

网易严选iOS开发一面 4.14 约40min

一. 写在前面

我发现了，只要你不写iOS开发的相关经历，就不会问...为什么不写呢？因为我根本不会...

二. 非技术问题

1. 自我介绍

2. 项目经历

最好严格按照STAR原则进行叙述，但是面试官似乎也没有多问我具体的细节，可能根本没有听懂我在讲什么...

3. 学习中遇到困难

可以挑自己在平时写小项目时遇到的困难来说，最好要具体一点，还要说解决方法。我tm作死地说了**数字电路与逻辑设计**这门课学起来有困难，然后面试官好像很感兴趣？就追着我问学数电有啥困难，我哪知道啊，我啥都忘了！！

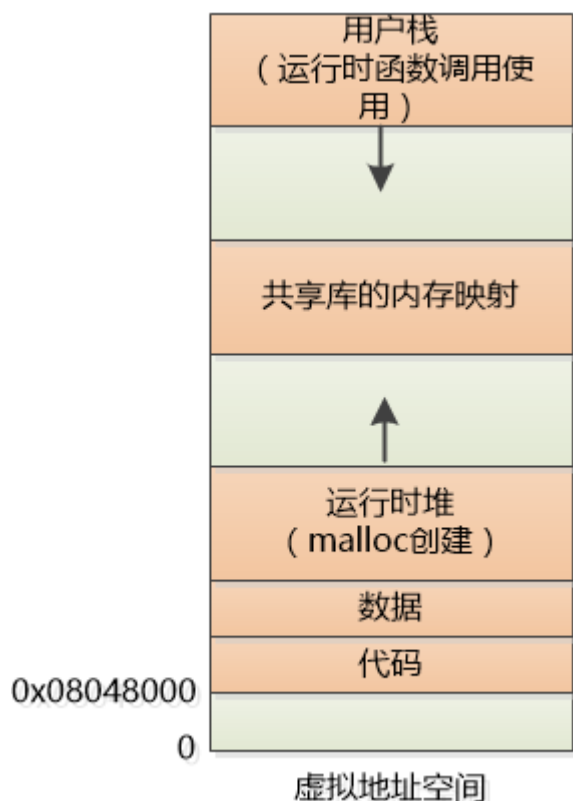
4. 学到的知识的体现

请挑你比较熟悉的内容来说，比如**数据结构与算法**、**操作系统**什么的。我又一次作死，回答了**计算机系统基础**，然后就有了下面的展开...（我计组的知识忘了很多，主要自学了操作系统和计算机网络这两门课...）

三. 技术问题

1. 程序执行的过程

1. 代码编译成可执行文件后，静静地躺在硬盘中...
2. 操作系统要执行它了！
 - 首先，操作系统运用**虚拟内存技术**为进程创建**虚拟地址空间**，用一个**页表**把硬盘中代码/数据的位置（程序所占的地址空间被分为一个一个的**页**）记录在表中；



- 其次，加载器loader找到程序（指令）的入口地址（还是虚拟地址）；
- 然后，CPU查询页表，试图把虚拟地址映射成物理地址。如果页表查到的地址还是指向硬盘，就把程序加载到内存中，再通过页表的翻译，定位到物理内存的地址；
- 最后，进程结束，内存中的数据会被清理、覆盖，程序还是静静地躺在硬盘上。

2. 动态链接和静态链接的区别

我是真不会，请参考

<https://www.cnblogs.com/tracylee/archive/2012/10/15/2723816.html>。

3. TCP协议的特点

4. TCP三次握手过程

5. TCP拥塞控制的方法叙述

- 慢开始和拥塞避免（balabala随便讲了一通）
- 快重传与快恢复（我没回答出来）

6. 虚拟内存技术简述（分页和分段）

四. 总结

没有当场写代码，可能看我太菜了，没有问的必要了...面完以后跟我说回去好好回顾一下今天问的基础知识...操作系统这块还是要结合计算机系统基础来学习比较好，因为结合得

非常紧密。计算机网络的话应用层、运输层、网络层要好好复习，特别是运输层...但是网络层也不能不看，因为冷不丁地就会问到。非技术问题一定要好好准备啊，要有一套自己的答题模版！