



UNIDAD 1

Planificación de interfaces gráficas

1.1. Primera interfaz gráfica

En esta primera práctica se pretende elaborar una interfaz gráfica para el sitio web de una tienda online donde se pueden encontrar regalos originales y sorprendentes para ocasiones especiales.

El nombre de la tienda online es “*SorprendeT*”.

Después de hablar con los clientes que han encargado el sitio web se ha llegado a la conclusión de que su principal objetivo es dar a conocer el negocio a través de Internet y realizar la venta de productos a través de la misma.

Para ello debemos desarrollar una interfaz que sea sobre todo visual.

Nos han pedido que en la página principal coloquemos una animación que represente, de alguna manera, la originalidad de los productos que se ofrecerán en la web.

El sitio Web deberá:

- Permitir la lectura de todo el contenido en dos idiomas: español e inglés (y permitir alternar entre ambos).
- Tener cuatro secciones: tienda, tu compra, contacto y blog.
- Mostrar los productos que se ofrecerán en la tienda: una breve descripción de los mismos y una fotografía del producto. El cliente nos ha dicho que actualmente tienen un máximo de 10 categorías de productos, pero que tienen pensado aumentar en breve esta cantidad, dependiendo del éxito del negocio online.
- Mostrar la información de contacto con la dirección, el teléfono y un mapa de su ubicación.
- En la zona de blog se mostrarán noticias relacionadas con los productos que se ofrecen en la web.
- En la zona de tu compra se mostrará el “carro” de los productos que un cliente ha seleccionado para adquirir.



Se pide:

1. Realizar una clasificación de todos los elementos mencionados en el enunciado según sean: elementos de identificación, navegación, contenido o interacción.
2. Indica cuál es el tipo de estructura de navegación más adecuado para el sitio web propuesto y explica el motivo.
3. Realizar el mapa de navegación del sitio web.
4. Realizar un sketch, wireframe, mockup o prototipo de la web que se indica.

Se pide además realizar el modelo de la misma aplicación adaptada para algún tipo de dispositivo móvil.

Indica la herramienta que has empleado para realizarlo.