

# ABC: A Simple Explicit Congestion Controller for Wireless Networks

ABC: 是一种简单且可部署的显式拥塞控制协议,适用于具有时变无线链路的网络路径。ABC 路由器用"加速"或"刹车"标记每个数据包,从而使发送者略微增加或减少其拥塞窗口。路由器使用此反馈快速引导发件人达到所需的目标速率。ABC 不需要更改标头格式或用户设备。

#### ABC的优势在于:

- 无需修改数据包头部,可以复用现有的 ECN(Explicit Congestion Notification)位来传输反馈信息;
- 适应无线链路的快速变化,通过单比特反馈指导发送方调整速率;
- 兼容现有网络协议,可以与传统的拥塞控制协议(如 Cubic)共存。

#### 传统方案的弊端:

- 传统端到端(如 Cubic、NewReno)和 AQM(如 RED、PIE、CoDel)方案难以准确跟踪链路速率变化,导致高延迟或低利用率。
- 像 XCP 和 RCP 等显式控制协议,虽理论上能提供更优性能,但控制算法不适用于时变链路,且部署需对数据包报头、路由器和端点进行重大修改。

ABC 旨在解决上述问题,使无线网络的吞吐量更高,延迟更低,并且更容易部署

#### ABC发送方:

- 发送方维持一个拥塞窗口(CWND),限制并发数据包的数量,窗口大小变化范围为:0~w+wf-(wwf) = 2wf (wf为下一个RTT内, 发送方收到的加速包个数)
- 发送方根据 ABC 路由器的显式反馈动态调整窗口大小,以适应无线链路的变化;
- 加速(Accelerate): 当链路容量允许时,路由器在数据包上标记"加速"信号,发送方接收ACK后增加 窗口大小;
- 刹车(Brake):当链路拥塞时,路由器在数据包上标记"刹车"信号,发送方接收ACK后减少窗口大小

#### ABC路由器:

ABC路田希: 根据当前链路带宽和排队时延计算目标速率:  $tr(t) = \eta \mu(t) - \frac{\mu(t)}{\delta} (x(t) - d_t)^+$  其中:

- η控制目标利用率(小于1);
- µ(t) 是估计的链路带宽;
- x(t) 是当前排队时延;
- dt 是预设的延迟阈值;
- δ 控制缓冲队列清空时间。

对于加速标记比例:  $f(t) = \min\left\{\frac{1}{2} \cdot \frac{tr(t)}{cr(t)}, 1\right\}$ . 根据出队速率cr(t)与目标速率tr(t)相等得出

#### ECN 位复用:

	<b>ECT</b>	CE	Interpretation	ECT	CE	Interpretation
Ü:-	0	0	Non-ECN-Capable Transport	0	0	Non-ECN-Capable Transport
	0	1	ECN-Capable Transport ECT(1)	0	1	Accelerate
	1	0	ECN-Capable Transport ECT(0)	1	0	Brake
	1	1	ECN set	1	1	ECN set

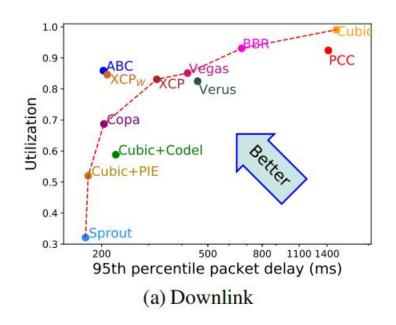
传统ECN标志位

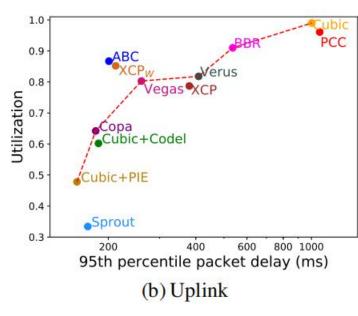
ABC重新解释过的ECN位

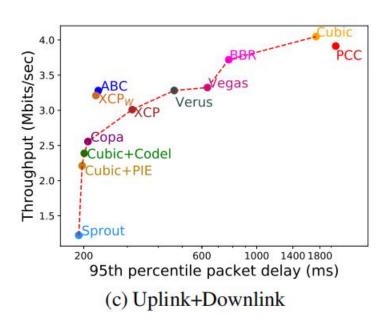
ABC发送的所有数据包都设置了加速标记(01),而 ABC 路由器则通过将这些比特位翻转成 10 来发出减速信号。这些传统路由器会继续使用(11)来表示网络拥塞。



## 仿真分析



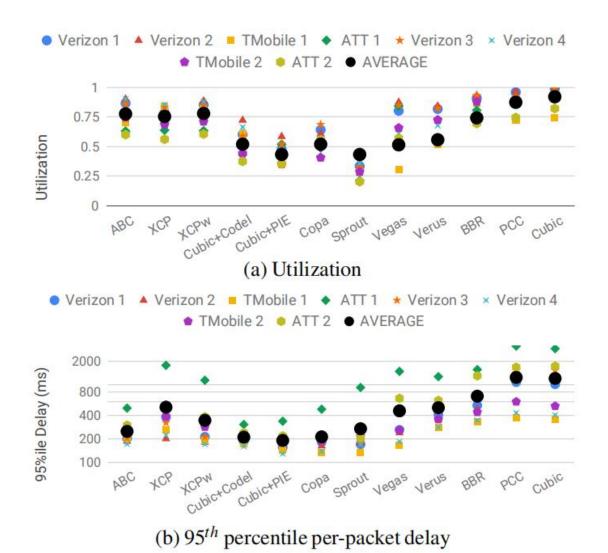




与之前所有的方案比,ABC具有更高的吞吐量和更低的延迟



### 仿真分析



在蜂窝网络中,比 Cubic+Codel 提高50% 吞吐量; PCC和Cubic的链路利用率比ABC的略高(12%和18%), 但是每个数据包的延迟明显要高; ABC与BBR、Verus和Sprout相比, 实现了更高的链路利用率(4%、39%和79%)。

## 感謝

**迎 汇报人:**于淼龙