Laboratorium zostało przygotowane w wersji Laravel 6. Do wykonania przykładowej aplikacji potrzebny będzie **XAMPP** oraz menedżer pakietów **Composer.** Bardziej szczegółowe wprowadzenie do instalacji i prezentacja możliwości frameworka dostępne jest na platformie Moodle w postaci materiałów wykładowych.

Celem laboratorium jest wprowadzenie do tworzenia prostej aplikacji typu CRUD z autoryzacją użytkowników. Tworzona aplikacja ma za zadanie zarządzanie komentarzami (ang. Comments) tworzonymi przez użytkowników.

1. Utworzenie pierwszej aplikacji w Laravel

W wierszu poleceń wydaj komendę, która pobierze instalator Laravel:

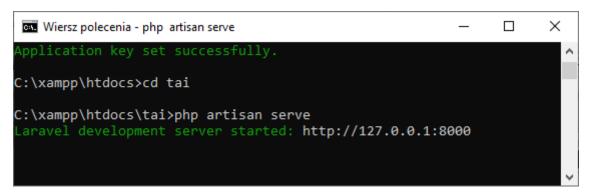
```
composer global require laravel/installer
```

Następnie utwórz nowy projekt Laravel w lokalizacji np. *C:\xampp\htdocs*. Stworzenie nowego projektu o nazwie *tai* możesz zrealizować za pomocą polecenia (z poziomu katalogu, w którym ma się znaleźć projekt):

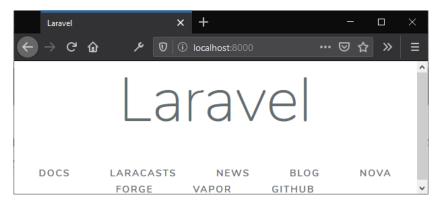
```
composer create-project --prefer-dist laravel/laravel tai
```

Przejdź do folderu *tai* utworzonego projektu (będzie to nasz **główny katalog**, z którego będziemy wydawać kolejne polecenia z wiersza poleceń) a następnie za pomocą narzędzia *artisan* (interfejs wiersza poleceń dołączony do programu Laravel) uruchom serwer developerski, za pomocą którego można testować tworzoną aplikację:

php artisan serve



Uruchom przeglądarkę i przejdź pod adres *localhost:8000*. Widok jak na rys. 1 oznacza, że instalacja przebiegła pomyślnie i utworzony został pierwszy projekt Laravel o nazwie *tai*.

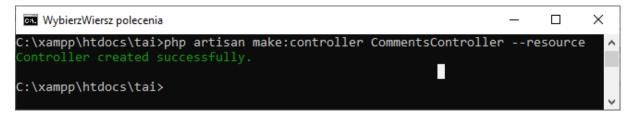


Rys. 1. Widok po stworzeniu projektu laravel w przeglądarce

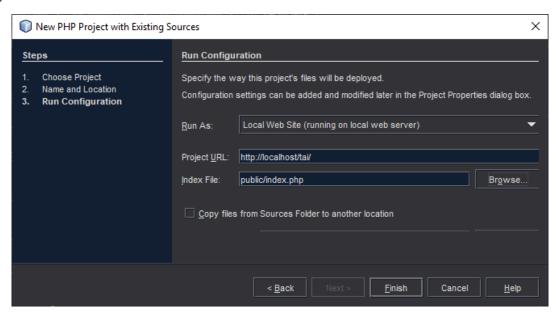
2. Pierwszy kontroler, routing i widok

W programowaniu webowym routing (po polsku trasowanie) jest silnikiem napędowym każdej witryny czy aplikacji. Podstawowy routing służy do kierowania żądania do odpowiedniego kontrolera. W celu zobrazowania jak działa routing, utwórz pierwszy kontroler. W tym celu przejdź do wiersza poleceń i ponownie korzystając z narzędzia *artisan* w katalogu z projektem wydaj polecenie (najpierw zatrzymaj serwer – *Ctrl+C*):

php artisan make:controller CommentsController --resource



Do dalszej pracy z projektem dobrze jest skorzystać ze środowiska programistycznego. Na przykład, korzystając z NetBeans, utwórz nowy projekt *PHP Application (with existing sources)* jak pokazano na rysunku 2 i ustaw startowy plik na *index.php* z katalogu *public* projektu *tai*.



Rys. 2. Utworzenie i konfiguracja projektu tai w NetBeans

Przejrzyj zawartość folderu *app\Http\Controllers*, gdzie został utworzony plik *CommentsController.php*, który zawiera automatycznie wygenerowany kod klasy kontrolera i kilka użytecznych (na razie pustych), odpowiednio nazwanych metod, które będziemy uzupełniać w kolejnych punktach. Na początek w wygenerowanej metodzie *index* dodaj instrukcję:

return "Hello Laravel";

jak pokazano na Listingu 1.

```
class CommentsController extends Controller

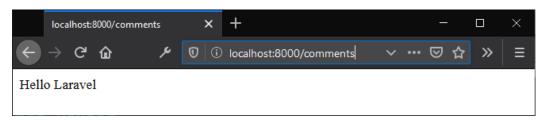
/**
    * Display a listing of the resource.
    *
    * @return \Illuminate\Http\Response
    */
    public function index()
    {
        return "Hello world";
    }
}
```

Listing 1. Metoda index w utworzonym kontrolerze CommentsController Kolejnym krokiem jest dodanie dodatkowej reguły routingu:

Route::get('/comments','CommentsController@index'); do pliku *routes/web.php* (Listing 2). Jej zadaniem jest obsłużenie żądania postaci: *localhost:8000/comments* przez metodę *index()* kontrolera *CommentsController*.

Listing 2. Reguly routingu w pliku routes/web.php

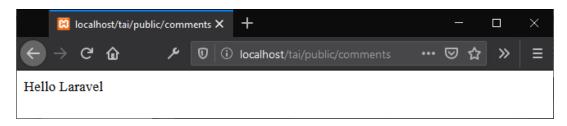
Przetestuj działanie nowej reguły routingu w przeglądarce - uruchom stronę http:localhost:8000/comments (Rys. 3). Pamiętaj o ponownym uruchomieniu serwera developerskiego za pomoca: php artisan serve



Rys. 3. Efekt działania metody index kontrolera CommentsController

Do testowania tworzonej aplikacji można również skorzystać ze środowiska XAMPP. Bez dodatkowych konfiguracji serwera Apache należy w tym celu uruchomić stronę pod adresem: *http://localhost/tai/public/comments* (Rys. 4).

W tym przypadku nie potrzebujemy uruchamiać serwera developerskiego jak poprzednio a z wiersza poleceń będziemy korzystać tylko do wydawania kolejnych komend.



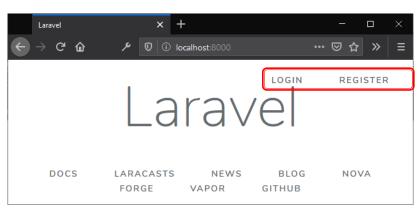
Rys. 4. Uruchomienie strony z XAMPP

3. Autoryzacja użytkowników i pierwsza migracja

Laravel pozwala na bardzo prostą implementację autoryzacji użytkowników. W tym celu w wierszu poleceń w katalogu projektu należy wydać kolejne dwa polecenia:

composer require laravel/ui --dev
php artisan ui vue -auth

Po wykonaniu tych poleceń, na stronie głównej pojawiły się opcje rejestracji i logowania jak na rys. 5.



Rys.5. Przyciski do rejestracji i logowania użytkownika

Aby poprawnie działało uwierzytelnienie użytkownika, należy wykorzystać (utworzone już w tym celu przez Laravel) elementy związane z utrwaleniem danych użytkownika w bazie danych. W celu ustawienia połączenia do bazy danych w pliku .env (w głównym folderze projektu) należy podać dane autoryzujące dostęp do bazy danych. W przypadku MySQL domyślne ustawienia w pliku .env są wystarczające (Listing 3).

```
APP_NAME=Laravel

APP_ENV=local

APP_KEY=base64:DBx6bky4tIGyxZYvFPuV+YZoUTzr5su37irhMCQCYQg=

APP_DEBUG=true

APP_URL=http://localhost

LOG_CHANNEL=stack

BD_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=laravel
DB_USERNAME=root
DB_PASSWORD=
```

Listing 3. Domyślne ustawienia połączenia do bazyo nazwie laravel na serwerze MySQL

Korzystając z narzędzia *phpMyAdmin* utwórz nową bazę danych o nazwie *laravel* (taka nazwa bazy podana jest w domyślnym ustawieniu – listing 3).

Do pracy z bazą danych wykorzystamy teraz tzw. migracje. *Migracje* to pliki wykonujące określone operacje na bazie danych, takie jak np. tworzenie tabel. Pliki migracji znajdują się w katalogu *database/migrations*. Laravel zadbał już o to, by utworzyć odpowiedni plik migracji dla tabeli dla użytkowników, która ma być utworzona w bazie danych. Gotowe pliki migracji można podejrzeć w projekcie (Listing 4). Migracja z listingu 4 tworzy tabelę *users*. Nazwy i typy pól tabeli (kolumn) zdefiniowano bezpośrednio z poziomu kodu w metodzie *up()* klasy o nazwie *CreateUserTable*, która dziedziczy po klasie *Migration*.

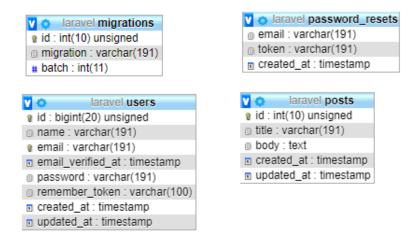
```
<?php
use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
use Illuminate\Support\Facades\Schema;
class CreateUsersTable extends Migration
      @return void
   public function up()
        Schema::create('users', function (Blueprint $table) {
           $table->bigIncrements('id');
            $table->string('name');
            $table->string('email')->unique();
            $table->timestamp('email verified at')->nullable();
            $table->string('password');
            $table->rememberToken();
            $table->timestamps();
        });
```

Listing 4. Gotowa klasa migracji dla tabeli Users

W celu fizycznego utworzenia tabeli *users* w bazie danych *laravel*, wystarczy już tylko wywołać komendę migracji z poziomu wiersza poleceń:

php artisan migrate

Sprawdź teraz w *phpMyAdmin* jakie tabele zostały utworzone na podstawie gotowych migracji (Rys. 6).



Rys. 6. Tabele w bazie danych po uruchomieniu migracji

4. Widoki dla komentarzy, formularz rejestracji

Kolejny etap to utworzenie widoków, które będą wyświetlane w odpowiedzi na żądanie użytkownika. Widoki takie są zwracane zwykle jako wynik działania metody (akcji) kontrolera. W przykładzie utworzymy stronę, która będzie służyła jako formularz do wprowadzenia komentarza przez użytkownika do księgi gości.

Zadanie podzielimy na dwa etapy:

- a) utworzenie widoku dla księgi gości.
- b) utworzenie logiki dodawania komentarzy przez użytkowników.

Zacznijmy od modyfikacji utworzonego wcześniej kontrolera *CommentsController*, w którym zwracany był prosty napis "*Hello Laravel*". Teraz zmienimy to tak, aby zwracany był specjalny *obiekt (widok)* za pomocą funkcji *view()*. W tym celu zmień instrukcję *return* w metodzie *index()* kontrolera *CommentsController* jak pokazano na Listingu 5.

```
class CommentsController extends Controller
{
    /**
    * Display a listing of the resource.
    *
    * @return \Illuminate\Http\Response
    */
    public function index()
    {
        return view('comments');
    }
}
```

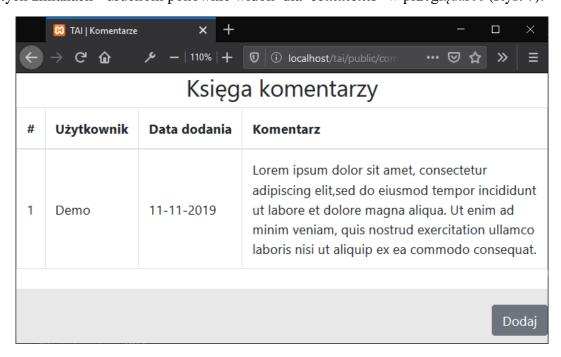
Listing 5. Modyfikacja metody index() kontrolera CommentsController

Następnie, w katalogu *resources/views* utwórz plik widoku *comments.blade.php* z treścią jak w załączonym do paczki z ćwiczeniem pliku (fragment pliku na Listingu 6). W Laravel widoki (dokumenty o strukturze HTML) są obsługiwane przez silnik Blade.

```
<body>
   <div class="table-container">
     <div class="title">
        <h3>Księga komentarzy</h3>
     </div>
     <thead>
              #
              Użytkownik
              Data dodania
              Komentarz
           </thead>
        1 Demo 11-11-2019
              Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing e
              <div class="footer-button">
        <a href="#" class="btn btn-secondary">Dodaj</a>
     </div>
  </div>
</body>
(/html>
```

Listing 6. Fragment strony comments.blade.php

Po tych zmianach - uruchom ponownie widok dla 'comments' w przeglądarce (Rys. 7).

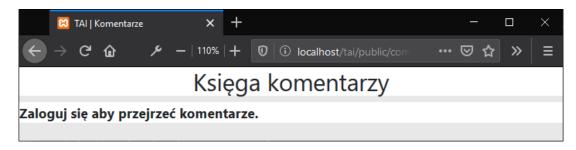


Rys. 7. Widok w przeglądarce strony comments.blade.php

Laravel pozwala łatwo określić sekcje na stronie, które mają być dostępne <u>tylko dla</u> <u>zalogowanych użytkowników.</u> Zmodyfikujemy teraz kod widoku, tak, aby komentarze były widoczne tylko dla zalogowanych użytkowników. W tym celu ustaw adnotację @auth tuż przed widokiem dla zalogowanych użytkowników oraz @endauth tuż po tej sekcji. W adnotacjach @guest i @endguest można z kolei ustawić treść widoczną dla wszystkich użytkowników, np. z informacją o konieczności zalogowania (Listing 7, Rys. 8).

```
<body>
   <div class="table-container">
       <div class="title">
          <h3>Księga komentarzy</h3>
       </div>
       @auth
       <thead>
              <...6 lines />
           </thead>
          <...7 lines />
       <div class="footer-button">
           <a href="#" class="btn btn-secondary">Dodaj</a>
       </div>
       @endauth
   </div>
   @guest
   <div class="table-container">
       <b>Zaloguj się aby przejrzeć komentarze.</b>
   </div>
   @endguest
```

Listing 7. Autoryzacja dostępu do elementów strony



Rys. 8. Widok po dodaniu autoryzacji

W celu założenia konta użytkownika można skorzystać z gotowego formularza rejestracji, który w naszym przykładzie jest dostępny pod adresem http://localhost/tai/public/register (można nadać mu własny styl w odpowiednim pliku Blade). Dokonaj rejestracji nowego użytkownika za pomocą domyślnego formularza a następnie przetestuj ponownie działanie strony comments. Tym razem treść z komentarzami będzie widoczna tylko dla zalogowanych użytkowników. Sprawdź za pomocą phpMyAdmin czy w bazie danych laravel i w tabeli users pojawił się nowy użytkownik.

Silnik widoków Blade oferuje wiele użytecznych metod szybkiego generowania widoków, co pozwala na łatwe tworzenie treści bezpośrednio w HTML za pomocą różnych instrukcji sterujących np. @if @endif, @foreach @endforeach. Te możliwości wykorzystamy w dalszych etapach ćwiczenia.

5. Migracja tabeli dla komentarzy. Model Comments.

W kolejnym kroku należy utworzyć tabelę w bazie danych, w której będą przechowywane komentarze użytkowników. W tym celu ponownie skorzystamy z odpowiedniej migracji. W wierszu poleceń, w katalogu projektu wpisz komendę:

php artisan make:migration create_comments_table

```
Wiersz polecenia - php artisan make:migration create_comments_table

C:\>cd xampp\htdocs\tai

C:\xampp\htdocs\tai>php artisan make:migration create_comments_table

Created Migration: 2019_11_24_184612_create_comments_table
```

Przejrzyj zawartość klasy z nową migracją, która znajduje się w katalogu database/migrations (Listing 8). Warto zauważyć, że Laravel "odczytał" słowa kluczowe "create" i "table" z nazwy migracji oraz wykorzystał je do dodania podstawowych właściwości (klucza głównego id oraz daty dodania i aktualizacji komentarza). Na podstawie nazwy migracji, stworzona tabela nazywać się będzie comments.

Listing 8. Klasa migracji dla tabeli comments

W klasie *CreateCommentsTable*, w metodzie *up()* potrzebujemy jeszcze dwóch kolumn dla tworzonej tabeli - *treści komentarza* oraz *id użytkownika*, które za pomocą relacji 1:1 połączymy z tabelą *users* w modelu komentarza. W Laravel można to bardzo prosto zrealizować.

Dodaj najpierw brakujące pola w funkcji *up()* (Listing 9).

Listing 9. Dodanie brakujących pól w metodzie up()

I wykonaj migrację:

Sprawdź w PhpMyAdmin efekt wykonania powyższego polecenia. Następnie utwórz klasę modelu *Comment* (zwróć uwagę na liczbę pojedynczą w nazwie modelu), który będzie abstrakcyjną reprezentacją bytu bazodanowego dla komentarzy z poziomu aplikacji:

php artisan make:model Comment

W katalogu *app* utworzył się plik *Comment.php* z definicją klasy *Comment.* Dodaj do niego fragment (Listing 10) definiujący relację jeden do jednego (jeden komentarz może mieć jednego autora).

```
<?php

namespace App;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

class Comment extends Model
{
    // Jeden Comment jest napisany przez jednego User
    public function user()
    {
        return $this->belongsTo(User::class);
    }
}
```

Listing 10. Dodanie relacji 1:1 do modelu Comments

Zaimportuj też klasę modelu *Comment* w kontrolerze *CommentsController* (Listing 11) – w nagłówku pliku *CommentsController.php*, zaraz po deklaracji przestrzeni nazw *namespace*, dodaj kod: use App\Comment;

```
<?php
namespace App\Http\Controllers;
use App\Comment;
use Illuminate\Http\Request;

class CommentsController extends Controller
{</pre>
```

Listing 11. Dodanie importu klasy **Comment** do kontrolera **CommentsController** Zależność ta będzie wykorzystana nieco później.

6. Formularz dodawania komentarza. Akcja create w kontrolerze.

Kolejny etap to utworzenie widoku formularza dodawania nowego komentarza. Tak jak poprzednio, by pokazać stronę (widok), należy najpierw w pliku *routes/web.php* dodać odpowiednią regułę routingu. Do obsługi żądań dodania komentarzy potrzebne będą dwie reguły routingu (Listing 12), związane z obsługą metod:

- *get*, za pomocą której zostanie wyświetlony widok formularza dodawania komentarza (metoda *create*() kontrolera);
- *post*, która odbierze żądanie dodania wysyłane z formularza i przekaże do odpowiedniej metody kontrolera (metoda *store()*).

Listing 12 przedstawia zaktualizowane reguły routingu w pliku *web.php*. Zauważ, że niektóre reguły mają przypisaną <u>nazwę</u> za pomocą *->name('store')*. Nadanie nazw regułom routingu jest bardzo wygodne w późniejszym odwoływaniu się do nich.

```
Route::get('/','CommentsController@index');
Route::get('/comments','CommentsController@index')->name('comments');
Route::get('/create', 'CommentsController@create')->name('create');
Route::post('/create', 'CommentsController@store')->name('store');
```

Listing 12. Dodatkowe reguly routing w routes/web.php

Po zaktualizowaniu reguł routingu, w metodzie *create()* kontrolera *CommentsController*, utwórz nowy obiekt *\$comment* oraz dodaj przekierowanie do widoku z formularzem *commentsForm.blade.php* (Listing 13). Nieużywana wcześniej funkcja *compact* służy do przekazywania zmiennych z kontrolera do widoków (w tym przypadku przekazywany jest obiekt *\$comment = new Comment() - now*y komentarz).

```
public function create()
{
    $comment = new Comment();
    return view('commentsForm', compact('comment'));
}
```

Listing 13. Instrukcje w metodzie create() kontrolera CommentsController.

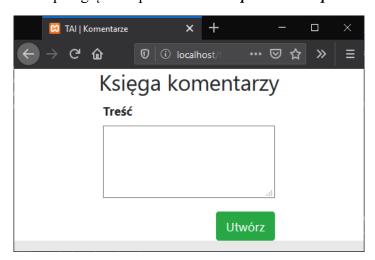
Następnie, w katalogu *resources/views* utwórz plik widoku *commentsForm.blade.php* z treścią jak w załączonym do ćwiczenia pliku (fragment pliku znajduje się na Listingu 14). Na stronie widoku *commentsForm.blade.php* zwróć uwagę na elementy specyficzne dla silnika szablonów Blade:

- instrukcje sterujące takie jak @foreach-@endforeach,
- wartość parametru action="{{ route('/store') }}" w formularzu,

```
div class="table-container">
   <div class="title"> <h3>Księga komentarzy</h3> </div>
   @if ($errors->any())
   <div class="alert alert-danger">
          @foreach ($errors->all() as $error)
          {{ $error }}
           @endforeach
      </div>
   @endif
   <div class="box box-primary ">
    <form role="form" action="{{ route('store') }}" id="comment-form"
        method="post" enctype="multipart/form-data" >
      {{ csrf_field() }}
      <div class="box">
       <div class="box-body">
          <div class="form-group{{    $errors->has('message')?'has-error':'' }}" id="roles box">
           <label><b>Treść</b></label> <br>
           <textarea name="message" id="message" cols="20" rows="5" required></textarea>
          </div>
       </div>
     <div class="box-footer"><button type="submit" class="btn btn-success">Utwórz</button>
     </div>
    </form>
```

Listing 14. Fragment pliku widoku commentsForm.blade.php

Sprawdź widok w przeglądarce pod adresem http://local/tai/public/create (Rys. 9).



Rys.9. Widok formularza dodawania komentarza

Następnie w widoku z komentarzami – w pliku *comments.blade.php* w hiperłączu "*Dodaj"* utwórz odwołanie do strony z formularzem dodawania komentarza. W tym celu ustaw atrybut *href* jak na listingu 15.

Listing 15. Uzupełnienie atrybutu href w comments.blade.php

7. Walidacja formularza

Przed zapisem do bazy danych, podana treść komentarza powinna zostać sprawdzona. Można skorzystać z walidacji po stronie klienta za pomocą HTML, ale również należy walidację powtórzyć po stronie serwera. Laravel wprowadza bardzo zaawansowany moduł walidacji danych przesyłanych w żądaniach. Aby zrozumieć jak działa ten mechanizm – trzeba wiedzieć co się dzieje z danymi z formularza po ich przesłaniu w wyniku kliknięcia przycisku "Utwórz". W pierwszej kolejności dane z formularza są wysyłane metodą POST przez protokół HTTP i odbierane przez odpowiedni kontroler Laravela w postaci obiektu Request. Następnie trafiają do wskazanej w regule routingu metody kontrolera (w naszym przypadku jest to metoda store()). Metoda store(), jako parametr wejściowy otrzymuje obiekt klasy Request. Aby przeprowadzić walidację danych przesłanych w żądaniu należy utworzyć klasę dziedziczącą po klasie Request, w której można będzie zadeklarować warunki walidacji.

W tym celu w wierszu poleceń wydaj komendę:

php artisan make:request CommentRequest



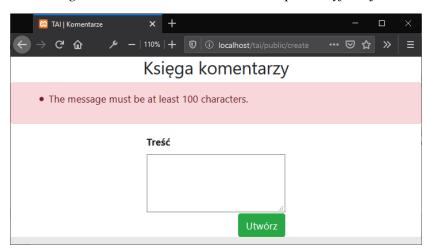
Utworzona w ten sposób klasa *CommentRequest.php* znajduje się w katalogu app\Http\Requests. Klasa zawiera dwie metody: *autorize()* i *rules().W* celu wymuszenia autoryzacji użytkownika, ustaw wynik zwracany przez metodę *authorize()* na *true*,. Z kolei w metodzie *rules()* zdefiniuj warunki walidacji w formacie tablicy asocjacyjnej (kluczem jest nazwa pola formularza) (Listing 16).

Konieczne jest też dodanie klasy walidatora *CommentRequest* do kontrolera *CommentsController*. aby kontroler podczas zapisu nie korzystał z domyślnej klasy *Request*. W tym celu dodaj w nagłówku pliku *CommentsController.php*, tuż po deklaracji przestrzeni nazw, wiersz: use App\Http\Requests\CommentRequest; oraz zmień parametr metody *store()* z *Request* na *CommentRequest* (Listing 17).

Przetestuj działanie walidatora, wpisując nieprawidłową liczbę znaków w komentarzu (Rys. 10).

Listing 16. Klasa CommentRequest z regułami walidacji

Listing 17. Klasa CommentsController po modyfikacjach



Rys. 10. Działanie walidacji

8. Zapis komentarzy do bazy danych i wyświetlenie danych z bazy

Poprawne dane pobrane z formularza, powinny być zapisane w bazie danych. Wykorzystamy w tym celu metodę *store()* kontrolera *CommentsController* (Listing 18).

Listing 18. Zapis komentarza w metodzie store() kontrolera CommentsController

Przetestuj działanie metody *store()* – za pomocą formularza dodawania, wprowadź nowy komentarz i sprawdź w *PhpMyAdmin*, czy został on prawidłowo dodany do bazy danych.

Ostatni etap to wyświetlenie w widoku głównym komentarzy pobranych z bazy danych. W tym celu w metodzie *index()* kontrolera *CommentsController* zmodyfikuj kod jak na listingu 19. Wykorzystano tu klasę modelu *Comment*, która jest abstrakcyjnym bytem odwzorowującym zbiór bazodanowy komentarzy na kolekcję obiektów klasy *Comment*.

Dostęp do danych w Laravel jest najczęściej realizowany za pomocą narzędzia *Eloquent*. *Eloquent* jest warstwą ORM wykorzystywaną do mapowania obiektów aplikacji Laravel, na rekordy tabel w bazie danych (i odwrotnie). *Eloquent* pozwala przekształcić żądania obsługi danych modeli w odpowiednie zapytania i co najważniejsze, nie ogranicza się przy tym do jednego systemu bazodanowego. Metoda *index*() wykorzystuje *Eloquent* do pobrania danych w postaci posortowanej kolekcji obiektów klasy (modelu) *Comment*.

```
/**
  * Display a listing of the resource.
  *
  * @return \Illuminate\Http\Response
  */
public function index()
{
    $comments = Comment::orderBy('created_at', 'asc')->get();
    return view('comments', compact('comments'));
}
```

Listing 19. Pobranie wszystkich komentarzy z bazy danych metodą get()

Za pomocą metod *Eloquent*, instrukcja:

```
Comment::orderBy('created at', 'asc')->get();
```

zostanie przekształcona na zapytanie SQL do tabeli *comments* postaci:

```
SELECT * FROM comments ORDER BY created at ASC
```

Jedną z zalet *Eloquent* jest też to, że można go wykorzystać do odczytywania wprost wartości modeli pozostających ze sobą w relacji, a co więcej nakładać na nie odpowiednie warunki. Oznacza to, że programista może pominąć żmudne i długie zapytania SQL oparte o JOIN i warunki w nich zagnieżdżone, i może skorzystać z metod *Eloquent* typu: *whereHas*, *whereDoesntHas*, które pozwolą na prostsze dodanie warunków na struktury danych obiektowych. Przykładowo, jeśli zamiast wszystkich komentarzy, należy zwrócić tylko komentarze użytkowników, którzy mają w swoim adresie *e-mail*, np. imię *Karolina* - to dzięki zadeklarowaniu relacji 1:1 w modelu *Comment*, wystarczy, że sformułujemy zapytanie *Eloquent* postaci:

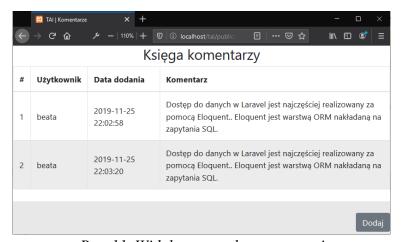
Dla porównania, czyste zapytanie SQL ma postać:

"select * from `comments` where exists (select * from `users`
where `comments`.`user_id` = `users`.`id` and `email` like
'%karolina%')";

Odczytanie danych z kolekcji komentarzy w widoku *comments.blade.php* można zrealizować za pomocą modyfikacji kodu w bloku , jak na Listingu 20.

Listing 20. Wyświetlanie wszystkich komentarzy w widoku comments.blade.php

Widok strony z komentarzami pobranymi z bazy danych przedstawia rysunek 11. Widok ten jest dostępny jedynie dla zalogowanych użytkowników.



Rys. 11. Widok strony z komentarzami