



## Guide d'utilisation

- Rhiss David
- Latino Nathan
- Rosca Sol

Semestre d'automne 2019

# Table des matières

<b>1. Guide d'utilisation</b> .....	<b>1</b>
1.1. Contexte .....	1
1.2. Documentation .....	1
1.3. Prérequis .....	1
1.4. Utilisation .....	2
<b>2. Bugs connus</b> .....	<b>12</b>

# 1. Guide d'utilisation

## 1.1. Contexte

Le but de cette application est de moderniser la façon de jouer au minigolf en s'affranchissant des fiches papiers lors de parties de minigolf. L'application fonctionne conjointement à l'application faite pour le cours de Web.

- Site web [IGolf](#)
- Dépôt du site web [github](#)

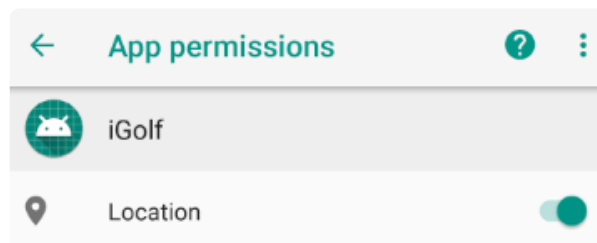
## 1.2. Documentation

Les autres documents liés au projet sont dans le dépôt github dans le dossier "Documents":

- [Dépot de l'application Android](#)

## 1.3. Prérequis

L'application a besoin d'avoir la permission d'utiliser la localisation pour pouvoir donner la position la plus proche d'un minigolf.



**Figure 1** Autorisation de la localisation pour l'application iGolf

## 1.4. Utilisation

Au lancement, l'application demande une authentification à l'utilisateur. L'email et le mot de passe doivent être entrés. Si l'utilisateur n'a pas de compte, un lien "Pas encore de compte ?" le renvoie sur la page web de iGolf où il peut en faire un (Désactivé sur le site web).

### Comptes test:

- user: `user@test.com` pass: `toptal00`
- user: `nath@test.com` pass: `toptal00`
- user: `sol@test.com` pass: `toptal00`
- user: `david@test.com` pass: `toptal00`
- user: `admin@test.com` pass: `toptal00`

iGolf



Nom d'utilisateur

nath@test.com

Mot de passe

\*\*\*\*\*



☐ Rester connecté

SE CONNECTER

[Pas encore de compte ?](#)

Figure 2 Authentification de l'utilisateur

Après s'être authentifié, l'utilisateur arrive sur la liste de toutes ses parties.

iGolf		
LISTE		GRAPHIQUE
21.01.2020 13:36	He-Arc Minigolf	17 Points
21.01.2020 13:35	He-Arc Minigolf	0 Points
21.01.2020 13:20	He-Arc Minigolf	12 Points
21.01.2020 13:17	Noirmont minigolf	0 Points
01.01.2020 21:06	Ut golf	39 Points
01.01.2020 02:19	golf Occaecati	78 Points
COMMENCER UNE NOUVELLE PARTIE		

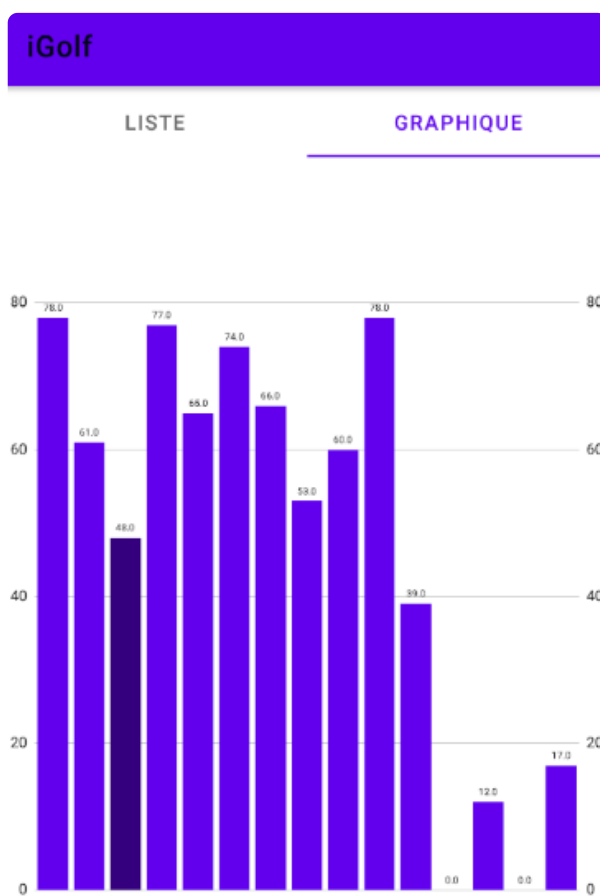
**Figure 3** Liste de toutes les parties jouées par l'utilisateur

Il peut sélectionner une partie pour avoir un récapitulatif et peut revenir à la liste en appuyant sur le bouton retour.

iGolf		
	nath	Sol
1	12	3
2	10	1
3	2	4
4	4	1
5	1	3
6	2	8
7	4	9
8	1	2
9	3	6
10	4	4
11	1	7
12	3	9
	47	57

Figure 4 Récapitulatif d'une partie joué

En allant dans l'onglet "graphique", il peut visionné les statistiques de ses parties. chaque barre correspond à une partie et le nombre de coups joués.



**Figure 5** Graphique des résultats obtenus pour chaque partie

Dans l'onglet "liste" un bouton "Commencer une nouvelle partie" permet soit de rejoindre une partie en donnant un code servant à identifier une partie soit de créer une nouvelle partie.

The image shows a user interface for a game called iGolf. At the top, there is a dark blue header bar with the text "iGolf" in white. Below this, there is a light gray rectangular area containing a text input field with the placeholder text "Code de la partie". Below the input field is a light gray button with the text "REJOINDRE LA PARTIE". Below this button is the word "OU" in a small, dark gray font. At the bottom of the light gray area is a dark blue button with the text "CRÉER UNE PARTIE" in white.

**Figure 6** Rejoindre ou création d'une nouvelle partie



Pour la création d'une partie, l'application propose tous les minigolfs disponibles et trie ces derniers en fonction de leur proximité avec la position actuelle de l'utilisateur. Une carte affiche le minigolf le plus proche ainsi que la position de l'utilisateur.



**Figure 7** Choix du minigolf le plus proche avec carte

Après sélection du minigolf, si il possède plusieurs courses, l'application affiche leurs noms, description ainsi que le nombre de trous de chaque courses. S'il n'existe qu'une seule course, l'application crée directement la partie.

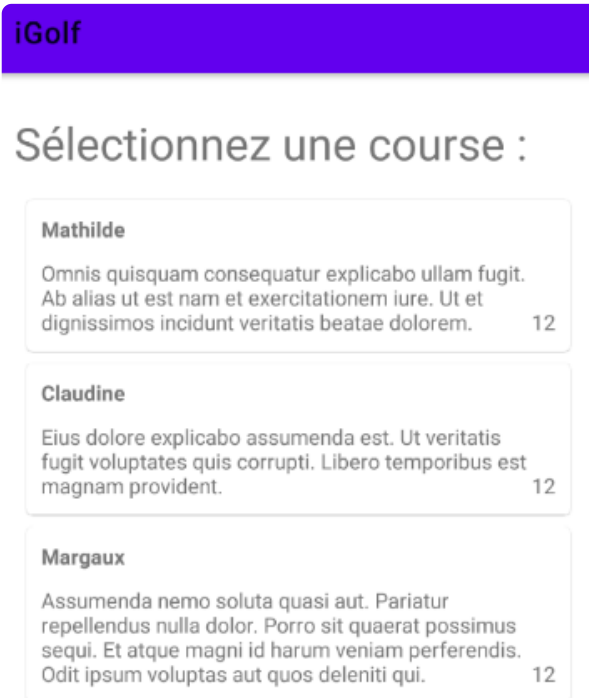


Figure 8 Choix de la course

Après la création de la partie, un code s'affiche. Ce code est donné aux autres joueurs de la partie pour qu'ils puissent la rejoindre.

Dans l'onglet "mon score", l'utilisateur peut ajouter le résultat qu'il fait à chaque trou. Quand l'utilisateur a joué tous les trous, le bouton "fin de la partie" s'active et il peut mettre fin à la partie.

The screenshot shows the 'iGolf' application interface. At the top, there is a purple header with the text 'iGolf'. Below the header, the game code 'YPZDBG' is displayed in a purple box. Underneath, there are two tabs: 'MON SCORE' (highlighted in purple) and 'RÉSULTATS'. The 'MON SCORE' tab is active, showing a list of five holes with their corresponding scores in input fields. The scores are: Trou N°8 (1), Trou N°9 (3), Trou N°10 (4), Trou N°11 (1), and Trou N°12 (3). At the bottom of the screen, there is a purple button labeled 'FIN DE LA PARTIE'.

MON SCORE	RÉSULTATS
Trou N°8	1
Trou N°9	3
Trou N°10	4
Trou N°11	1
Trou N°12	3

FIN DE LA PARTIE

Figure 9 Code de la partie et score modifiable

À tout moment pendant la partie, dans l'onglet "résultats", il peut voir un résumé de tous les scores de toutes les personnes qui jouent dans la même partie ainsi que la somme des points. La mise à jour des scores est automatique et s'effectue en temps réel pour tous les joueurs sans nécessiter de rechargement de la page. De même, il est possible de consulter l'évolution d'une partie sur le [site web](#) sur la page "my scores" d'un membre de la partie (nécessite d'être authentifié).

iGolf		
Code de la partie : YPZDBG		
MON SCORE	RÉSULTATS	
	nath	Sol
1	12	3
2	10	1
3	2	4
4	4	1
5	1	3
6	2	8
7	4	9
8	1	2
9	3	6
10	4	4
11	1	7
12	3	9
	47	57

**Figure 10** Affichage des résultats sous forme de grille des résultats de tous le joueurs

Toutes les parties sont enregistrées et sont synchronisées avec le serveur web. Toutes les données d'un utilisateur sont consultables à partir du [site web](#) (nécessite d'être authentifié avec les mêmes credentials que ceux de l'application pour accéder aux résumés des parties. Seul les minigolfs et leurs détails sont en consultation libre).

## My scores

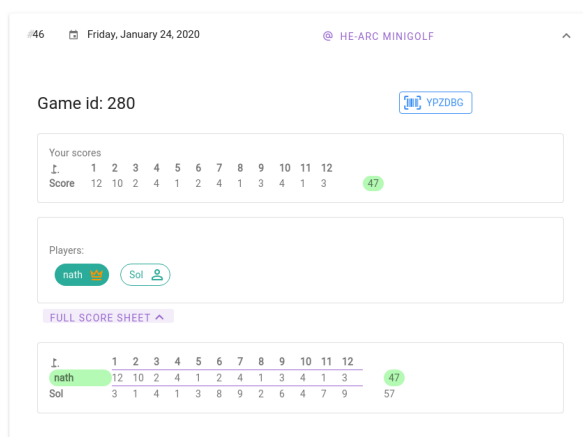


Figure 11 Site web iGolf

## 2. Bugs connus

---

- Retour en arrière pendant qu'une partie est active suivi d'une nouvelle création de partie fait crash l'application.
- Si deux (ou plus) joueurs se connectent au même moment l'application de l'hôte crash.
- Parfois si un utilisateur connecté change de compte, Les données du nouvel utilisateur ne sont pas mises à jour.