

Ćw.1. Praca z plikami

Do zadania wykorzystaj projekt utworzony na poprzednim laboratorium oraz przykłady z wykładu 2.

- Korzystając z pliku *formularze.html*, napisz skrypt *formularze.php*, wyświetlający taki sam formularz, ale korzystając z funkcji *drukuj_form()* z dodatkowymi przyciskami typu *submit*: **Dodaj**, **Pokaż**, **Java**, **PHP**, **CPP** (Rys.1). Akcję w formularzu należy ustawić na *formularze.php* (ten sam skrypt wyświetla formularz i odbiera dane) (Listing 1)
- Po wyborze przycisku **Dodaj** – za pomocą funkcji PHP *dodaj()*, dane z formularza należy dopisać do pliku tekstowego *dane.txt* (na razie bez walidacji po stronie serwera). Sprawdź w edytorze tekstowym (Notepad++) poprawność zapisywanych danych w pliku.
- Po wyborze przycisku **Pokaż** - za pomocą funkcji *pokaz()* wyświetl wszystkie wiersze z pliku *dane.txt* (Rys.2).
- Po wyborze przycisków **Java**, **PHP**, **CPP** - za pomocą odpowiednich funkcji pokaż tylko zamówienia na odpowiednie tutoriale.

Rys.1. Zmodyfikowany formularz z dodatkowymi przyciskami

Listing 1

Schemat skryptu *formularze.php* może wyglądać następująco:

```
<?php
//Funkcje pomocnicze:
function drukuj_form() { ?>

    //zwykły kod HTML z formularzem
    //...
    <input type="submit" value="Dodaj" name="submit" />
    <input type="submit" value="Pokaż" name="submit" />
    // ...
<?php }

function dodaj() {
    $dane = "";
    if (isset($_REQUEST["nazw"])) {
        $dane .= $_REQUEST['nazw'].", ";
    }
    //zbierz pozostałe dane z formularza - dodając je do łańcucha $dane
    //zapisz łańcuch z danymi do pliku dane.txt.
```

```
}  
function pokaz() {  
    //odczytaj dane z pliku I wyświetl wierszami...  
}  
function pokaz_java() {  
    // odczytaj dane z pliku I wyświetl tylko te wiersze,  
    //w których zamówiono Javę  
}  
  
//Skrypt:  
drukuj_form();  
if (isset($_REQUEST["submit"])) {  
    $akcja = $_REQUEST["submit"];  
    switch ($akcja) {  
        case "Dodaj":dodaj();break;  
        case "Pokaż":pokaz();break;  
        //pozostałe przypadki  
    }  
}
```

?>

Formularz zamówienia:

Nazwisko

Wiek

Państwo

Adres e-mail (wymagane)

Zamawiam tutorial z języka:

☐ PHP ☐ C/C++ ☐ Java

Sposób zapłaty:

☒ eurocard ☐ visa ☐ przelew bankowy

Dane o zamówieniach:

Abacki 21 pl C++ euro

Babacki 20 gb bab@gmail.com C++ Java visa

Rys.2. Dane z pliku

Ćw.2. Funkcje zewnętrzne

- Funkcje pomocnicze zapisz w pliku zewnętrznym (kategorii **PHP File**) i dołącz do strony za pomocą np. `include_once "plik.php";`
- Przetestuj działanie programu z zewnętrznymi funkcjami.

Ćw.3. Tablica \$_SERVER

- Na końcu skryptu dodaj polecenie wyświetlające wszystkie elementy tablicy globalnej **\$_SERVER**. Tablica zawiera informacje takie jak nagłówki HTTP, ścieżki i lokalizacje skryptów. Wpisy w tej tablicy są tworzone przez serwer WWW.
- Zapisz plik **dane.txt** nie w domyślnej lokalizacji (jak w ćwiczeniu 1), ale spróbuj umieścić plik na serwerze poza ogólnie dostępnym folderem (htdocs) - skorzystaj z wartości zmiennej **DOCUMENT_ROOT** w celu ustawienia względnej ścieżki do pliku.