



UNIDAD 1

Planificación de interfaces gráficas

1.5. Guía de estilos de nuestra primera interfaz gráfica

En esta práctica se tratará de elaborar una **guía de estilos** para el sitio web de la tienda online de regalos originales y sorprendentes para ocasiones especiales, de nombre “*SorprendeT*”, que hemos diseñado y codificado su estructura básica en prácticas anteriores.

Esta guía de estilos deberá contener los apartados siguientes:

1. Colores
2. Tipografía
3. Fotos y logos
4. Iconografía
5. Estructura, en la que se incluirá el mapa de navegación y explicación de cada una de las zonas en las que se organizará la web.