# hМинистерство науки и высшего образования Российской Федерации Муромский институт (филиал) Федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Владимирский государственный университет

«Владимирский государственный университет имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых»

Факультет_	ИТР
Кафедра	ПИн

## ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

По	Структуры и алгоритмы обработки данных						
Тема	Алгоритмы сортировки линейн	ых коллекций данных					
		Руководитель					
		Привезенцев Д.Г.					
		(фамилия, инициалы)					
		(подпись) (дата)					
		Студент <u>ПИН - 121</u>					
		(группа)					
		Мочалин Н.А. (фамилия, инициалы)					
		(фамилия, ипициалы)					
		(подпись) (дата)					

### Лабораторная работа №2

Тема: Алгоритмы сортировки линейных коллекций данных

Цель работы: Реализовать и протестировать алгоритмы сортировки

#### Ход работы:

#### Задание на лабораторную работу

- 1. Реализовать три метода сортировки коллекций согласно таблице 1.
- 2. Реализовать управляющую программу(ы), включающую:
  - ввод исходных данных: из файла, генерацией случайных чисел (способа ввода данных предусмотреть в программе путем ввода выбора пользователя, при этом размер массива тоже указывается во время выполнения программы);
  - b. ввод на экран исходных данных;
  - с. выбор направления сортировки;
  - d. сортировку коллекции;
  - е. вывод на экран результата работы;
  - f. замер времени выполнения сортировки.
- 3. Реализовать вывод отладочной информации:
  - а. количество сравнений двух элементов;
  - количество перестановок двух элементов.
- 4. Выполнить исследование реализованных трех алгоритмах на разных коллекциях:
  - а. Выполнить замеры времени для коллекций размера 10, 100, 1000, 10000, 100000, 1000000 элементов.
  - b. Заполнить таблицы 2-4 для каждого анализируемого алгоритма.
  - с. Построить графики зависимости времени сортировки, числа перестановок, числа сравнений элементов от размера коллекции для каждого анализируемого алгоритма.
  - d. Сделать выводы по таблицам и графику.

					МИВУ 09.03.04 - 18.003				
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата					
Разраб. Провер. Реценз. Н. Контр.		Мочалин Н.А.			Алгоритмы сортировки	Лит.	Лист	Листов	
		Привезенцев Д.Г.			1 1		2	18	
					линейных коллекций	МИ ВлГУ ПИН-121			
					данных			ІИН-121	
Утве	ерд.								

```
Класс BubbleSort:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Laba1_class_library_
    public class BubbleSort : IStrategy
        private ulong _comparisonCount = 0;
        private ulong _replacementCount = 0;
        public int[] Array { get; set; }
        public int[] Sort(int[] array)
            for (int i = 1; i < array.Length; i++)</pre>
                for (int j = 0; j < array.Length - i; j++)
                     _comparisonCount++;
                    if (array[j] > array[j + 1])
                        Swap(ref array[j], ref array[j + 1]);
                        _replacementCount++;
                }
            return array;
        static void Swap(ref int value1, ref int value2)
            int swap = value1;
            value1 = value2;
            value2 = swap;
        public ulong OutComparisonCount()
            return _comparisonCount;
        public ulong OutReplacementCount()
            return _replacementCount;
    }
}
Класс InsertionSort:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Globalization;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Laba1_class_library_
    public class InsertionSort : IStrategy
        private ulong _comparisonCount = 0;
        private ulong _replacementCount = 0;
        public int[] Array { get; set; }
        public int[] Sort(int[] array)
```

№ докум.

Подпись

```
for (int i = 1; i < array.Length; i++)</pre>
                 int key = array[i];
                 int j = i;
                 while (j > 1 && array[j - 1] > key)
                     Swap(ref array[j - 1], ref array[j]);
                     _comparisonCount++;
                      _replacementCount++;
                 array[j] = key;
             return array;
        static void Swap(ref int value1, ref int value2)
             int swap = value1;
             value1 = value2;
             value2 = swap;
        public ulong OutComparisonCount()
             return _comparisonCount;
        public ulong OutReplacementCount()
             return _replacementCount;
        }
    }
}
Класс GnomeSort:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Laba1_class_library_
    public class GnomeSort : IStrategy
        private ulong _comparisonCount = 0;
private ulong _replacementCount = 0;
        public int[] Array { get; set; }
        public int[] Sort(int[] array)
             int i = 1;
             while (i < array.Length)</pre>
                  _comparisonCount++;
                 if (i > 0 && array[i] < array[i - 1])</pre>
                     Swap(ref array[i], ref array[i - 1]);
                      _replacementCount++;
                      i--;
                 }
                 else
                     i++;
             return array;
        }
```

№ докум.

```
static void Swap(ref int value1, ref int value2)
            int swap = value1;
            value1 = value2;
            value2 = swap;
        }
        public ulong OutComparisonCount()
            return _comparisonCount;
        }
        public ulong OutReplacementCount()
            return _replacementCount;
    }
}
Класс MergeSort:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Laba1_class_library_
    public class MergeSort : IStrategy
        static ulong _comparisonCount = 0;
        static ulong _replacementCount = 0;
        public int[] Array { get; set; }
        public int[] Sort(int[] arrayNoSort)
            return MergeSorting(arrayNoSort);
        }
        static void Merge(int[] array, int lowIndex, int middleIndex, int highIndex)
            int left = lowIndex;
            int right = middleIndex + 1;
            int[] tempArray = new int[highIndex - lowIndex + 1];
            int index = 0;
            while ((left <= middleIndex) && (right <= highIndex))</pre>
                 _comparisonCount++;
                if (array[left] < array[right])</pre>
                    tempArray[index] = array[left];
                     _replacementCount++;
                    left++;
                }
                else
                    tempArray[index] = array[right];
                     _replacementCount++;
                    right++;
                index++;
            }
            for (int i = left; i <= middleIndex; i++)</pre>
            {
                tempArray[index] = array[i];
                _replacementCount++;
```

```
index++;
            }
            for (int i = right; i <= highIndex; i++)</pre>
                tempArray[index] = array[i];
                _replacementCount++;
                index++;
            for (int i = 0; i < tempArray.Length; i++)</pre>
                array[lowIndex + i] = tempArray[i];
                _replacementCount++;
        }
        static int[] MergeSorting(int[] array, int lowIndex, int highIndex)
            if (lowIndex < highIndex)</pre>
                int middleIndex = (lowIndex + highIndex) / 2;
                MergeSorting(array, lowIndex, middleIndex);
                MergeSorting(array, middleIndex + 1, highIndex);
                Merge(array, lowIndex, middleIndex, highIndex);
            }
            return array;
        }
        static int[] MergeSorting(int[] array)
            return MergeSorting(array, 0, array.Length - 1);
        public ulong OutComparisonCount ()
            return _comparisonCount;
        public ulong OutReplacementCount()
            return _replacementCount;
    }
}
Класс SelectionSort:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Laba1_class_library_
{
    public class SelectionSort : IStrategy
        private ulong _comparisonCount = 0;
        private ulong _replacementCount = 0;
        public int[] Array { get; set; }
        public int[] Sort(int[] array)
            for (int i = 0; i < array.Length - 1; i++)</pre>
                int k = i;
```

№ докум.

```
for (int j = i + 1; j < array.Length - 1; j++)
                     _comparisonCount++;
                     if (array[j] < array[k])</pre>
                     {
                         k = j;
                          _replacementCount++;
                     }
                     _comparisonCount++;
                     if(i != k)
                          Swap(ref array[j], ref array[k]);
                         _replacementCount++;
                     }
                 }
            return array;
        static void Swap(ref int value1, ref int value2)
             int swap = value1;
             value1 = value2;
            value2 = swap;
        public ulong OutComparisonCount()
            return _comparisonCount;
        public ulong OutReplacementCount()
             return _replacementCount;
        }
    }
}
Класс CocktailSort:
namespace Laba1_class_library_
    public class CocktailSort : IStrategy
        private ulong _comparisonCount = 0;
private ulong _replacementCount = 0;
        public int[] Array { get; set; }
        public int[] Sort(int[] array)
             int left = 0;
             int right = array.Length - 1;
             int count = 0;
            while (left < right)</pre>
                 for (int i = left; i < right; i++)</pre>
                     _comparisonCount++;
                     if (array[i] > array[i + 1])
                     {
                          Swap(ref array[i], ref array[i + 1]);
                          count++;
                          _replacementCount++;
                     }
                                                                                             Лист
                                                 МИВУ 09.03.04 — 18.001
```

№ докум.

Подпись

7

```
}
                 right--;
                 for (int i = right; i > left; i--)
                     _comparisonCount++;
                     if (array[i] < array[i - 1])</pre>
                          Swap(ref array[i], ref array[i - 1]);
                          count++;
                          _replacementCount++;
                 left++;
            return array;
        static void Swap(ref int value1, ref int value2)
             int swap = value1;
             value1 = value2;
             value2 = swap;
        public ulong OutComparisonCount()
            return _comparisonCount;
        public ulong OutReplacementCount()
            return _replacementCount;
        }
    }
}
Класс CombSort:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Laba1_class_library_
    public class CombSort : IStrategy
        private ulong _comparisonCount = 0;
private ulong _replacementCount = 0;
        public int[] Array { get; set; }
        public int[] Sort(int[] array)
             int currentStep = array.Length - 1;
             while (currentStep > 1)
                 for(int i = 0; i + currentStep< array.Length; i++)</pre>
                     _comparisonCount++;
                     if (array[i] > array[i + currentStep])
                          Swap(ref array[i], ref array[i + currentStep]);
                          _replacementCount++;
                     }
                 }
```

```
currentStep = GetNextStep(currentStep);
            }
            for (int i = 1; i < array.Length; i++)</pre>
                bool swapFlag = false;
                for (int j = 0; j < array.Length - i; j++)
                    _comparisonCount++;
                    if (array[j] > array[j + 1])
                        Swap(ref array[j], ref array[j + 1]);
                        swapFlag= true;
                    _comparisonCount++;
                    if (!swapFlag)
                        break;
                }
            }
            return array;
        static void Swap(ref int value1, ref int value2)
            int swap = value1;
            value1 = value2;
            value2 = swap;
        static int GetNextStep(int s)
            s = s * 1000 / 1247;
            return s > 1 ? s : 1;
        public ulong OutComparisonCount()
            return _comparisonCount;
        public ulong OutReplacementCount()
            return _replacementCount;
    }
}
Класс ShellSort:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Runtime.CompilerServices;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Laba1_class_library_
    public class ShellSort : IStrategy
        private ulong _comparisonCount = 0;
        private ulong _replacementCount = 0;
        public int[] Array { get; set; }
        public int[] Sort(int[] array)
        {
```

№ докум.

```
int step = array.Length / 2;
            while(step >= 1)
                for (int i = 0; i < array.Length; i++)</pre>
                    int j = i;
                    while((j >= step) && (array[j - step] > array[j]))
                        _comparisonCount++;
                        _replacementCount++;
                        Swap(ref array[j], ref array[j - step]);
                         j = j - step;
                    }
                }
                _comparisonCount++;
                step = step / 2;
            return array;
        static void Swap(ref int value1, ref int value2)
            int swap = value1;
            value1 = value2;
            value2 = swap;
        public ulong OutComparisonCount()
            return _comparisonCount;
        public ulong OutReplacementCount()
            return _replacementCount;
    }
}
Класс CountingSort:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Laba1_class_library_
    public class CountingSort : IStrategy
        private ulong _comparisonCount = 0;
        private ulong _replacementCount = 0;
        public int[] Array { get; set; }
        public int[] Sort(int[] array)
            int min = array[0];
            int max = array[0];
            foreach (int element in array)
                _comparisonCount++;
                if (element < min)</pre>
                {
                    min = element;
                    _replacementCount++;
                else if(element > max)
```

```
{
                    max = element;
                     _replacementCount++;
                }
            }
            int correctionFactor = min != 0 ? -min : 0;
            max += correctionFactor;
            int[] count = new int[max + 1];
            for (int i = 0; i < array.Length; i++)</pre>
            {
                count[array[i] + correctionFactor]++;
            }
            int index = 0;
            for (int i = 0; i < count.Length; i++)</pre>
                for (int j = 0; j < count[i]; j++)</pre>
                    array[index] = i - correctionFactor;
                    index++;
                     _replacementCount++;
            }
            return array;
        public ulong OutComparisonCount()
            return _comparisonCount;
        public ulong OutReplacementCount()
            return _replacementCount;
        }
    }
}
Интерфейс IStrategy:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Laba1_class_library_
    public interface IStrategy
        int[] Sort(int[] array);
        ulong OutComparisonCount();
        ulong OutReplacementCount();
    }
}
Класс Context:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Laba1_class_library_
    public class Context
```

```
{
        public IStrategy Strategy { get; set; }
        public int[] Request(int[] array)
            return Strategy.Sort(array);
    }
}
Класс Timer:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Diagnostics;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Laba1_AlgorithmsForSortingLinearDataCollections_
    internal class Timer
        Stopwatch timeWatch = new Stopwatch();
        public void Start()
            timeWatch.Start();
        public void Stop()
            timeWatch.Stop();
        public override string ToString()
            TimeSpan timeSpend = timeWatch.Elapsed;
            string elapsedTime = String.Format("{0:00}:{1:00}:{2:00}.{3:00}",
timeSpend.Hours, timeSpend.Minutes, timeSpend.Seconds, timeSpend.Milliseconds / 10);
            return elapsedTime;
        }
    }
Класс Timer:
using Laba1_class_library_;
using System;
using System.Windows.Forms;
namespace Laba1_AlgorithmsForSortingLinearDataCollections_
    public partial class Form1 : Form
        int[] arrayNoSort;
        int quantity;
        public Form1()
            InitializeComponent();
        private void Clean()
            textBox1.Clear();
            textBox4.Clear();
            textBox5.Clear();
            textBox6.Clear();
```

Изм.

Лист

№ докум.

```
}
private void PrintOnTextBox(int[] array)
    for (int i = 0; i < array.Length; i++)</pre>
        textBox1.Text += array[i] + " ";
        progressBar1.Value = i;
}
private void ProgressBarBoundaries()
    progressBar1.Value = 0;
    progressBar1.Minimum = 0;
    progressBar1.Maximum = arrayNoSort.Length - 1;
private void TimerPrint(Timer timer, IStrategy typeSort)
    textBox4.Text = timer.ToString();
    textBox5.Text = Convert.ToString(typeSort.OutComparisonCount());
    textBox6.Text = Convert.ToString(typeSort.OutReplacementCount());
}
//Random number generator
private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
    textBox2.Clear();
    quantity = int.Parse(textBox3.Text);
    arrayNoSort = new int[quantity];
    Random random = new Random();
    progressBar1.Minimum = 0;
    progressBar1.Maximum = arrayNoSort.Length - 1;
    for (int i = 0; i < arrayNoSort.Length; i++)</pre>
        arrayNoSort[i] = random.Next(0, 100);
        progressBar1.Value = i;
    }
}
//Output of the generated array
private void button11_Click(object sender, EventArgs e)
    progressBar1.Minimum = 0;
    progressBar1.Maximum = arrayNoSort.Length - 1;
    for (int i = 0; i < arrayNoSort.Length; i++)</pre>
        textBox2.Text += arrayNoSort[i] + " ";
        progressBar1.Value = i;
    }
}
private void button12_Click(object sender, EventArgs e)
//Cocktail Sort
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
    Clean();
```

```
Timer timer = new Timer();
    CocktailSort cocktailSort = new CocktailSort();
    ProgressBarBoundaries();
    timer.Start();
    int[] cloneArray = (int[])arrayNoSort.Clone();
    int[] returnArray = cocktailSort.Sort(cloneArray);
    PrintOnTextBox(returnArray);
    timer.Stop();
    TimerPrint(timer, cocktailSort);
}
//Gnome Sort
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
    Clean();
    Timer timer = new Timer();
    GnomeSort gnomeSort = new GnomeSort();
    ProgressBarBoundaries();
    timer.Start();
    int[] cloneArray = (int[])arrayNoSort.Clone();
    int[] returnArray = gnomeSort.Sort(cloneArray);
    PrintOnTextBox(returnArray);
    timer.Stop();
    TimerPrint(timer, gnomeSort);
}
//Merge Sort
private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
    Clean();
    MergeSort mergeSort = new MergeSort();
    Timer timer = new Timer();
    ProgressBarBoundaries();
    timer.Start();
    int[] cloneArray = (int[])arrayNoSort.Clone();
    int[] returnArray = mergeSort.Sort(cloneArray);
    PrintOnTextBox(returnArray);
    timer.Stop();
    TimerPrint(timer, mergeSort);
}
//Bubble Sort
private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
    Clean();
    BubbleSort bubbleSort = new BubbleSort();
    Timer timer = new Timer();
    ProgressBarBoundaries();
    timer.Start();
    int[] cloneArray = (int[])arrayNoSort.Clone();
    int[] returnArray = bubbleSort.Sort(cloneArray);
```

```
PrintOnTextBox(returnArray);
    timer.Stop();
    TimerPrint(timer, bubbleSort);
}
//Insertion Sort
private void button7_Click(object sender, EventArgs e)
    Clean();
    InsertionSort insertionSort = new InsertionSort();
    Timer timer = new Timer();
    ProgressBarBoundaries();
    timer.Start();
    int[] cloneArray = (int[])arrayNoSort.Clone();
    int[] returnArray = insertionSort.Sort(cloneArray);
    PrintOnTextBox(returnArray);
    timer.Stop();
    TimerPrint(timer, insertionSort);
}
//Selection Sort
private void button9_Click(object sender, EventArgs e)
    Clean();
    SelectionSort selectionSort = new SelectionSort();
    Timer timer = new Timer();
    ProgressBarBoundaries();
    timer.Start();
    int[] cloneArray = (int[])arrayNoSort.Clone();
    int[] returnArray = selectionSort.Sort(cloneArray);
    PrintOnTextBox(returnArray);
    timer.Stop();
    TimerPrint(timer, selectionSort);
}
//Comb Sort
private void button6_Click(object sender, EventArgs e)
    Clean();
    CombSort combSort = new CombSort();
    Timer timer = new Timer();
    ProgressBarBoundaries();
    timer.Start();
    int[] cloneArray = (int[])arrayNoSort.Clone();
    int[] returnArray = combSort.Sort(cloneArray);
    PrintOnTextBox(returnArray);
    timer.Stop();
    TimerPrint(timer, combSort);
}
//Shell Sort
private void button8_Click(object sender, EventArgs e)
```

Изм. Лист № докум. Подпись Дата

МИВУ 09.03.04 — 18.001

```
Clean();
                           ShellSort shellSort = new ShellSort();
                           Timer timer = new Timer();
                           ProgressBarBoundaries();
                           timer.Start();
                           int[] cloneArray = (int[])arrayNoSort.Clone();
                            int[] returnArray = shellSort.Sort(cloneArray);
                           PrintOnTextBox(returnArray);
                           timer.Stop();
                           TimerPrint(timer, shellSort);
                  }
                  //Counting Sort
                  private void button10_Click(object sender, EventArgs e)
                           Clean();
                           CountingSort countingSort = new CountingSort();
                           Timer timer = new Timer();
                           ProgressBarBoundaries();
                           timer.Start();
                           int[] cloneArray = (int[])arrayNoSort.Clone();
                            int[] returnArray = countingSort.Sort(cloneArray);
                           PrintOnTextBox(returnArray);
                           timer.Stop();
                           TimerPrint(timer, countingSort);
                  }
         }
}
                                                                                                                                                                                            Form1
    Количесво элементов массива для генерации
    1000
                            Вывести сгенерированый массив на экран (Не рекомендуется для
       Сгенерировать
    He orcopmyobaensin Maccute

25 41 90 73 43 67 72 74 37 38 17 56 23 22 25 74 70 59 84 39 19 49 38

57 49 77 33 42 37 47 49 14 50 7 96 30 1 76 65 20 52 61 64 80 19 94

54 47 34 68 61 9 95 65 66 91 52 16 93 90 73 84 66 55 23 67 24 55 35

57 29 49 46 48 65 78 55 73 88 55 22 85 7 69 86 39 18 44 14 77 85 82

74 46 67 94 9 57 52 70 99 12 39 95 67 15 31 79 48 6 94 78 38 67 88

77 97 68 83 43 95 39 01 78 86 11 19 18 18 62 76 0 86 85 23 73 67 73

19 23 87 55 29 88 27 74 75 79 99 74 07 33 30 45 81 22 8 55 96 12 60

85 30 94 91 53 44 14 10 23 49 55 13 40 52 35 79 66 11 60 28 65 35

78 35 47 79 14 10 24 84 62 77 44 56 76 78 81 59 16 24 28 07 49 01 34 19

64 44 86 87 29 88 84 52 31 20 94 66 89 86 62 36 45 88 52 36 88 83 37

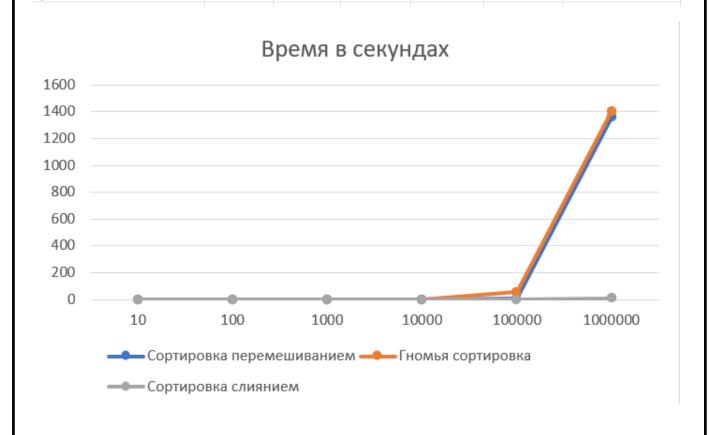
64 46 63 75 49 17 48 90 44 14 15 38 32 42 58 35 74 42 22 13 46 73 21

69 29 51 91 51 65 58 05 57 71 34 40 65 13 35 24 83 29 49 52 67 39 34

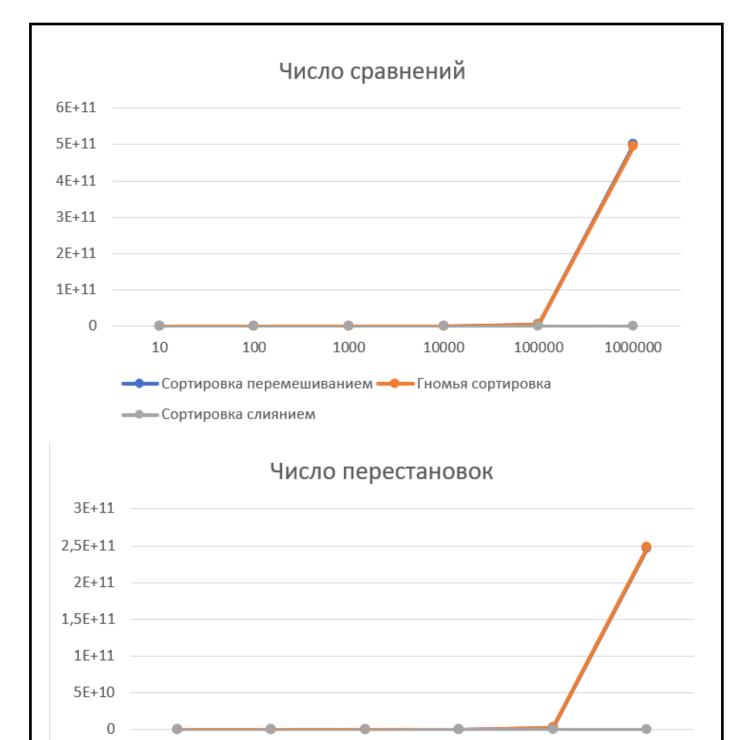
80 62 22 19 06 37 58 69 12 55 78 25 38 73 27 44 50 34 83 29 49 52 67 39 38

80 62 22 19 06 37 58 69 12 55 78 25 38 73 27 48 39 38 65 12 15 8 18
                                                                                                                                      Сортировка
                                                                         Сортировка
                                                                                                                                       00:00:02.12
                                                                                                                                       Время выполнения сортировки:
                                                                                                                                       Кол-во сравнений двух элементов:
                                                                                                                                                                             499500
                                                                                                                                       Кол-во перестановок двух элементов:
    Прогресс выполнения
```

ВРЕМЯ						
	10	100	1000	10000	100000	1000000
Сортировка перемешиванием	0	0	0	0	6	1358
Гномья сортировка	0	0	0	0	54	1403
Сортировка слиянием	0	0	0	0	0	11
Мин. значение	0	0	0	0	0	11
Макс. значение	0	0	0	0	54	1403
Ср. значение	0	0	0	0	20	924
ПЕРЕСТАНОВКИ	10	100	1000	10000	100000	100000
GENECTALIONI/IA						
	10	100	1000	10000	100000	1000000
Сортировка перемешиванием	38	2611	241621	24541390	2464919218	246456721834
Гномья сортировка	85	2611	241621	24541390	2479765213	247936521374
Сортировка слиянием	1412	2756	22708	267232	3605088	43507936
Мин. значение	38	2611	22708	267232	3605088	43507936
Макс. значение	1412	2756	241621	24541390	2479765213	247936521374
Ср. значение	511,66667	2659,3333	168650	16450004	1649429840	164812250381
СРАВНЕНИЕ						
	10	100	1000	10000	100000	1000000
Сортировка перемешиванием	45	4950	499500	49995000	4999950000	499995000000
Гномья сортировка	85	5321	484241	49092779	4959630425	495464342543
Сортировка слиянием	554	1100	9776	120302	1652676	20269606
Мин. значение	45	1100	9776	120302	1652676	20269606
Макс. значение	554	5321	484241	49092779	4959630425	495464342543
Ср. значение	228	3790,3333	331172,33	33069360,3	3320411034	331826537383



			·	
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата



1000

Сортировка перемешиванием — Гномья сортировка

10000

100000

1000000

Вывод: Я Реализовал и протестировал алгоритмы сортировки.

——Сортировка слиянием

100

10