

Diplomarbeit zum Thema

Werdegang

Compressed Compute-and-Forward mit korrelierten Audiosignalen

Florian Roth, Raphael Hildebrand, Lucas Weber, Orell Garten

Betreuer:
Dipl.-Ing. Carsten Herrmann

Hochschullehrer:
Prof. Dr.-Ing. Frank Fitzek

mm/jjjj - mm/jjjj
erklärender Text zu diesem Zeitraum

mm/jjjj - mm/jjjj
Text zu einem anderen Zeitraum

mm/jjjj - mm/jjjj
eine riesige Menge Text, damit man auch mal sieht, dass das Passbild wirklich vom Text umflossen wird

11.08.2016
Verteidigung der Diplomarbeit



Einleitung

Im Jahr 2022 werden über 500 Millionen im Internet aktive Geräte erwartet. Diese erzeugen eine große Masse an Daten, die über das Netzwerk transportiert werden müssen. Dies muss zuverlässig und möglichst schnell passieren. Idealerweise verbrauche alle beteiligten Geräte außerdem sehr wenig Energie. Zur guten Erfassung der Umgebung werden in bestimmten Szenarien massenhafte Sensoren benötigt. Damit verbunden sind großer Herausforderungen bezüglich der Netzwerkkapazität, da viele Sensoren auch enorm viele Daten generieren. In vielen Situationen, sind die Datenströme der unterschiedlichen Sensoren jedoch miteinander korreliert, sodass sich diese Korrelation ausnutzen lässt, um die Datenmenge im Netzwerk zu verringern. Unsere Arbeit bietet hier eine Möglichkeit Signale bezüglich ihrer Korrelation zu klassifizieren.

Theoretische Vorbetrachtung

Die Kreuzkorrelation

Die Basis für die Bemessung der aufgenommenen Audiosignale bildet die sogenannte Kreuzkorrelationsfunktion (KKF). Anhand ihres Verlaufes werden die Bemessungsparameter festgelegt. Aufgrund der verschiedenen Blocklängen und der Masse an Daten, die korreliert werden sollen, findet die Berechnung der KKF im Frequenzbereich statt. Hier wird die KKF eines zeitkontinuierlichen Signals betrachtet, wobei die Analogie zum zeitdiskreten Fall über Riemann-Integrale besteht.

Berechnungsvorschrift

Die KKF ist als, aus zwei verschiedenen Funktionen gebildeter Erwartungswert definiert. Hier werden die Formeln allgemein für die Korrelation der Prozesse \mathbf{X} und \mathbf{Y} angegeben. [ISV, S. 84]

$$\psi_{\mathbf{X}\mathbf{Y}}(\tau) = E\{\mathbf{X}(t) \cdot \mathbf{Y}(t + \tau)\}$$

[ISV, S. 84 Formel 2.200]

Damit diese Formel interpretierbare Ergebnisse liefert muss der Prozess schwach stationär, ergodisch und die Realisierung ein Energiesignal sein. Was in diesem Fall für reale Audiosignale zutrifft. [vgl. ISV, S. 85 f]

Kreuzkorrelation im Frequenzbereich

Durch die Ähnlichkeit der Korrelation zur Faltung, kann man die KKF im Frequenzbereich berechnen:

$$\Psi(\omega) = X^*(\omega) \cdot Y(\omega)$$

Dabei muss man beachten, dass sich bei der FFT ein Linienspektrum ergibt. Die FFT beruht vor allem auch auf der Annahme, dass sich die N diskreten Werte periodisch wiederholen [ISV, S.135]. Durch die IFFT von $\Psi(\omega)$ ergibt sich also die periodische KKF $\tilde{\psi}(t)$.

Kennwerte

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam $c = \sqrt{a^2 + b^2}$, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat.

$$y = \sum_{i=1}^M \left[c_i \frac{x_i - \alpha}{1 + \prod_{j=1}^M r_{i,j} x_i} + \max\{\theta_i, \sigma^2\} \right]$$

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat.

Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat.

Octave-Programm

Die im vorherigen Abschnitt vorgestellten Maßzahlen wurden im nächsten Schritt in einem Octave-Skript implementiert. Das Programm besteht aus 3 funktionalen Einheiten: Automatisches Einlesen der Audiodateien, Berechnung der Korrelation und der Kennwerte und dem Speichern der errechneten Werte in einer Exceldatei. Im Quellcode selbst können bestimmte Parameter eingestellt werden, die die Berechnung auf verschiedenste Weise beeinflussen. Besonders zu bemerken ist, dass man beliebige Abschnitte des Signals systematisch korrelieren kann, so dass man aus wenigen Signalen bereits sehr viele Werte bekommen kann. Die genutzten Abschnitte werden wiederum als extra .wav-Datei gespeichert.

Das Skript ist modular aufgebaut, so dass es vergleichsweise einfach möglich weitere Analysemethoden zu entwickeln und zu implementieren. Zukünftig wäre es außerdem sinnvoll die Berechnung der Korrelationen zu parallelisieren und so die Ausführung des Programms wesentlich zu beschleunigen.

Ablaufplan

Prinzipiskizze des Programmablaufs

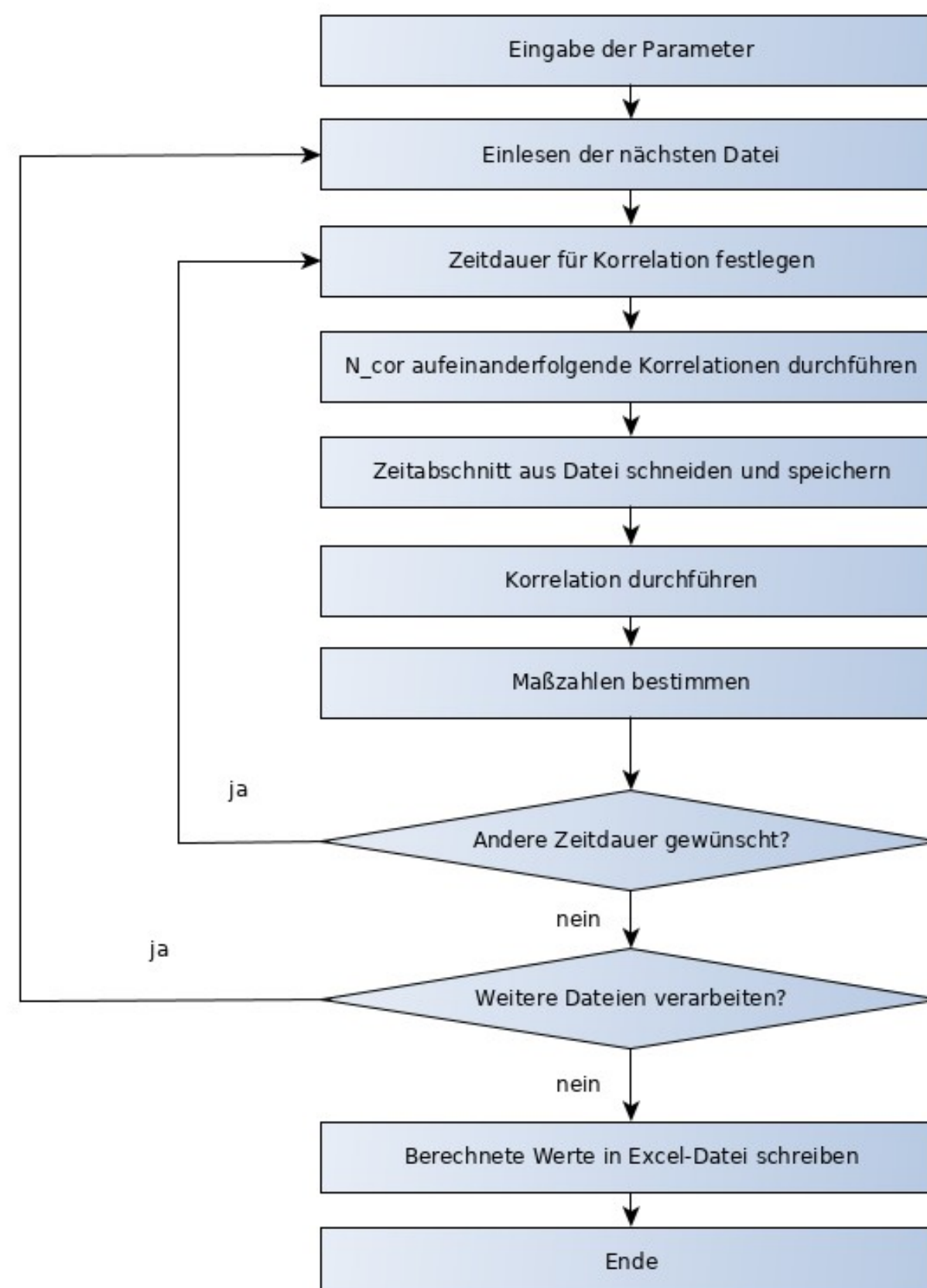


Abbildung 1: Programmablaufplan

jdffdsIf	fjdsf jhg lkgljfdllg jfdj	jfdfwgr igjirejg
	jrgjfdkgeag	
ejperg	jgjk rpe jbhpets jpgfg	gkfdl gh jthjp trhks tps-jrstäj trjs js irithjmn

Tabelle 1: Unterschrift für Tabelle.

Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Textausgaben. Wer diesen Text liest, ist selbst schuld. Der Text gibt lediglich den Grauwert der Schrift an. Ist das wirklich so? Ist es gleichgültig, ob ich schreibe: „Dies ist ein Blindtext“ oder

„Huardest gefburn“? Kjift – mitnichten! Ein Blindtext bietet mir wichtige Informationen. An ihm messe ich die Lesbarkeit einer Schrift, ihre Anmutung, wie harmonisch die Figuren zueinander stehen und prüfe, wie breit oder schmal sie läuft. Ein Blindtext sollte möglichst viele verschiedene Buchstaben enthalten und in der Originalsprache gesetzt sein. Er muss keinen Sinn ergeben, sollte aber lesbar sein. Fremdsprachige Texte wie „Lorem ipsum“ dienen nicht dem eigentlichen Zweck, da sie eine falsche Anmutung vermitteln.

Signalauswahl

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat. Donec fringilla rhoncus dolor et pretium. Donec non neque eget mi imperdiet porttitor. Nulla facilisi. Ut porta justo nec tortor sollicitudin in elementum sem lobortis. Sed non cursus nunc. Morbi ac felis mollis dolor pulvinar ullamcorper id nec dui. Sed id nibh magna, sit amet laoreet elit.

- Duis adipiscing venenatis risus, et condimentum risus commodo nec.
- Quisque ut leo quis leo porta pellentesque ut sit amet leo. Phasellus quis pharetra nisl.
- Fusce imperdiet rhoncus ante, sed iaculis elit euismod vel.

Aenean ac nulla ipsum. Sed nulla dui, consectetur sit amet ultrices eget, semper nec ipsum. Pellentesque lacinia ornare sapien, ac accumsan nulla congue eget. Aliquam gravida nulla id justo egestas accumsan.

Vestibulum convallis malesuada faucibus. Vestibulum ligula turpis, venenatis vel gravida at, eleifend eget tortor. Phasellus blandit nisi vel leo euismod a vestibulum est vestibulum. Duis convallis dignissim turpis. Nam ullamcorper molestie urna et iaculis.

Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Textausgaben. Wer diesen Text liest, ist selbst schuld. Der Text gibt lediglich den Grauwert der Schrift an. Ist das wirklich so? Ist es gleichgültig, ob ich schreibe: „Dies ist ein Blindtext“ oder „Huardest gefburn“? Kjift – mitnichten! Ein Blindtext bietet mir wichtige Informationen. An ihm messe ich die Lesbarkeit einer Schrift, ihre Anmutung, wie harmonisch die Figuren zueinander stehen und prüfe, wie breit oder schmal sie läuft. Ein Blindtext sollte möglichst viele verschiedene Buchstaben enthalten und in der Originalsprache gesetzt sein. Er muss keinen Sinn ergeben, sollte aber lesbar sein. Fremdsprachige Texte wie „Lorem ipsum“ dienen nicht dem eigentlichen Zweck, da sie eine falsche Anmutung vermitteln.

Beispielsignal

Vestibulum convallis malesuada faucibus. Vestibulum ligula turpis, venenatis vel gravida at, eleifend eget tortor. Phasellus blandit nisi vel leo euismod a vestibulum est vestibulum. Duis convallis dignissim turpis. Nam ullamcorper molestie urna et iaculis.

Zusammenfassung

In dieser Arbeit wurden Modelle entwickelt, die die Korrelation der beiden Audio-Kanäle einer Stereoaufnahme be-

züglich ihres Abklingverhaltens und dominierenden Anteilen beschreiben. Diese Modelle wurden als Grundlage für die Entwicklung eines Octave-Skripts genutzt, welches ei-

ne massenhafte Klassifizierung von Audiodaten bezüglich der entwickelten Kriterien ermöglicht. Abschließend wurden Testsignale aufgenommen.

In Zukunft müssen die Modelle entsprechend der genauen Anwendung weiter entwickelt werden.