



August 5, 2021

Keep Drop Start

Flappy BÖrd

SW 2 -> 3

Members

**jonas becker****Niels Lassen****Kai Harmsen****Marvin Winterhoff****Joshua
Widdermann****Foko Diamond****Anas Aro****Paul Rieck**



Action Items



Paul Rieck

1. Neue Lösungen kommunizieren

To do

In progress

Done



Foko Diamond

2. Pipeline

To do

In progress

Done



Kai Harmsen

3. Teamaktivität

To do

In progress

Done



Joshua Widdermann

4. Linter einbinden und präsentieren

To do

In progress

Done



Marvin Winterhoff

5. Codestyle definieren

To do

In progress

Done



Discussions



11 Start

Tickets absprechen--> Wer welche nimmt und wie er sie überlegt umzusetzen. So kann sicher gestellt werden, dass später alles einfacher harmoniert. Alle denken dann gleich.

PR Paul Rieck

5



Coding Style / verwendete Klassen absprechen

MW Marvin Winterhoff

3



Coding style/ Linter

JW Joshua Widdermann

3



Eventuell mal die Tassen in die Geschirrspüle stellen?

JB jonas becker

0



Produkt Vision erhöhen.

NL Niels Lassen

0



Kleinen Kühlschrank besorgen.

KH Kai Harmsen

0





7

Drop

Nicht Endgültige Designs einbauen(Buttons auf der Startseite). Allgemeiner gesagt nichts unfertiges ins Projekt mergen



Paul Rieck

2



Sollte Code überarbeitet sein, bitte Rücksprache mit dem Autor halten



Anas Aro

2



Bitte kein Code ohne Auftrag /Ticket ändern,



Anas Aro

1



vermeiden Code anderer in seinem Ticket zu ändern



Foko Diamond

1



Einschätzung des Arbeitsvolumen aus dem zweiten Sprint.



Niels Lassen

1



Keine Entwickler mehr verlieren bitte(Gute Besserung an Julian).



Paul Rieck

0





6

Keep

Gemeinsames Coding / Unterstützung



Marvin Winterhoff

2



Motivation und Energielevel halten!



Niels Lassen

2



Zusammenarbeit bei Problemen



Paul Rieck

2



Witz beibehalten



Foko Diamond

0



Kein Egoismus bei der Ticketauswahl, jeder macht das was nötig ist.



Paul Rieck

0



Keiner Meckert und von Grund auf Gute Stimmung



Paul Rieck

0



Immer noch sehr gute Gruppendynamik.



Kai Harmsen

0



Absprache bei Entwicklung, sodass jeder mit Ergebnis zufrieden ist.

PR Paul Rieck

0



Gegenseitig Tips geben , um die Codequalität zu steigern

AA Anas Aro

0



Hilfe/Unterstützung aller Teammitglieder

JW Joshua Widdermann

0



Arbeitseinstellung, Engagement und Spaß

JB jonas becker

0



Sandwich-Maker.

KH Kai Harmsen

0



Danke für Einhalten der Teststrategie :)

JB jonas becker

0



