Développement Application Android Publication and co

Anthony Chomienne

CPE Lyon

@(i)(\$)(a) 2023

@**(**)

DÉVELOPPEMENT APPLICATION ANDROID — PLAN

- Internationalisation
- 2 PUBLICATION
- 3 CONCLUSION

STRINGS.XML

- Fichier contenant l'ensemble des chaînes de caractères
- Sous forme de string simple ou de tableau de string

STRINGS.XML

- Fichier contenant l'ensemble des chaînes de caractères
- Sous forme de string simple ou de tableau de string

```
<string name="a_string_name">A String
   Value</string>
<string-array name="a_array_name">
        <item>First Item</item>
        <item>Second Item</item>
</string-array>
```

RES/VALUES/

- Comme pour les layouts un suffixe
- res/
 - values pour les valeurs par défaut ou non encore traduites
 - values-fr pour le français
 - values-en pour l'anglais
 - values-sr pour le serbe

IMAGES

- Une image avec du texte doit être aussi internationalisée
- Même principe que précédemment
- res/
 - drawable pour les images par défaut ou non encore traduites
 - drawable-fr pour celles en français
 - drawable-en pour celles en anglais
 - drawable-sr pour celles en serbe

DÉVELOPPEMENT APPLICATION ANDROID — PLAN

- Internationalisation
- PUBLICATION
- 3 CONCLUSION

COMPTE ANDROID DÉVELOPPEUR

- https://play.google.com/apps/publish/
- 25\$ à vie
- Lié à un compte google mais pas nécessairement
- Permet de publier autant d'applications que l'on veut

UNE SIGNATURE

- Une signature pour l'ensemble de vos applications
- A conserver en de multiples endroits précieusement!
- A la main ou via Android Studio

SIGNATURE VIA ANDROID STUDIO

- Build/Build Signed Apk
- Create new keyStore
- Remplissez les différents champs
- chaque clef à un mot de passe différent

APK SIGNÉ

- Une signature
- Un APK
- APK signé en mode release
- APK qui sera déposé sur le store
- Ne pas oublier d'incrémenter le numéro de version du code
- Un Android Application Bundle (depuis Août 2021)

DES DESCRIPTIONS ET DES SCREENSHOTS

- Une description courte max : 80 Caractères
- Une description longue max : 4000 Caractères
- Un Logo 512x512
- Une bannière 1024x500
- Des screenshots des différents écrans de votre application
- Screenshots par type de devices (Phone, Tablet, Android Wear, Android TV)
- Le tout internationalisé si besoin
- D'autres éléments optionnels

CATÉGORIE ET CONTENT RATING

- Type d'application (Application ou Jeu)
- Catégorie (Medical, Media & vidéo, Photography,...)
- Age d'accès aux contenus: Tout le monde, Low, Medium, High Maturity
- Un questionnaire pour mettre aussi un âge selon les organismes: PEGI, ESRB, IARC,...
- Un e-mail de contact et un lien vers votre site

PRIX ET PAYS DE DISTRIBUTION

- Choisissez si votre Application est gratuite ou Payante
- Choisissez quels pays peuvent avoir accès à votre application
- Utilisez vous des achats in-app, Google play-game, ... ?

DÉVELOPPEMENT APPLICATION ANDROID — PLAN

- Internationalisation
- 2 PUBLICATION
- 3 Conclusion

SOURCES ET BIBLIO

- http://www.idc.com/prodserv/ smartphone-os-market-share.jsp
- Part de marché Mobile en France Janvier 2015
- http://opensignal.com/reports/2015/08/ android-fragmentation/
- http://developer.android.com/
- http://www.statista.com/
- https://medium.com/@ankit.sinhal/ mvc-mvp-and-mvvm-design-pattern-6e169567bbad

Licence : ⊚⊕\$⊚