

Patrón Modelo-Vista-Controlador

Modulo: Despliegue de aplicaciones web

Patrón MVC

- El patrón Modelo-Vista-Controlador se originó para implementar interfaces de usuario en los que las responsabilidades están bien distribuidas entre distintas partes (componentes) del diseño.
- Así, se decidió, distinguir tres responsabilidades distintas:
 - Lógica de negocio: ***Modelo***.
 - Gestión de eventos de usuario: ***Controlador***.
 - Presentación: ***Vista***.

Patrón MVC

- Modelo:
 - Contiene el núcleo de la funcionalidad (dominio) de la aplicación y representa la lógica de negocio de la aplicación.
 - Encapsula el estado de la aplicación. Encapsular el modelo de una aplicación en componentes facilita la depuración, mejora la calidad y favorece la reutilización de código.
 - No sabe nada / independiente del Controlador y la Vista.
- Vista:
 - Representa la lógica de presentación de la aplicación. Es la presentación del Modelo.
 - Los componentes de la vista extraen el estado actual del sistema del modelo y proporcionan la interfaz de usuario
 - Puede acceder al Modelo pero nunca cambiar su estado.
 - Puede ser notificada cuando hay un cambio de estado en el Modelo.

Patrón MVC

- Controlador:
 - Reacciona a la petición del Cliente, ejecutando la acción adecuada y creando el modelo pertinente.
 - Es responsable de recibir los eventos, determinar el procesador del evento, invocar al procesador y finalmente provocar la generación de la vista apropiada.
 - En una aplicación web java la tecnología más adecuada para implementar los controladores son los Servlets.

Patrón MVC

