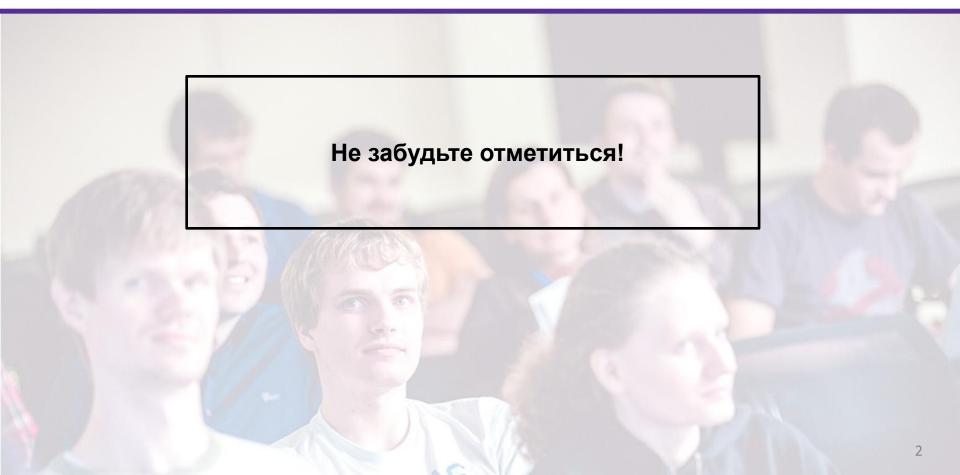


### **C-extensions**

Урок пятый

Антон Кухтичев



### Программа на сегодня



- ctypes;
- ffi;
- C-extension;
- Cython.



- Вам нужна скорость и вы знаете, что C в X раз быстрее Python;
- Вам нужна конкретная С-библиотека и вы не хотите писать "велосипед" на Python;
- Вам нужен низкоуровневый интерфейс управления ресурсами для работы с памятью и файлами;
- Просто потому что Вам так хочется



# ctypes

```
int sum(int *arr, int len)
   int res = 0;
   for (int i = 0; i < len; ++i)
      res += arr[i];
   return res;
gcc -fPIC -shared -o sumlib.so 1.c
```

```
import ctypes
from typing import List

lib1 = ctypes.CDLL('./lib1.so')
lib1.sum.argtypes = (ctypes.POINTER(ctypes.c_int),
ctypes.c_int)
```

```
def sum(arr: List[int]) -> int:
    arr_len = len(arr)
    arr_type = ctypes.c_int * arr_len
    result = lib1.sum(arr_type(*arr),
ctypes.c_int(arr_len))
    return int(result)
```



### CFFI



# Установка pip install cffi

CFFI (C Foreign Function Interface) генерирует поверх нашей библиотеки свою обвязку и компилирует её в библиотеку с которой мы и будем работать.

```
from cffi import FFI
ffi = FFI()
lib = ffi.dlopen('../ctypes/lib1.so')
ffi.cdef('''int sum(int* arr, int len);''')
arr = [1, 2, 3, 4]
c arr = ffi.new('int[]', arr)
s = lib.sum(c_arr, len(arr))
print(s)
```

```
#include <stdlib.h>
struct Point {
   int x;
   int y;
};
int area(struct Point *p1, struct Point *p2) {
   return abs((p2->y - p1->y) * (p1->x - p2->x));
qcc -fPIC -shared -o lib2.so 2.c
```

```
from cffi import FFI
ffi = FFI()
lib = ffi.dlopen('./lib2.so')
ffi.cdef('''
struct Point {
   int x;
   int y;
};
int area(struct Point *p1, struct Point *p2);
```

```
p1 = ffi.new('struct Point*')
p2 = ffi.new('struct Point*')
p1.x = 0
p1.y = 0
p2.x = 10
p2.y = 10
s = lib.area(p1, p2)
print(s)
```

### Плюсы и минусы CFFI



#### Плюсы:

- простой синтаксис при использовании в Python;
- не нужно перекомпилировать исходную библиотеку.

#### Минусы:

- не удобная сборка, нужно прописывать пути до всех заголовочных файлов и библиотек;
- создается еще 1-на динамическая библиотека, которая использует исходную.



### **C** Extensions

#### c extensions



```
>>> import spam
>>> status = spam.system("ls -l")
```



```
static PyObject *
spam system(PyObject *self, PyObject *args)
    const char *command;
    int sts;
    if (!PyArg ParseTuple(args, "s", &command))
        return NULL:
    sts = system(command);
    if (sts < 0) {
        PyErr SetString(SpamError, "System command failed");
        return NULL;
    return PyLong_FromLong(sts);
```



## Cython



```
# Установка
pip install cython
```

При работе с функциями нам доступны следующие типы:

- def обычная Python-функция, вызывается только из Python.
- cdef Cython-функция, которую нельзя вызвать из обычного Python-кода. Такие функции можно вызывать только в пределах Cython-кода.
- cpdef Функция, доступ к которой можно получить и из C, и из Python.



```
# Установка
pip install cython
```

При работе с функциями нам доступны следующие типы:

- def обычная Python-функция, вызывается только из Python.
- cdef Cython-функция, которую нельзя вызвать из обычного Python-кода. Такие функции можно вызывать только в пределах Cython-кода.
- cpdef Функция, доступ к которой можно получить и из C, и из Python.



```
# setup.py
from distutils.core import setup
from Cython.Build import cythonize

setup(ext_modules = cythonize('run_cython.pyx'))

Выполним компиляцию:
python setup.py build_ext --inplace
```

### Домашнее задание



- 1. Необходимо реализовать класс Matrix, хранящий целые числа через c-extension.
- 2. Реализовать умножение матриц на Python и сравнить производительность кода на С и на Python.



### Полезные ссылки

<u>CFFI</u>

ctypes

https://cffi.readthedocs.io/en/latest/

https://docs.python.org/3/extending/extending.html

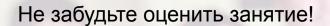
https://www.tutorialspoint.com/python3/python\_further\_ex

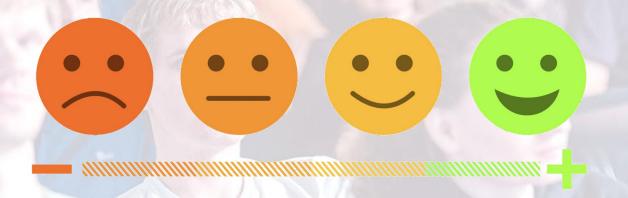
tensions.htm

Cython

Для саморазвития (опционально) Чтобы не набирать двумя пальчиками









# Спасибо за внимание!

Антон Кухтичев

a.kukhtichev@corp.mail.ru