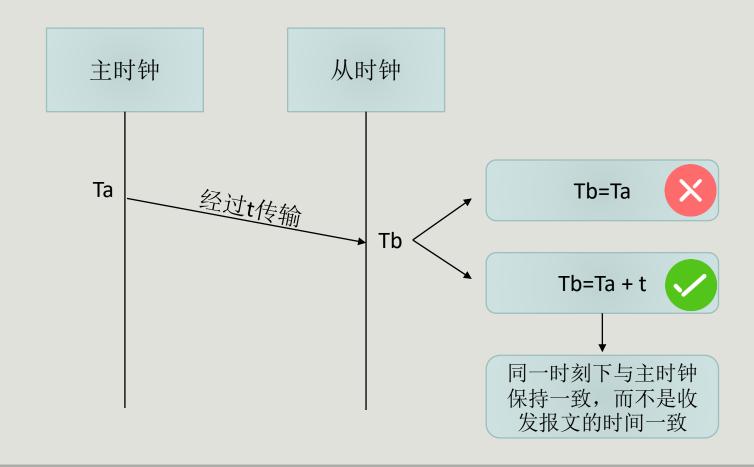
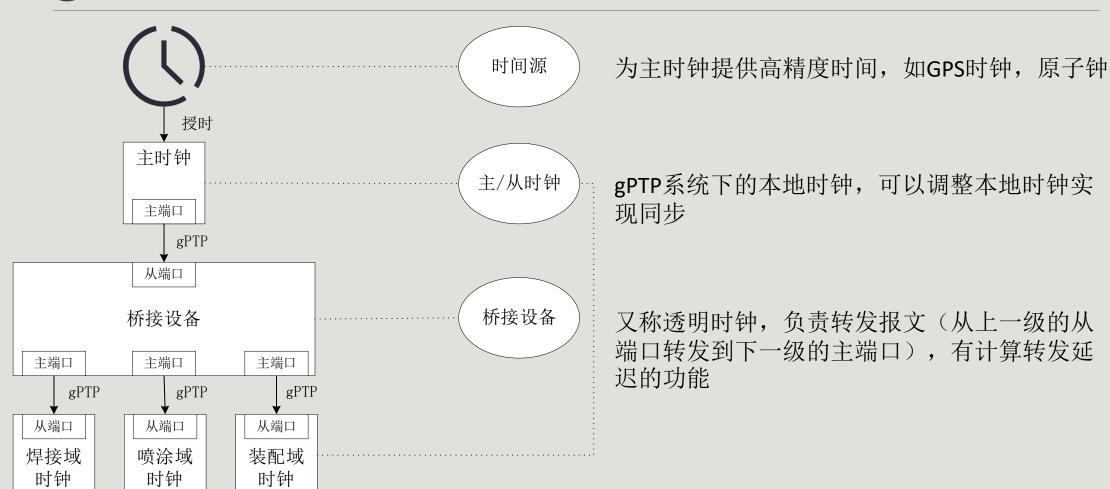
# TSN时钟同步——gPTP

### gPTP做了什么工作

系统内所有时钟同步 (以主时钟为基准)



# gPTP系统组成



# gPTP实现同步的流程

主时钟的选择

相邻节点之间的时钟同步看时钟偏差频率误差传输延迟

总体同步

#### 主时钟的选择

#### BMCA 最佳主时钟算法(也确定了整个系统的时间同步生成树)

- 网络启动,所有gPTP节点发送自身的Announce消息给到对端 节点
- 接收到Announce消息的节点将比对以确定更适合的主时钟候选: (有更好的自己就停止发送)
- 最终经过各节点计算比较,将仅有一个节点的Announce消息 得到保留,该节点被选为主时钟

在已知有高精度时钟(GPS时钟)的情况下,可以不去计算最佳时钟,通过预设主时钟来实现主时钟的选择

#### Announce消息

时间的精确度 频率的稳定性 可追溯性

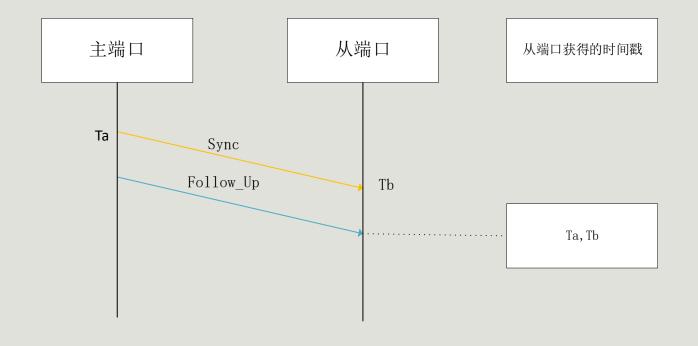
#### 相邻节点的同步——报文类型

一组报文	Sync	事件类	同步报文,周期发送(0.125s一次),触发记录本地时钟
	Follow_UP	一般类	紧随Sync报文之后发送,将Sync报文离开主端 口时的时间传递给从时钟
一组报文	Pdelay_Req	事件类	延迟请求报文,周期发送(1s)触发记录本地 时钟
	Pdelay_Resp	事件类	延迟响应报文,将Pdelay_Req报文到达的时间 戳附在报文中传递,触发记录本地时钟
	Pdelay_Resp_Follow_UP	一般类	延迟响应跟随报文,将Pdelay_Resp报文离开主端口时的时间戳传递给从端口

<sup>•</sup>事件类型报文: Sync、Pdelay\_Req、Pdelay\_Resp,此类报文的接收和发送会触发MAC层对本地时钟进行采样;

<sup>•</sup>一般类型报文: Follow\_UP、Pdelay\_Resp\_Follow\_UP,仅用来携带信息; (不仅仅只是携带时间戳)

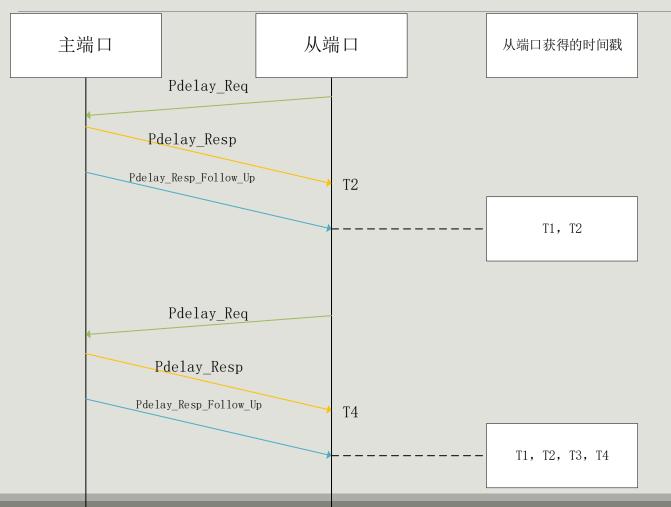
#### 相邻节点的同步——时钟偏差



时钟偏差=Tb-Ta

通过时间偏差,调整本地时钟与主时钟一致,以实现时钟同步,但这样计算的时钟偏差,没有考虑传输过程中出现的一些延迟

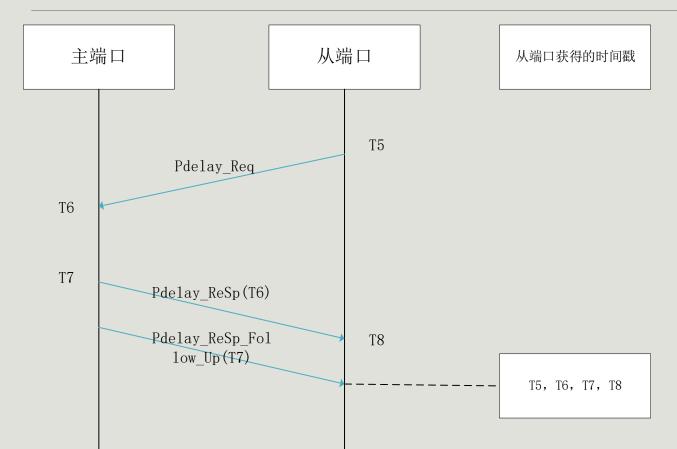
# 相邻节点的同步——时钟频率误差R



一个钟走了10s,另一个钟也走了10s,这叫频率同步,如果两个时钟的频率不同,那么随着时前率不同的推移,它们之间的时间差异将会逐渐增大。因此计算传输延迟之前要考虑频率误差

$$R = \frac{T_3 - T_1}{T_4 - T_2}$$

# 相邻节点的同步——时钟传输延迟Pdelay



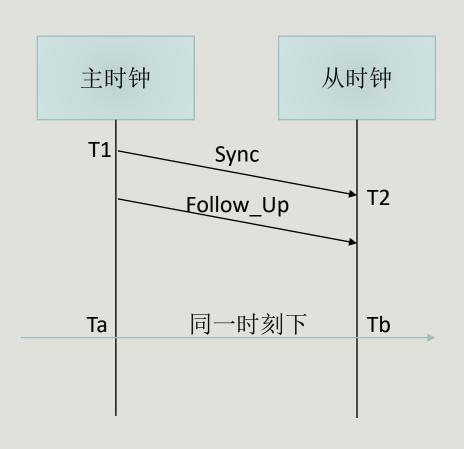
通过双向对称测量来计算传输延迟

$$P \text{delay} = \frac{(T_8 - T_7) + (T_6 - T_5)}{2}$$

考虑频率误差

Pdelay = 
$$\frac{(T_8 * R - T_7) + (T_6 - T_5 * R)}{2}$$
$$= \frac{(T_8 - T_5) * R + (T_7 - T_6)}{2}$$

### 相邻节点的同步



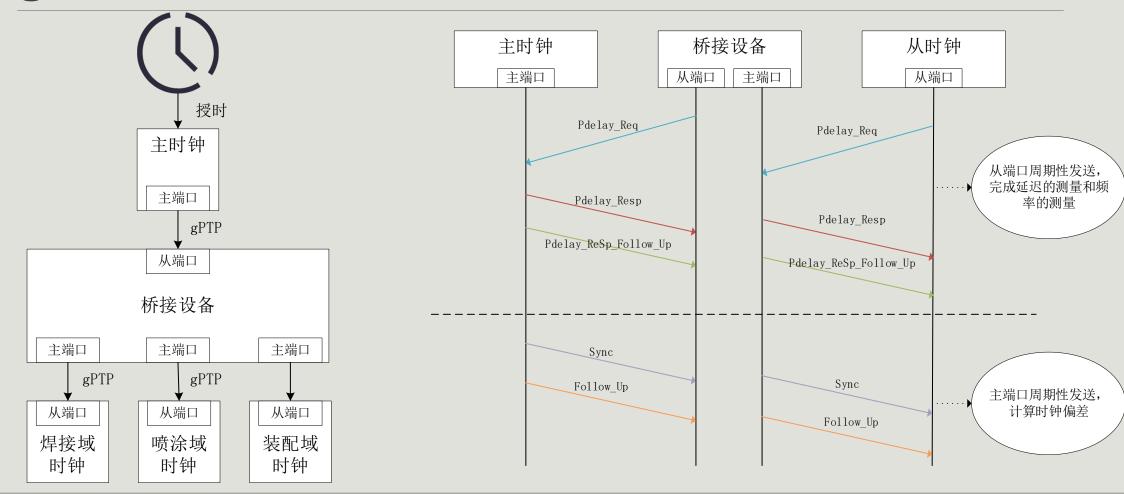
$$R = \frac{T_3 - T_1}{T_4 - T_2}$$

$$P \text{delay} = \frac{(T_8 - T_5) * R + (T_7 - T_6)}{2}$$

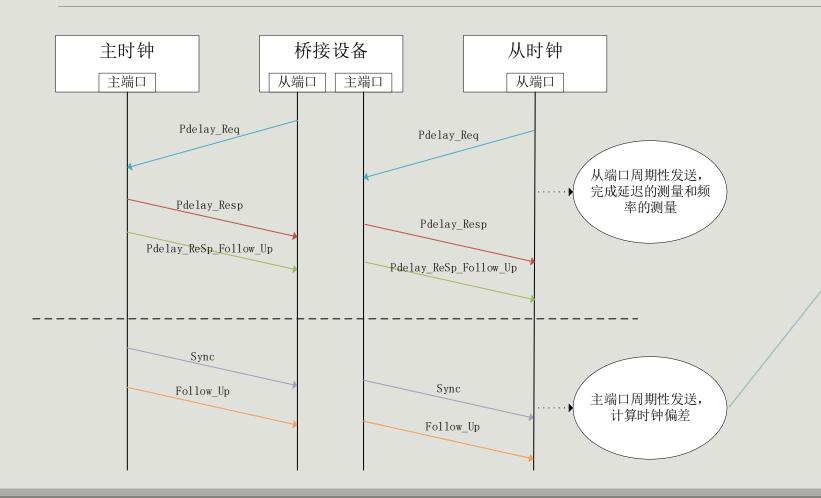
同一时刻下,从时钟可以通过Tb计算出主时钟的时刻Ta

$$Ta = T1 + (Tb - T2) * R + Pdelay$$

# gPTP系统的同步



# gPTP系统的同步



# TSN时钟同步应用——实际场景中的应用

TSN交换机: 支持多种TSN协议,主要用来控制流量和整形,不适合单独作为时钟同步的实现设备

gPTP系统控制程序: 没有足够的硬件支持