Développement Application Android Expérience Utilisateur

Anthony Chomienne

CPE Lyon

DÉVELOPPEMENT APPLICATION ANDROID — PLAN

- SERVICE
- 2 SHARE & RECEIVE
- 3 BROADCASTRECEIVER
- 4 Notifications
- **S** CONCLUSION

@**()**(9)

SERVICE

- Exécute une ou plusieurs tâche en arrière plan
- S'éxecute dans le thread principale de l'application
- Possède son propre cycle de vie
- Peut être automatiquement relancé

ANDROIDMANIFEST.XML

IMPLÉMENTATION ON START COMMAND

- public int onStartCommand(Intent intent, int flags, int startId);
- Appeler chaque fois qu'on utilise startService (Intent);
- Intent null si le service est relancé automatiquement
- flags vaut 0 ou START_FLAG_RETRY ou START_FLAG_REDELIVERY
- startID: un entier unique identifiant cet appel à onStartCommand();
- doit retourner START_NOT_STICKY ou START_STICKY ou START_REDELIVER_INTENT

IMPLÉMENTATION ONBIND

• public IBinder onBind(Intent intent);

```
public class MyBinder extends Binder
{
    MyService getService() { return
         MyService.this; }
}
```

IMPLÉMENTATION ON BIND

- public IBinder onBind(Intent intent);
- return null ou un objet de type Binder.

```
public class MyBinder extends Binder
{
    MyService getService() { return
         MyService.this; }
}
```

IMPLÉMENTATION ONBIND

- public IBinder onBind(Intent intent);
- return null ou un objet de type Binder.

```
public class MyBinder extends Binder
{
    MyService getService() { return
        MyService.this; }
}
```

On à accès aux méthode public du service

IMPLÉMENTATION BINDSERVICE

- plublic boolean bindService(Intent service, ServiceConnection conn, int flags);
- Intent représentant le service
- conn listener
- public void onServiceConnected(ComponentName name, IBinder service);
- public void onServicedisconnected(ComponentName name);
- unbindService(ServiceConnection conn);
- flags défini le mode de création du service

THREAD

```
Thread thread = new Thread() {
    @Override
    public void run() {
        //do something in background
        //in a loop or not
    }
};
thread.start();
```

DÉVELOPPEMENT APPLICATION ANDROID — PLAN

- SERVICE
- 2 SHARE & RECEIVE
- 3 BROADCASTRECEIVER
- 4 Notifications
- **S** CONCLUSION

SHARE AND RECEIVE

- Permettre de partager des éléments avec d'autres applications
- Permettre de recevoir des éléments d'autres applications
- Augmenter l'intéractivité avec d'autres applications
- Renforcer l'ouverture et la visibilité de votre application

RECEIVE ANDROIDMANIFEST.XML

```
<activity android:name=".MainActivity">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.SEND" />
        <category
           android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
        <data android:mimeType="image/*" />
    </intent-filter>
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.SEND" />
        <category
           android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
        <data android:mimeType="text/plain" />
    </intent-filter>
</activity>
```

RECEIVE ACTIVITY

```
Intent receiveIntent = getIntent();
String action = receiveIntent.getAction();
if (Intent.ACTION SEND.equals (action) {
    if (receiveIntent != null &&
       receiveIntent.getType() != null &&
       receiveIntent.getType().contains("image/"))
        Uri uri = receiveIntent.getParcelableExtra(
           Intent.EXTRA STREAM);
    else if (receiveIntent != null &&
       receiveIntent.getType() != null &&
       receiveIntent.getType().contains("text/"))
        String text = receiveIntent.getStringExtra(
           Intent.EXTRA TEXT);
```

SHARE ACTIVITY

```
Intent sendIntent = new Intent();
sendIntent.setAction(ACTION_SEND);
sendIntent.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, "Some text
    to share");
sendIntent.setType("text/plain");
startActivity(sendIntent);
```

SHARE ACTIVITY

DÉVELOPPEMENT APPLICATION ANDROID — PLAN

- SERVICE
- 2 SHARE & RECEIVE
- 3 BroadcastReceiver
- 4 Notifications
- **S** CONCLUSION

UTILITÉ

• Utilisé pour recevoir des évennements

UTILITÉ

- Utilisé pour recevoir des évennements
- Notifications
- Boot Terminé
- Réseau Disponible
- ...

BROADCASTRECEIVER

```
public MyReceiver extends BroadcastReceiver{
    @Override
    public void onReceive(Context context, Intent
        intent) {
        //do something when receive
    }
}
```

ANDROIDMANIFEST.XML

```
<application>
    <!-- some activities -->
    <receiver android:name=".BootReceiver" >
        <intent-filter>
            <action android:name=
               "android.intent.action.BOOT_COMPLETED"
               />
        </intent-filter>
    </receiver>
    <receiver android:name=".MyReceiver" >
        <intent-filter>
            <action android:name="myAction">
        </intnet-filter>
    </receiver>
</application>
```

SEND A BROADCAST MESSAGE

```
Intent intent = new Intent();
intent.setAction("myAction");
intent.putExtra("someData", "Some Value");
context.sendBroadcast(intent);
```

DÉVELOPPEMENT APPLICATION ANDROID — PLAN

- SERVICE
- 2 SHARE & RECEIVE
- 3 BROADCASTRECEIVER
- **4** Notifications
- **S** CONCLUSION

NOTIFICATIONS

- Informer l'utilisateur
- Ne dois pas être trop souvent
- Ne pas multiplier inutillement les notifications

```
NotificationManager manager = (NotificationManager)
    context.getSystemService(
    Context.NOTIFICATION_SERVICE);
Notification.Builder builder = new
    Notification.Builder(context);
Notification.InboxStyle style = new
    Notification.InboxStyle();
```

NOTIFICATION STYLE

```
style.addLine("A Line");
style.addLine("Another Line");
style.setSummaryText("My App");
style.setBigContentTitle("Notification Title");
builder.setStyle(style);
```

NOTIFIATION BUILDER

```
builder.setContentText("Notification Title");
builder.setContentTile("My App");
builder.setSmallIcon(R.drawable.logo);
builder.setAutoCancel(true);
```

START INTENT ON NOTIFICATION

```
int id = 12345
Intent newIntent = new
    Intent(context, MainActivity.class);
newIntent.setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK);
PendingIntent pendingIntent =
    PendingIntent.getActivity(context,0,newIntent,
    FLAG_ONE_SHOT);
builder.setContentIntent(pendingIntent);
manager.cancel(id);
manager.notify(id, builder.build());
```

DÉVELOPPEMENT APPLICATION ANDROID — PLAN

- SERVICE
- 2 SHARE & RECEIVE
- 3 BROADCASTRECEIVER
- 4 Notifications
- **5** CONCLUSION

SOURCES ET BIBLIO

- http://www.idc.com/prodserv/ smartphone-os-market-share.jsp
- Part de marché Mobile en France Janvier 2015
- http://opensignal.com/reports/2015/08/ android-fragmentation/
- http://developer.android.com/
- http://www.statista.com/
- https://medium.com/@ankit.sinhal/ mvc-mvp-and-mvvm-design-pattern-6e169567bbad

Licence: @(•)(\$)(3)