Bewertung des Projekts im Vergleich zur Konkurrenz

Um das Produkt zu bewerten wurde ein Vergleich mit dem originalen Flappy-Bird gemacht, um zu schauen, wo es sich von dem Konkurrenzprodukt absetzten kann. Es fiel negativ auf, dass das original Flappy-Bird nicht sehr lange spielbar ist, da es bereits am Anfang sehr schwierig ist. Aus diesem Grund hat sich das Team dazu entschieden die Geschwindigkeit erst im Spielverlauf zu erhöhen und den Schwierigkeitsgrad in den Optionen anpassbar zu machen. Zusätzlich gibt es bei dem Konkurrenzprodukten keine Items, die das Spiel beeinflussen. Um für mehr Abwechslung und einen höheren Spaßfaktor zu sorgen gibt es in dem Spiel „Manni die Möwe“ 6 Items, die ihn kurzzeitig unverwundbar machen, das Spiel verlangsamen, die Spielfigur verkleinern usw.

Konkurrenzprodukte sind meistens nur in einer Map Spielbar, sodass es schnell langweilig werden kann. „Manni die Möwe“ ist in einer weiteren Map spielbar. Der Zugang zu dieser Map ist versteckt und als „Easter-Egg“ zu verstehen.

Dier Vorteile im Überblick:

* Kieler Version mit Manni der Möwe und Kieler Skyline
* Hindernisse im Stil der Map und passend zum Thema
* Eine weitere aufwendig gestaltete Map mit neuen Assets
* Wählbarer Schwierigkeitsgrad (1-3)
* Automatisch steigender Schwierigkeitsgrad 10% - 100% nach 10 bzw. 100sek
* Passende und angepasste Hintergrundgeräusche
* In Abhängigkeit des Schwierigkeitsgrades schneller steigender Punktestand
* Online High-Score
* Unsterblichkeitsmodus durch einsammeln von „Pommes Items“
* Punkte-Abzug bei einsammeln der „Minus Items“
* Doppelter Score für 10 Sekunden durch das „x2 Item“
* Slow-Motion Mode durch einsammeln des „Schnecken Items“
* Verkleinerung für 10sek durch das „Lupe Item“
* Animation bei Kollision von Manni der Möwe und den Hindernissen
* Hilfefunktion mit Erklärung der Items

Das Spiel „Manni die Möwe“ hat also viele Alleinstellungsmerkmale, um sich unter Branchen Konkurrenten zu beweisen. Zusätzlich zu der Anwendung (Jar) auf dem Computer soll das Spiel auch als App für Android und IOS spielbar sein bzw. im Web spielbar sein.