





数据驱动安全

2015中国互联网安全大会 China Internet Security Conference

去中心化网络中的 通信反取证技术

严挺@PeerSafe





去中心化网络发展历程

去中心化网络通信反取证技术探讨





分久必合, 合久必分

- •互联网从诞生之日起,就是去中心化的。
- •随着用户数的增多,尤其是非专业用户的大量加入,使得互联网的中心化节点越来越多。
- •随着金融业和政府/企业开始依赖互联网带来的便利,云计算和大数据使得集中化的系统达到了无法控制的地步。
- •同时,随着网络单个节点的计算能力和带宽的逐步增加, P2P的发展也开始野蛮生长。

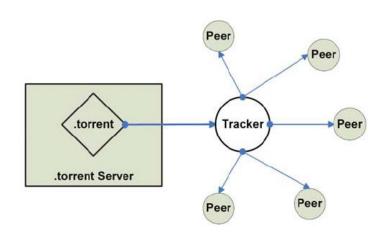
BitTorrent





- 创始人: Bram Cohen
- 2002年10月Bram Cohen在CodeCon 发表了P2P 内容分发协议BitTorrent

- 2003年BitTorrent流行
- 每天在BT协议的基础上移动全球40%的互联网流量





迅雷





- 2003年成立于深圳
- 创始人: 邹胜龙
- 中国最大的互联网资源聚合平台
- 迅雷利用多资源超线程技术 基于网格原理,能将网络上 存在的服务器和计算机资源 进行整合,构成迅雷网络。



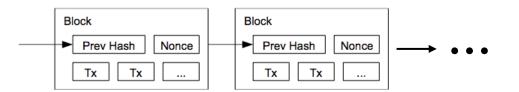
新型 P2P 网络比特币





来源

- 开源 P2P 软件产生的电子货币, 2009年由中本聪发明。
- 使用 P2P 网络众多节点构成的分布式数据库来确认并记录交易行为。





特点

- 完全匿名
- 无中央控制
- 交易成本低廉



第一个成功的去中心化网络商用系统

莱特历





莱特币受到了比特币(BTC)的启发,并且在技术上具有相同的实现原理, 莱特币的创造和转让基于一种开源的加密协议,不受到任何中央机构的管理。

对比特币的改进:

- 每2.5分钟就可以处理一个块,因此可以提供更快的 交易确认
- 莱特币网络预期产出8400万个莱特币,是比特币的 4倍
- 挖掘更为容易



可以帮助用户即时付款给世界上任何一个人

Ripple去中心化支付网络





Ripple是世界上第一个开放的去中心化支付网络

- 支持多种货币
- 自动进行汇率换算
- 交易确认过程可在几秒钟内完成
- 客户端不需要下载区块链
- 无需也不能挖矿
- 需要维护一个包含所有帐号、所有交易的总帐本



去中心化全货币金融体系

MaidSafe去中心化网络平台







API



完全分布式的数据管理服务

- 1. 由节点贡献资源构成分布式服务器系统
- 2. 管理静态数据、动态数据以及通信
- 完成传统网络提供的httpd, SSH, FTP,
 SMTP, SCP, POP3, IMAP等功能

去中心化应用

- 1. 自我加密、认证实现安全接入
- 2. 对网络进行安全访问,存储,修改和通信操作
- 3. 提供许多在中心化结构网络下不能实现的服务

目前还处在实验开发阶段







去中心化网络发展历程

去中心化网络通信反取证技术探讨



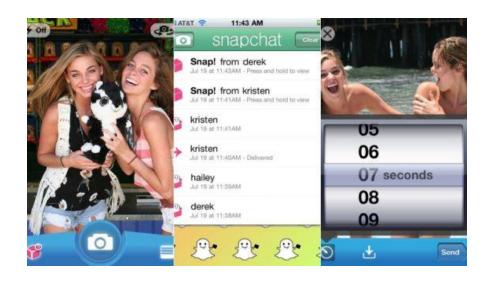




Snapchat

开发商:美国Snapchat

- 主打阅后即焚
- 快速分享图片
- 出现过照片外泄事故
- 最近推出收费回放业务



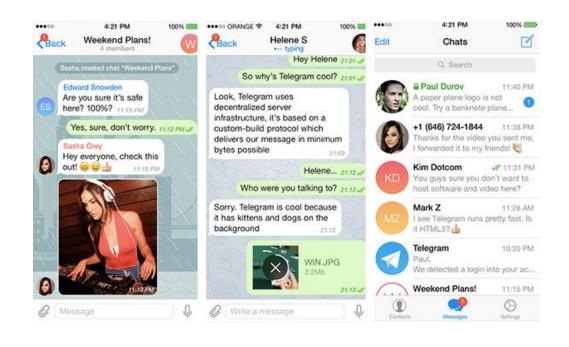






开发商:俄罗斯Telegram

- 端到端加密
- 号称基于去中心化网络
- 消息在服务器定时删除



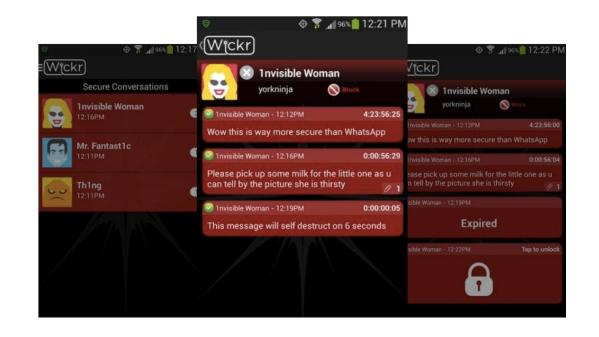






开发商:美国Wickr

- 采用军事级别加密技术
- 无痕迹通信
- 无广告应用



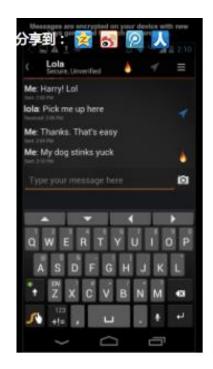






开发商:瑞士Silent Circle

- P2P协议
- 阅后即焚
- 支持大文件加密发送





中心化通信APP的比较





功能	Snapchat	Telegram	Wickr	Silent Text
P2P 通信	*	*	*	•
E2E 加密	*	•	•	•
阅后即焚	•	•	•	•
无网通信	*	*	*	*
无需注册	*	*	*	*
多平台支持 (iOS,Android, PC)	•	•	•	*







FireChat

开发商:美国Open Garden

- P2P协议
- 无网络可利用机身WiFi或蓝牙通信
- 支持网状网络

发展历史:

- 2014年3月份问世后一举占领了运营商不 靠谱的印度和地震频发的日本
- 2014年6月伊拉克陷入内战后随即走红
- 2014年9月香港占中一天增加10万用户











开发商:美国BitTorrent

- P2P协议
- 信息不通过服务器端
- 端对端加密协议
- 支持无注册隐身模式
- 支持阅后即焚





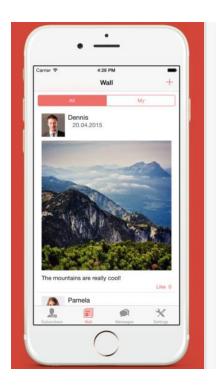






开发商:俄罗斯AppCraft OOO

- P2P协议
- 信息不通过服务器端
- 端对端加密协议
- 用户注册无需提供个人信息
- 可随时更换ID
- 支持私密朋友圈











ShadowTalk

开发商:新加坡 PeerSafe

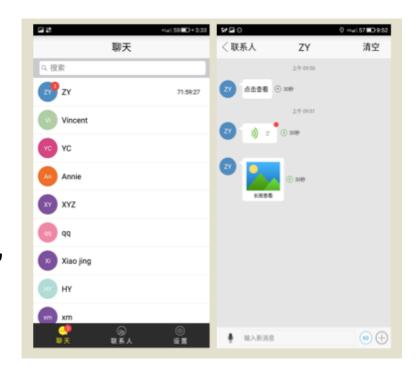
P₂P

- 真正的点对点
- 无中心服务器 无需注册
- 无需个人信息
- 无用户名密码

支持平台: iOS,Android,PC

从不存储

- 阅后即焚
- 无证可取全程加密
- 端到端加密
- 逻辑关系打乱



去中心化通信APP的比较





功能	FireChat	Bleep	CheChat	ShadowTalk
P2P 通信	•	•	•	•
E2E 加密	•	•	•	•
阅后即焚	*	•	*	•
无网通信	•	*	*	•
无需注册	•	•	•	•
多平台支持 (iOS,Android, PC)	•	•	*	•

ShadowTalk通信原理







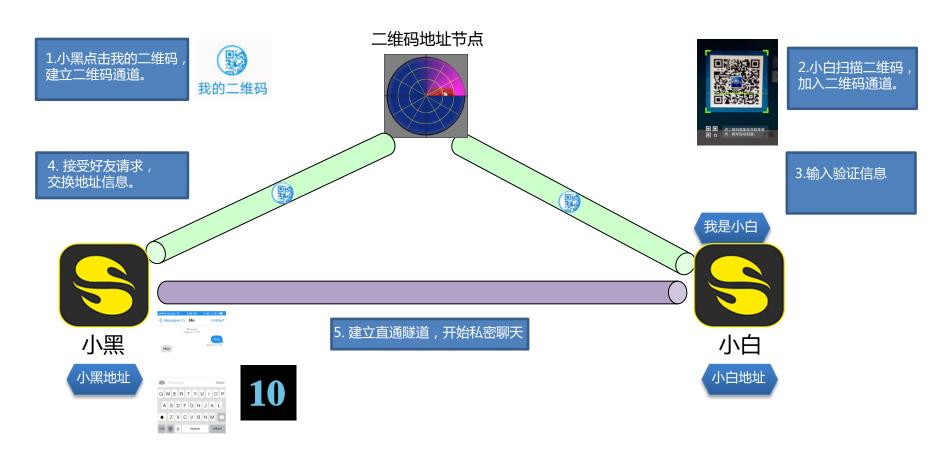
- 1.用户之间通过 P2P 节点云建立加密连接
- 2.用户通过加密动态隧道传输私密信息

ShadowTalk通信建立过程





小黑刚刚安装了ShadowTalk APP,想和小白私密聊天。



个人参与自由搭建的随机网络





个人电脑、路由器安装 ShadowTalk 接入SDK后相当于二维码节点服务器

- 可以和 ShadowTalk 移动端APP 联动
- 能绕过中心化网络和其他 ShadowTalk 终端通信,无法取证通信内容
- 能避开网络实名制取证
- 能躲开大数据收集取证
- 本地可开展阅后即焚内容服务,该内容不属于任何服务商,取证难度高。



问题求证





随着移动设备能力的增强,网络速度的加快,去中心化网络通信正向我们走来。

对于这样的新一代的去中心化网络通信,我们如何进行电子取证?





抛砖引玉

- 1)各种输入法尤其是第三方输入法的入口
- 2)第三方插件,包括各种监控系统的集成SDK
- 3) P2P网络节点的数目控制
- 4)其他全网监控方式

关于PeerSafe





- 2014年7月成立
- 重点研究P2P网络安全和协议自组网
- 提出了随机去中心化网络通信协议
- 研发了P2P加密通信软件ShadowTalk
- 研发了分布式身份认证系统
- 这些系统和后续开发的成果已经开始商用







欢迎合作 谢谢!

邮箱: yanting@peersafe.cn

网站: www.peersafe.com