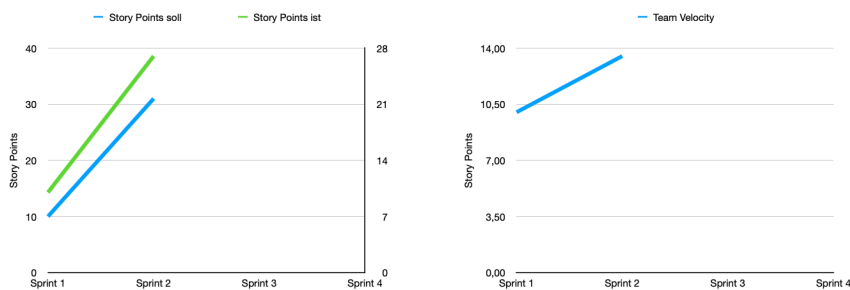


# SM und PO Dokumentation Team 2

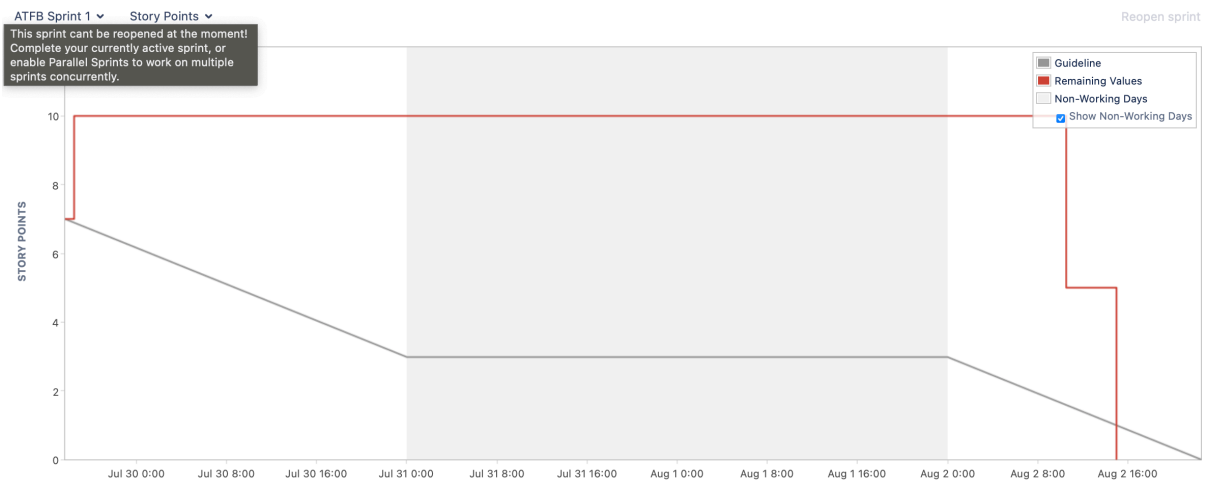
## Sprint 1

### Entwicklungszeit und Team Velocity

Sprint	Story Points soll	Story Points ist	Team Velocity	Entwicklungszeit	Personen-Arbeitsstunden soll	Personen-Arbeitsstunden Abzug durch Krankheit / Feiert.
Sprint 1	10	10	10,00	2,0	14,0	3,0
Sprint 2	31	27	13,50	21,5	150,5	11,0
Sprint 3				21,5	150,5	0,0
Sprint 4				23,5	164,5	0,0
Gesamt	41	37	9,25	68,5	479,5	465,5



### Burndown Chart



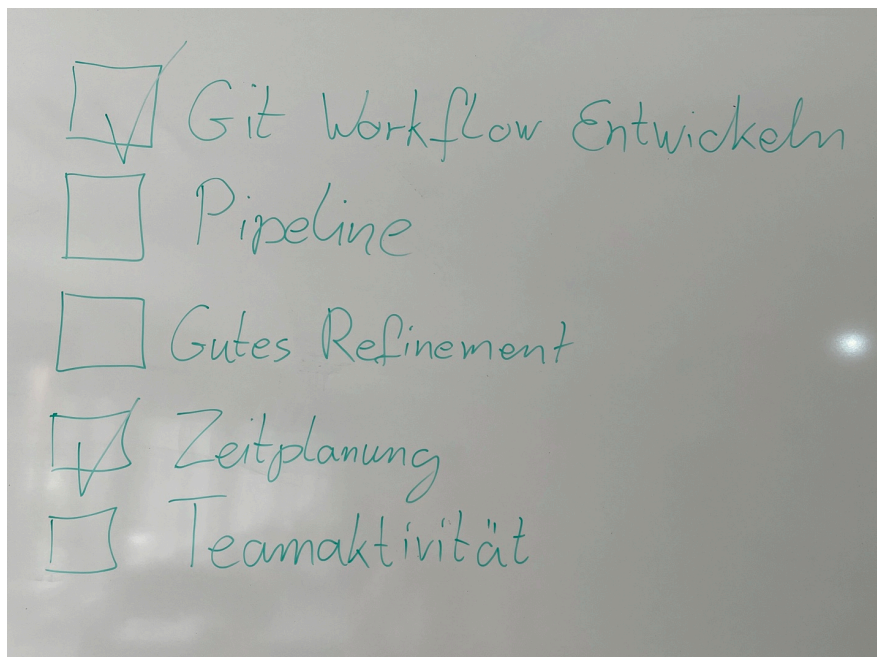
## Retrospektive Ergebnisse

← SW 1 -> 2 ▶ 00:00 ■ 7 Members KH JW +5 Invite

**Vote** ⓘ Team's remaining votes: **15/21** Your remaining votes: **3/3** ⚙

<b>Keep</b> Write something you would like to keep	<b>Drop</b> Write something you would like to drop	<b>Start</b> Write something you would like to start
Gute Kommunikation innerhalb des Scrum-Teams - 0 +	Ungenau Absprachen im Git Prozess - 0 + Collaboration	Einen guten Git Workflow entwickeln - 0 +
Gegenseitige Hilfsbereitschaft - 0 +	Keine Zeit für Vorbereitung investiert - 0 +	beim erstellen eines Tickets Bitte immer so viel Details wie möglich geben, dass die Entwickler ohne Nachfragen starten können - 0 +
Kommunikation untereinander - 0 +	Unorganisiertheit - 0 +	Immer direkt eine Jar Datei erstellen lassen - 0 +
Zusammenarbeit an Problemen - 0 +	Unfertig sein bei Abnahme	Zum Sprintwechsel gut vorbereitet sein.

## Retro Erkenntnisse umsetzen



## Zeitplan

Corona-Tests Mo/Do/Mo/Do	
8:30-8:45	Ankommen
8:45-9:00	Daily Scrum
9:00-16:30	Entwickeln
16:30-17:00	Bug Analyse / Merge Party
17:00-17:30	Refinement
<hr/>	
Zum SW	
8:30-8:45	Daily Scrum
8:45-10:30	SW Vorbereitung / Analyse
10:30-12:00	Review + Retro + Sprint Planung
12:00-12:30	Entwicklung ..... siehe oben

## Risiko

### Story Points

- Als Einheit ist definiert dass eine Umsetzung die unter einer Stunde dauert 1 Story Point ist. Eine Methode oder das erstellen eines Buttons mit der gewählten Library.

Projektisikooanalyse		Auswirkungen	Maßnahmen
Risiko	Eintritts-Wahrscheinlichkeit (%)		
Corona Infektion innerhalb des Teams	10%	Im schlimmsten Fall kann eine Coronainfektion innerhalb des Teams zu einem Totalausfall führen, sodass das Projekt abgebrochen werden muss	Regelmäßige Corona Test durchführen und das Hygienekonzept einhalten
Internet Probleme	20%	Im Fall eines Internetausfalls kann das Team nur noch sehr bedingt arbeiten. Die Nutzung von den agilen System entfällt. Lediglich programmierarbeiten können eingeschränkt durchgeführt werden.	Um einen Internetausfall an der FH zu überbrücken kann übergangsweise auf private Handy Hotspots ausgewichen werden.
Hochwasser	20%	Im Fall von Hochwasser kann das Team nur noch von zuhause arbeiten. Dadurch kann Scrum nur noch begrenzt funktionieren, weil Scrum am sinnvollsten in Präsenz umgesetzt werden kann.	Präsenz kann nicht ersetzt werden. Eine Möglichkeit wäre es jedoch im Team z.B. im Zoom eine Konferenz mit Video und Audio Chat zu nutzen

## Definition of Done

- DoD ist in der README zu finden