

---

## 2021/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

---

# Loja de Sapatos

T2.5

## 1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

### ❖ Produto

- ❖ **Atributos:** id do produto, nome do produto, tamanho, preço, marca, país de origem, tempo de garantia, gênero recomendado, código de barras, cor, material.
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, Imprimir, Editar.

### ❖ Sapato

- ❖ **Atributos:** id do produto, nome do produto, tamanho, preço, marca, país de origem, tempo de garantia, gênero recomendado, código de barras, cor, material, material do solado, material interno, tipo de bico, altura do salto, tipo de palmilha.
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, Imprimir, Editar.

### ❖ Tênis

- ❖ **Atributos:** id do produto, nome do produto, tamanho, preço, marca, país de origem, tempo de garantia, gênero recomendado, código de barras, cor, material, atividade indicada, tecnologia do solado, tipo de pisada, tipo de palmilha, peso, tipo de amarração, cor do cadarço.
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, Imprimir, Editar.

### ❖ Bota

- ❖ **Atributos:** id do produto, nome do produto, tamanho, preço, marca, país de origem, tempo de garantia, gênero recomendado, código de barras, cor, material, modelo, altura do cano, tipo de salto, tipo de palmilha, material do solado.
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, Imprimir, Editar.

---

## ❖ Salto

- ❖ **Atributos:** id do produto, nome do produto, tamanho, preço, marca, país de origem, tempo de garantia, gênero recomendado, código de barras, cor, material, tipo de salto, cor externa, cor do solado, altura do salto.
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, Imprimir, Editar.

## ❖ Cliente

- ❖ **Atributos:** nome, gênero, data de nascimento, CPF, endereço, telefone, e-mail.
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, Imprimir, Editar.

## ❖ Funcionário

- ❖ **Atributos:** nome, data de nascimento, CPF, endereço, telefone, data de contratação, turno, horário de entrada, horário de saída.
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, Imprimir, Editar.

## ❖ Endereço

- ❖ **Atributos:** CEP, cidade, estado (UF), nome da rua, número, quadra, bairro, número do apartamento, complemento.
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, Imprimir, Editar.

## ❖ Venda

- ❖ **Atributos:** id da venda, valor do desconto, valor da venda, data do pedido, funcionário, cliente, endereço, pagamento, produto.
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, Imprimir, Editar.

## ❖ Pagamento

- ❖ **Atributos:** valor pago, forma de pagamento, data do pagamento, número de parcelas.
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, Imprimir, Editar.

## ❖ Loja

- ❖ **Atributos:** nome, endereço, CNPJ, produto, estoque, funcionário, hora de abertura, hora de fechamento, link do site.
- ❖ **Métodos:** Cadastrar Loja, Imprimir, Editar, Deletar Funcionario.

## ❖ Estoque

- ❖ **Atributos:** produto, quantidade, categoria, data de cadastro.
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, Imprimir, Editar, Deletar Produto.

---

## 2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

### 2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD de Sapato;
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de Tênis;
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de Bota;
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD de Salto;
- ❖ **RF5:** Deve ser possível realizar CRUD de Cliente;
- ❖ **RF6:** Deve ser possível realizar CRUD de Funcionário;
- ❖ **RF7:** Deve ser possível realizar CRUD de Venda;
- ❖ **RF8:** Deve ser possível realizar CRUD de Pagamento;
- ❖ **RF9:** Deve ser possível realizar CRUD de Estoque;
- ❖ **RF10:** Deve ser possível buscar pelo Nome do Produto na lista de Produtos cadastrados no software;
- ❖ **RF11:** Deve ser possível filtrar a lista de Produtos pelo Tamanho cadastrado no software;
- ❖ **RF12:** Deve ser possível buscar pelo Nome do cliente na lista de Clientes cadastrados no software;
- ❖ **RF13:** Deve ser possível buscar a Venda pelo Nome do cliente cadastrado no software;
- ❖ **RF14:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados.

### 2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java;
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos;
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica;
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop;
- ❖ **RNF5:** O software deverá possuir diferentes telas dispostas de maneira intuitiva ao usuário;
- ❖ **RNF6:** O produto de software deverá permitir que o usuário armazene quantos dados quiser, sem restrições impostas pelo próprio software;
- ❖ **RNF7:** O software deve tratar exceções de entrada de dados.

### 2.3 Prioridade dos Requisitos

---

Prioridade	Requisito(s)
1	RF2, RF5, RF7, RF9, RF10, RF14, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4
2	RF1, RF3, RF4, RF6, RF8, RF11, RNF6
3	RF12, RF13, RNF5, RNF7