Gameplay

**Style de Jeu :**

Action – RPG

**Graphisme**

2D – Cartoon

**Univers**

(Patates – Dragons – (Obese en scooter) – Gandalf – Saiyen)

*Item*

Pokéflute – Portal Gun – Nourriture – Boisson – Popo – Munitions – Hallebarde – Katana – C4 – Patator – Bouclier –   
(Craft) -

*Personnages*

Dragons – Obese en scooter – Dr. Who – Doloreane Volante

**Histoire**

Patate dans un laboratoire de Magicien : Moyen-Age – Tests sur la patate (pouvoirs héros) – Sort raté de voyage dans le temps, dirigée sur la patate 🡺 Suite de l’histoire.

Pouvoir de patate : (Skin Raclette) : Ultimate Purée – L’incroyable Chips – Patate à Fragmentation(Suicide) -

Objectif : Retrouver le Magicien   
(Fin de level – Drogue, Alcool toussa – Level suivant à n’importe quelle époque)

Fin : Patate et Magicien retourne a leur époque – Magicien crée une autre patate, et Patate1 et Patate2 sont happy dans le potager

**Nom + Slogan**

Retour vers la Patate – Back to the Potato

Une patate dans l’espace-temps

Attention à la Patate

**Caméra**

Vue du dessus

**Personnages + Contrôle**

Patate :

- Avancer   
- Pivoter à droite   
- Pivoter à gauche  
- Reculer   
- Pouvoirs (2 à la fois) : A - Z   
- Menu arme rapide : 3 armes(1,2,3)  
- Menu item rapide : 2 items (4,5)  
- Attaque arme équipée : E  
- Bouclier : D  
- Utiliser : F ou entrée  
- Sac : B  
- Menu : M  
- Inventaire : I  
- Caractéristiques : C

**Briques**

Coffre – Loot – Pièges – Trous - Bloc déplaçable – Marchands

**Règles**

RPG (expérience, item, stuff, carac, mana, barre de vie)

**IA**

Ennemis – Stratégie – Boss de niveau – Loot