

August 5, 2021

## **Keep Drop Start**

### Flappy BÖrd

SW 2 -> 3

#### Members





# Action Items



Paul Rieck

1. Neue Lösungen kommunizieren

To do In progress Done



Foko Diamond

2. Pipeline

To do In progress Done



Marvin Winterhoff

3. Codestyle definieren

To do In progress Done



Joshua Widdermann

4. Linter einbinden und präsentieren

To do In progress Done

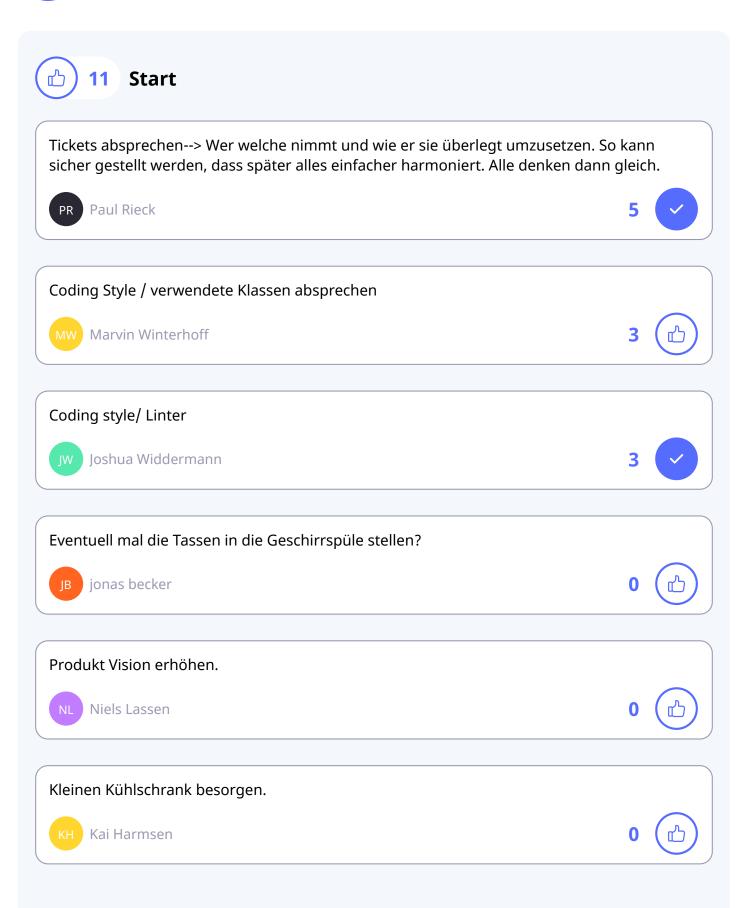


Kai Harmsen

5. Teamaktivität

To do In progress Done









## **Drop**

Nicht Endgültige Designs einbauen(Buttons auf der Startseite). Allgemeiner gesagt nichts unfertiges ins Projekt mergen



Paul Rieck

2



Sollte Code überarbeitet sein, bitte Rücksprache mit dem Autor halten



Anas Aro

2



Bitte kein Code ohne Auftrag /Ticket ändern,



Anas Aro

1



vermeiden Code anderer in seinem Ticket zu ändern



Foko Diamond





Einschätzung des Arbeitsvolumen aus dem zweiten Sprint.



Niels Lassen





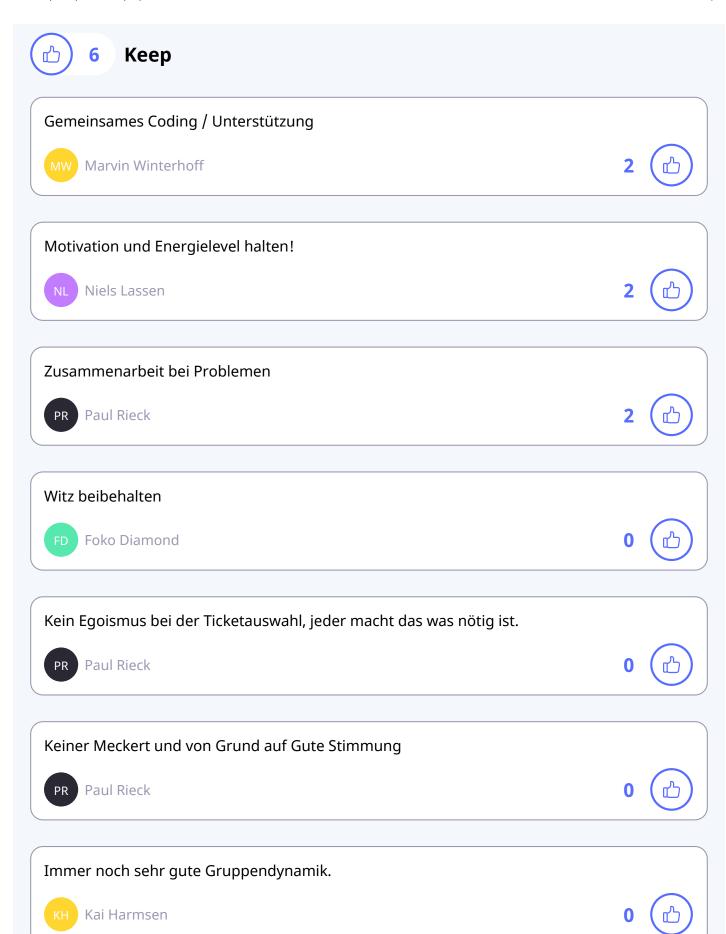
Keine Entwickler mehr verlieren bitte(Gute Besserung an Julian).



Paul Rieck







Absprache bei Entwicklung, sodass jeder mit Ergebnis zufrieden ist. Paul Rieck Gegenseitig Tips geben , um die Codequalität zu steigern Anas Aro Hilfe/Unterstützung aller Teammitglieder Joshua Widdermann Arbeitseinstellung, Engagement und Spaß jonas becker Sandwich-Maker. Kai Harmsen Danke für Einhalten der Teststrategie:) jonas becker