

Introducción al desarrollo de aplicaciones Android en Kotlin

De acuerdo con el diagrama de clases y la definición del proyecto entregada al comienzo del semestre, cada grupo debe realizar lo siguiente:

1. **Definir las actividades que serán partes de la aplicación (12 puntos):** debe implementar las actividades que representan las principales funciones de la aplicación.
2. **Crear los bocetos de las pantallas de la aplicación (8 puntos):** definir los elementos visuales (botones, textos, listas, formularios) y cómo se relacionarán con las funcionalidades de la aplicación.
3. **Implementar los layouts de la aplicación de acuerdo con los bocetos (12 puntos):** utilizar XML para la construcción de las interfaces de usuario, organizando las vistas dentro de los layouts de acuerdo con el diseño de los bocetos.
4. **Diseñar e implementar el flujo de navegación de las pantallas de la aplicación (10 puntos):** Definir e implementar la navegación entre las pantallas utilizando el componente de navegación o intents.
5. **Conexión básica con los eventos de la interfaz de usuario (10 puntos):** asociar los eventos de la interfaz de usuario con onClickListeners u observadores para capturar las interacciones del usuario. Debe utilizar ViewModel, LiveData y Lifecycle para manejar los datos en tiempo real entre la interfaz de usuario y la lógica de la aplicación.
6. **Calidad del código (8 puntos):** el código debe estar correctamente estructurado, debe ser legible y sigue buenas prácticas de programación y estilo de Android (uso correcto de los componentes, separación de responsabilidades, etc.)

El cálculo de la nota será la sumatoria del puntaje de los ítems 1 al 6, más 10 puntos base y dividido por 10:

$$nota = ((\sum_{x=1}^6 ítem_x) + 10) / 10$$

Información adicional

1. Si es detectado plagio, todos los involucrados serán evaluados con nota 1.
2. El código debe ser subido a la cuenta github que defina cada grupo. No deben haber commits luego de la fecha de entrega.
3. Cada grupo debe subir un documento a la plataforma Moodle en formato zip indicando la dirección del repositorio de github y los bocetos de las pantallas de la aplicación, el documento debe tener la siguiente estructura: **<grupo>_<numero grupo>.zip**.
 - a. Grupo 1: Byron Garri, Francisco Barraza, Matías Jara, Javier Placencia, Carlos Badilla.
 - b. Grupo 2: Diego Pozas, Diego Aguilera, Luis Lagunas, Daniel Valdebenito, Nicolás Silva
 - c. Grupo 3: Reynaldo Rivas, Sebastián Vallejos, Marco Araneda, Nicolás Madrid, Gerardo Cadin.
 - d. Grupo 4: Abel Rosales, Fernanda Morales, Carlos Herreros, Patricio Villalón, Sergio Villena
4. La fecha máxima de entrega del diagrama es el 10/12/2024 a las 23:59 hrs. Es su responsabilidad que el archivo quede entregado en la plataforma Moodle. Asegurando que pueda ser descomprimido de forma correcta.
5. La no entrega o entrega tardía, debe ser justificada de acuerdo con las normas de la universidad. En caso de no justificar, será evaluado con nota 1.