Bewertung des aktuellen Projektstands im Vergleich zur Konkurrenz

* Kieler Version mit Manni der Möwe und Kieler Skyline
* Hindernisse im Stil der Map und passend zum Thema
* Austauschbare Charaktere
* Mehrere Maps (mindestens drei)
* Wählbarer Schwierigkeitsgrad (1-3)
* Automatisch steigender Schwierigkeitsgrad 10% - 100% nach 10 bzw. 100sek
* Passende und angepasste Hintergrundgeräusche
* In Abhängigkeit des Schwierigkeitsgrades schneller steigender Punktestand
* Online High-Score
* Unsterblichkeitsmodus durch einsammeln von Items
* Slow-Motion Mode durch einsammeln von Items
* Gute Animation bei Kollision von Manni der Möwe und den Hindernissen