步完成预计的功能。作为课程设计课题，此项目开发的还是较为成功，但是还是存在着一些问题，造成这些问题的原因是多方面的。如：前期系统数据库的设计缺陷和部分代码的构建缺陷、客户需求的理解上也存在一定问题，这就需要我们用一定的时间来维护客户使用过程中提出的新问题和存在的潜在问题。总的来说，此系统开发还是一个比较成功的项目初步进行案例。

## 4.3对技术方法的评价

利用javaee在eclipse完成开发，并采用MySQL作为后台数据库。解决方案整体采用C/S结构，采用spring架构。因是新接触的技术，部分实现稍有困难。但就目前实现情况来看，整体表现良好，使我们的技术不断的更加成熟。

## 4.4出错原因的分析

项目开发过程中遇到许多的问题，但对于绝大多数而言还是对于开发工具的不熟练造成的，比如对GitHub的使用等，还有对使用的软件的版本号不一致等错误。

# 5.未来展望

通过本次javaee课程设计，加深了对软件开发流程的深入理解。这是第一次按照软件工程开发的标准开发项目。在课程设计过程中，每个组员都能够认真编写软件开发文档和程序代码。

在课程设计的过程中，小组也深刻体会到软件工程文档编写的重要性，软件工程文档是指导我们进行项目开发的指挥棒。编写好一份高效可行的软件工程文档对软件开发非常重要。还有，对系统的需求分析非常重要，需求的变成直接影响项目的开发进度。可以说，再详尽的需求分析也不过分。

结合最后的汇报情况及系统演示，系统开发还不是很成熟。作为一款产品使用，还有诸多问题，包括数据安全性验证、功能完善性、用户友好性等。因此，在以后的学习中，还更加深入学习有关知识，以待自己的提高。