





数据驱动安全

2015 中国互联网安全大会 China Internet Security Conference

iOS安全体系演进过程 及漏洞分析







从XcodeGhost说起

非官方的XCode在编译生成App的同时植入额外的代码。新增代码可收集和上传用户部分隐私数据,也具备伪造弹窗、分发广告等功能











部分厂商和用户反应

当然,审核并不是 ios 最后的安全手段,最关键还是 ios 自身的沙盒隔离。审核只是多做一层防护,相当于开个白名单,减少沙盒的安全漏洞被利用的可能性。至于沙盒这最后一道(也是最重要的)防线,就要求用户你不要去搞什么越狱啦。

#XcodeGhost#来问我的人太多了,统一回复下:就目前已经披露的信息和现在的状态来说,本次安全事件现在对于一般终端用户没什么危害,尤其是非越狱用户。控制端服务器已经关闭(他们不想死的话估计不会再开),iOS沙盒机制保证了app即使作恶也能力有限。本事件对从业人员意义重大,但一般用户不必惊慌。





部分厂商和用户反应

iOS沙盒 +上架前审计 = 安全





沙盒能完全保证设备安全么

iOS沙盒 +上架前审计 🕹 安全





看个视频





完全信赖沙盒和审计 = 自废武功





回到主题

• iOS安全架构发展时间轴

审视iOS代码签名策略:从进程创建到第一条 指令执行

总结





iOS安全架构发展时间轴



iOS安全体系经历了从无到有、从弱到强的发展





iOS安全架构发展时间轴



签名绕过漏洞对完美越狱非常关键





内容大纲

• iOS安全架构发展时间轴

· 审视iOS代码签名策略:从进程创建到第一条 指令执行

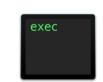
总结

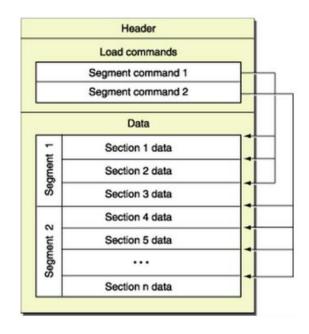




可执行文件格式

Mach-O: iOS/OS X上的可执行文件格式





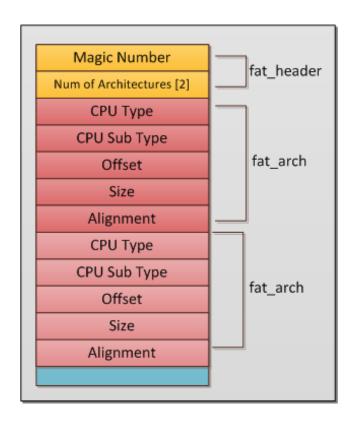




可执行文件格式

• FAT Binary: 多个不同CPU架构的Mach-O





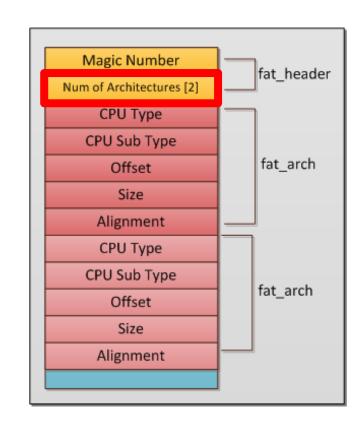






内核负责加载主程序

- FAT Binary解析漏洞
 - 通过posix_spawn陷入内核时,内核会试图从FATbinary中选择最匹配的CPU架构
 - 内核没有严格验证FAT header中的arch数目







漏洞代码

```
static int
exec_fat_imgact(struct image_params *imgp)
       nfat_arch = OSSwapBigToHostInt32(fat_header->nfat_arch);
       /* make sure bogus nfat_arch doesn't cause chaos - 19376072 */
       if ( (sizeof(struct fat_header) + (nfat_arch * sizeof(struct fat_arch))) > PAGE_SIZE ) {
            error = EBADEXEC;
           goto bad;
       /* Check each preference listed against all arches in header */
       for (pr = 0; pr < NBINPREFS; pr++) {
            for (f = 0; f < nfat_arch; f++) {
```





正常执行流程

- 内核加载主程序
 - · 主程序通过 LC_MAIN 命令指明主程序入口
- 内核加载dyld
 - dyld通过LC_UNIXTHREAD命令指明dyld的 入口
- · 内核完成加载后,将控制流交回dyld(用户态)
- · dyld加载dylib后,将控制流交回主程序





iOS 8.2中的一个漏洞

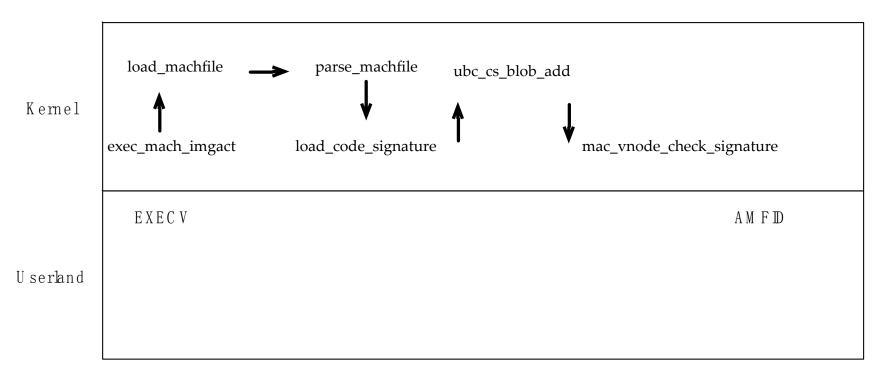
- 内核并未主动验证主程序MachO头的签名
 - 只有当dyld在用户态执行后才会去访问主程序 MachO头,触发page fault而引起签名验证
- 攻击思路
 - 修改主程序的MachO头,强制其不加载dyld,同时设置LC_UNIXTHREAD命令,将用户态的第一条指令指向已有代码段,从而利用ROP的手段获得任意代码执行





iOS 8.3中的修复

内核在注册主程序的代码签名段后就会访问MachO 头,进而触发签名检查

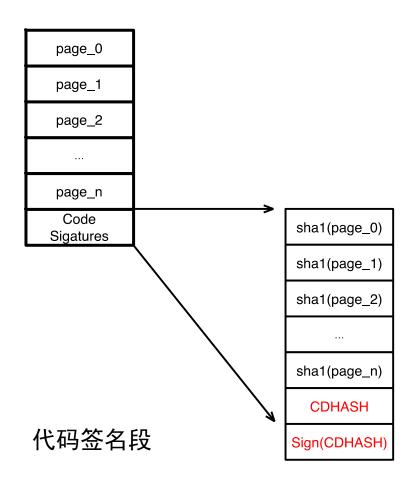


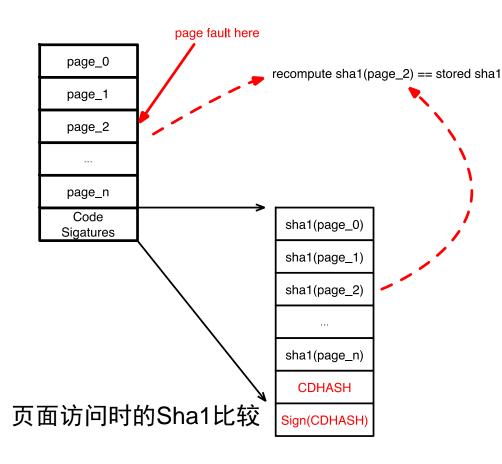






签名的实现









iOS 8.3-8.4中的一个缺陷

- 代码签名实际校验是通过比对内存页面的SHA1值和 预存在代码签名段中的SHA1值
- iOS以内存页面大小(pagesize)为单位,预先存储程序各部分的SHA1值
- 如果程序的大小不能被pagesize整除,在计算最后一个SHA1值时,iOS并没有进行填充,而是计算实际内容的SHA1



程序的最后一个page 绿色代表程序中原有内容



签名段中保存的SHA1值





iOS 8.3-8.4中的一个缺陷

- 在真实内容之外的区域,实际上并未被保护
- 如果对程序最后一个page修改,并不会违背签名验 证









总结

· iOS的各种安全威胁一直存在,不能完全信赖 iOS沙盒和苹果的审计

• 代码签名中的TOCTOU (Time of check to time of use)问题仍有诸多隐患

· iOS的从0安全防护到最强系统防护之路值得借鉴学习























