

Programação FrontEnd Design

Prof. Douglas Willian Rittono Barbosa



Quem sou eu?















Formação



Mestrando em Ciência da Computação - UniFaccamp



Análise e Desenvolvimento de Sistemas - UniAnchieta



MBA Arquitetura de Software - IGTI



MBA Machine Learning - IGTI



Vamos nos conhecer melhor?

- Qual seu nome?
- Idade
- Já programou algo?
 - o Em qual linguagem?
- Conhece algo de FrontEnd?
 - Html
 - CSS
 - Javascript



Representante de Turma



Objetivo:

Ao final da disciplina os estudantes deverão ser capazes de: criar wireframes e protótipos, desenvolver aplicações FrontEnd utilizando HTML, CSS e Javascript, proporcionar uma boa experiência para os usuários através de princípios de usabilidade e acessibilidade.



Ementa:

Apresentar os fundamentos do HTML, CSS e JavaScript e frameworks modernos de FrontEnd e UX/UI Design. Os alunos aprenderão a criar interfaces de usuário interativas, responsivas e acessíveis, com uma ênfase particular na usabilidade e no design adaptativo e também introduzir conceitos de design gráfico, tipografia e teoria das cores aplicados ao desenvolvimento web.



Plano de ensino: Programação FrontEnd Design Conteúdo Programático:

- Design de Interfaces e Experiência do Usuário
 - 1.1. Princípios de design de UI/UX
 - 1.2. Criação de wireframes e protótipos
 - 1.3. Testes de usabilidade e feedback do usuário
 - 1.4. Colaboração entre designers e desenvolvedores
- 2. Fundamentos do Desenvolvimento Web
 - 2.1. HTML5: Estrutura e semântica de páginas web
 - 2.2. CSS3: Estilização, layouts responsivos e animações
 - 2.3. JavaScript: Fundamentos e manipulação do DOM
- 3. Design Responsivo e Acessibilidade
 - 3.1. Técnicas para design responsivo e adaptativo
 - 3.2. Práticas de acessibilidade web (WCAG)
- 4. Frameworks e Bibliotecas FrontEnd
 - 4.1. Introdução a frameworks como React, Angular e Vue.js
 - 4.2. Uso de bibliotecas como jQuery e Bootstrap
- 5. Desenvolvimento de Single Page Applications (SPAs)
 - 5.1. Conceitos e arquitetura de SPAs
 - 5.2. Gerenciamento de estado e rotas em aplicações web



Metodologia:

A metodologia para disciplina de Programação FrontEnd Design inclui aulas expositivas para apresentação de conceitos teóricos, seguidas por discussões dirigidas para promover o pensamento crítico. Atividades práticas e estudos de caso são empregados para aplicação dos conhecimentos teóricos em situações reais. Trabalhos em grupo incentivam a colaboração e a troca de conhecimentos entre os alunos. Avaliações regulares, tanto formativas quanto sumativas, são realizadas para monitorar o progresso dos alunos. Feedback construtivo é fornecido para ajudar os alunos a melhorar continuamente suas habilidades.

Critério de Avaliação:

Provas P1 (40%) + P2 (60%), onde ambas as notas são complementadas com atividades. Prova Integrativa é parte integrante da composição da Prova (P2).



Bibliografia Básica:

ALVES, William Pereira. HTML & CSS: aprenda como construir páginas web. São Paulo: Expressa, 2021. E-book. ISBN 9786558110187. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9786558110187. Acesso em: 27 de Jul 2023.

KALBACH, James. Design de Navegação Web. Porto Alegre: Bookman, 2009. E-book. ISBN 9788577805310. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788577805310. Acesso em: 27 de Jul 2023.

TERUEL, Evandro Carlos. HTML 5 - Guia Prático. São Paulo: Érica, 2013. E-book. ISBN 9788536519296. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788536519296. Acesso em: 27 de Jul 2023.



Plano de ensino: Programação FrontEnd Design Bibliografia Complementar:

FLANAGAN, David. JavaScript: o guia definitivo. Porto Alegre: Bookman, 2013. E-book. ISBN 9788565837484. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788565837484. Acesso em: 27 de Jul 2023.

LAMOUNIER, Stella Marys Dornelas. Qualidade de software com Clean Code e técnicas de usabilidade. São Paulo: Platos Soluções Educacionais S.A., 2021. E-book. ISBN 9786589965565. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9786589965565. Acesso em: 27 de Jul 2023.

MARCOLINO, Anderson da Silva. Frameworks Front End. São Paulo: Platos Soluções Educacionais S.A., 2021. E-book. ISBN 9786589965077. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9786589965077. Acesso em: 27 de Jul 2023.

MARTIN, Robert C.. Código limpo: Habilidades práticas do Agile Software. Rio de Janeiro: Editora Alta Books, 2009. E-book. ISBN 9788550816043. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788550816043. Acesso em: 27 de Jul 2023.

ZABOT, Diego; MATOS, Ecivaldo de Souza. APLICATIVOS COM BOOTSTRAP E ANGULAR – COMO DESENVOLVER APPS RESPONSIVOS. São Paulo: Érica, 2020. E-book. ISBN 9788536533049. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788536533049. Acesso em: 27 de Jul 2023.



Calendário

- 08 Abril Revisão da P1
- 15 Abril Aplicação da P1
- 04 Maio Sub P1 Sábado
- 27 Maio Revisão da P2
- 03 Jun Aplicação P2

Combinados

- Material da aula disponível no AVA no dia da aula.
- Prova com consulta ao caderno somente.
- Datas de entregas de trabalho não serão adiadas.
- Não hesite em tirar dúvidas e fazer sugestões.
- Lista de chamada sempre no início da aula.
- Não atrapalhe a aula dos colegas.



Apresentando W3Schools

https://www.w3schools.com/



Apresentando Console Browser