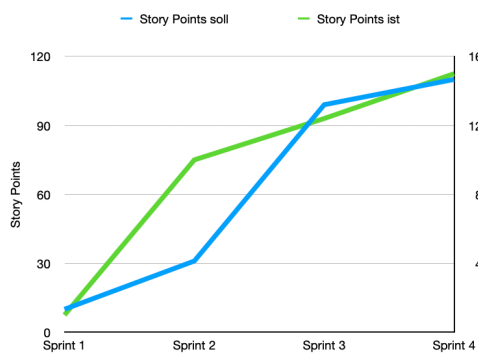


## SM und PO Dokumentation Team 2

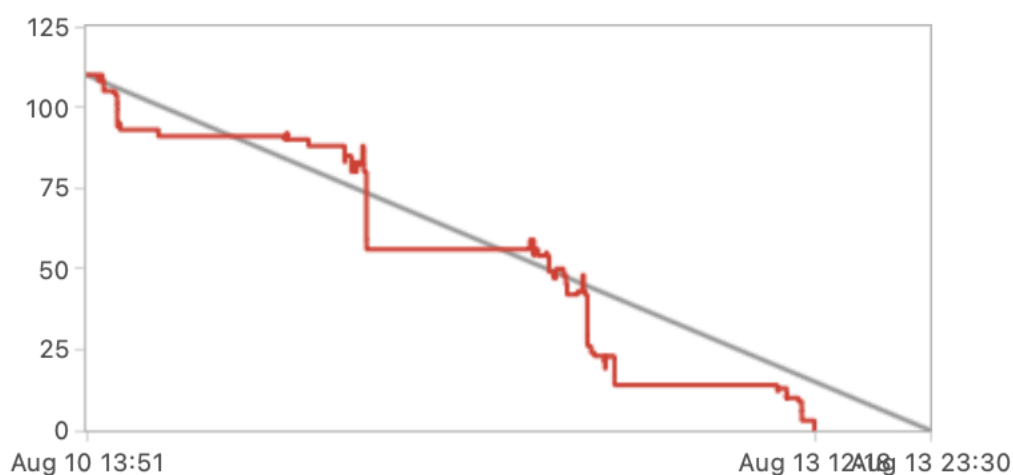
### Sprint 4

#### Entwicklungszeit und Team Velocity

Sprint	Story Points soll	Story Points ist	Team Velocity	Entwicklungszeit	Personen-Arbeitsstunden soll	Personen-Arbeitsstunden Abzug durch Krankheit / Feiert.
Sprint 1	10	10		2,0	14,0	1,0
Sprint 2	31	100		21,5	150,5	7,5
Sprint 3	99	124		21,5	150,5	11,5
Sprint 4	110	150		23,5	164,5	0,0
Gesamt	250	384	96,00	68,5	479,5	459,5



#### Burndown Chart



Abschätzung jedes Issues im Backlog wurde im Refinement durchgeführt.

Die Planung für Sprint 4 wurde eingehalten und sogar übertroffen.

Retrospektive und die Ergebnisse sind in einer eigenen Datei.

Hindernisse im Sprint 4

- Code cleanup erst abends wenn keiner mehr an etwas arbeitet, damit jeder in einen frischen develop startet
- Gitlab down = Lösung ist immer Tickets bereit zu halten die Recherche oder andere Aktivitäten abdeckt

Risikotabelle ist in einer eigenen Datei.

Die Priorisierung im Backlog wurde immer gepflegt.

Kundenfeedback ist in das Projekt eingeflossen und wurde schon umgesetzt.