

BECKHOFF

TwinCAT 3 Serwer SMS/SMTP

Uruchomienie i konfiguracja SMS/SMTP w środowisku TwinCAT 3

Spis treści

1.Wstęp	3
2.Instalacja	3
3.Instalacji na PC	5
4.Instalacja na Windows CE	8
5. Aktywacja licencji	9
6.Dodanie bibliotek	
8.Bloki Funkcyjne	
9.Przykładowe Programy	20

1.Wstęp

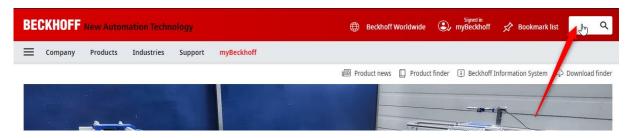
Niniejsza instrukcja omawia sposób korzystania z serwera TwinCAT SMS/SMTP w celu przesyłania wiadomości SMS lub e-maili bezpośrednio ze sterownika PLC za pomocą bloków funkcyjnych. Serwer ten umożliwia również przesyłanie załączników plików, formatów HTML oraz ustawianie priorytetów wiadomości. Obsługa STARTTLS / SSL umożliwia skonfigurowanie szyfrowanej komunikacji e-mail.

2.Instalacja

W celu wykorzystania możliwości przesyłania wiadomości lub e-maili należy w pierwszej kolejności pobrać i zainstalować na komputerze dodatek TF6350. Znajduję się on na stronie <u>www.beckhoff.com</u>.

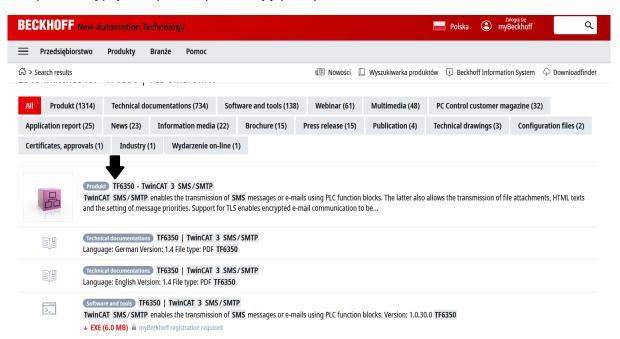
2.1 Wyszukiwanie i pobranie

Na stronie www.beckhoff.com wybieramy opcję wyszukiwania:



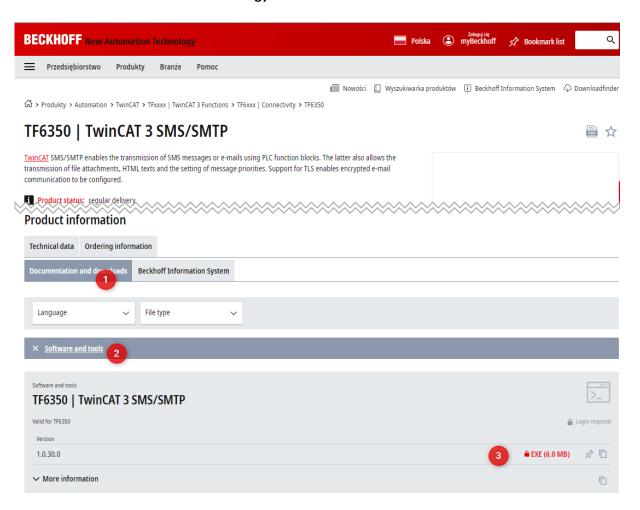
W oknie wyszukujemy frazę TF6350 i klikamy ikonę wyszukiwania.

Z listy, która się pojawi wybieramy interesujący nas produkt:



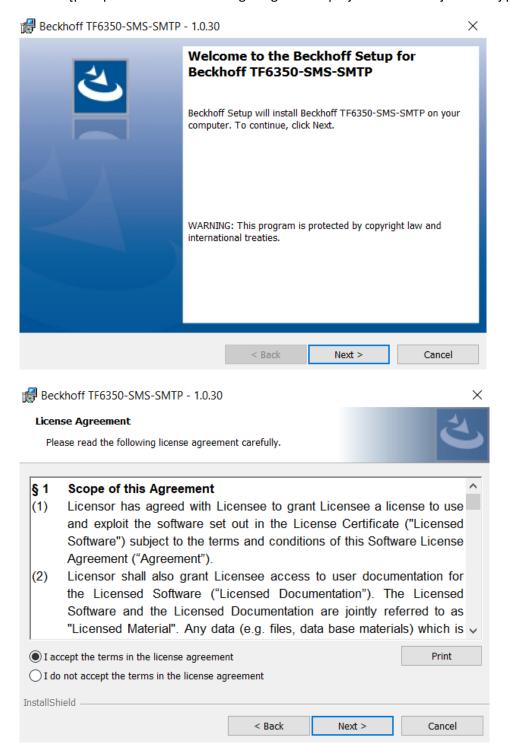
Na dole strony wybieramy opcje: **Documentation and downloads**, następnie **Software and tools**, po czym klikamy **Downloads** i klikamy na EXE (6.0MB):





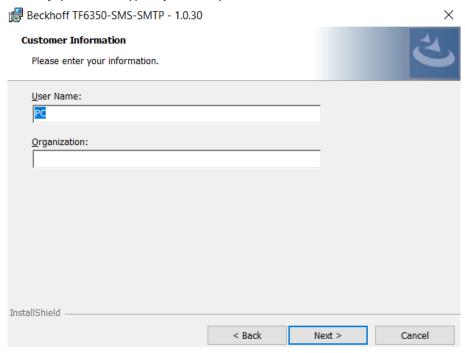
3.Instalacji na PC

- Uruchom plik na komputerze wybierając opcje Uruchom jako administrator
- Następnie po otwarciu okna dialogowego zaakceptuj warunki licencji i naciśnij przycisk Next

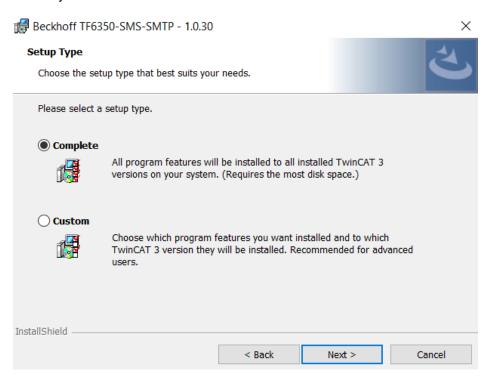




• W kolejnym oknie wypełnij dane użytkownik

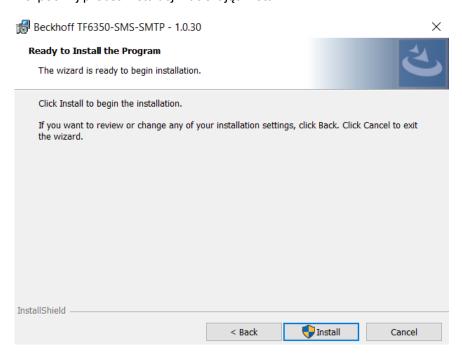


 W okienku Setup Type wybierz typ instalacji Complete, aby zainstalować pełną wersję funkcji i naciśnij Next

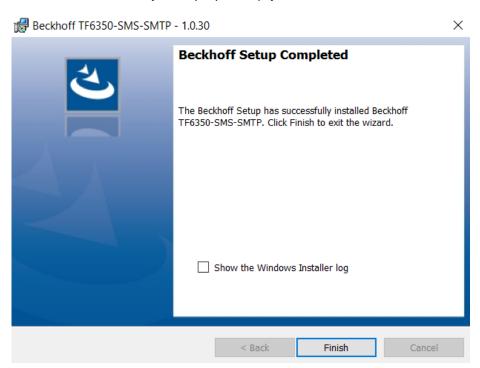




• Rozpocznij proces instalacji naciskając Install



Po zakończeniu instalacji należy wybrać opcje Finish



4.Instalacja na Windows CE

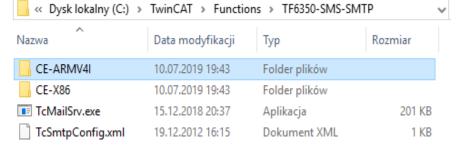
Kolejnym etapem jest instalacja pliku na docelowym urządzeniu. Dla systemu Windows CE znajdującego się na sterowniku należy zainstalować pliki, które mają rozszerzenie *.cab.

Pliki te można znaleźć w utworzonym na dysku katalogu:

C:\TwinCAT\Functions\TF6350-SMS-SMTP

Znajdują się tam dwa podkatalogi z plikami:

CE-ARM i CE-X86 – dla odpowiednich typów procesorów. W każdym z nich jest odpowiedni plik instalacyjny dla systemu Windows CE (rozszerzenie pliku



*.cab). Wybieramy plik zgodnie z typem procesora urządzenia, na którym zamierzamy zainstalować daną bibliotekę.

Po wybraniu odpowiedniego pliku należy go skopiować i przenieść na sterownik za pomocą folderu *Public*. Jeżeli do urządzenia nie jest podpięty wyświetlacz, to potrzebny nam będzie zdalny pulpit dla systemu Windows CE - program CERHOST.

Dostępny jest on na stronie:

http://infosys.beckhoff.com/content/1033/sw os/Demo/CeRemDispHost.zip

W celu podłączenia się do sterownika należy kliknąć File i wybrać Connect, następnie w polu Hostname wpisać nazwę sieciową urządzenia lub jego adres IP i zatwierdzić to przyciskiem OK. Należy z Menu Start wybrać polecenie Run..., wpisać \ (backslash) i zatwierdzić poleceniem OK. Następnie należy wejść do folderu Public i rozpocząć instalację klikając szybko 2xLPM na pliku instalacyjnym. Na koniec należy z resetować sterownik z poziomu Windows CE przez polecenie w Menu Start -> Reset.

5. Aktywacja licencji

Aby korzystać z funkcji zainstalowanego dodatku należy aktywować licencje oraz dodać odpowiednie biblioteki do projektu. W tym celu

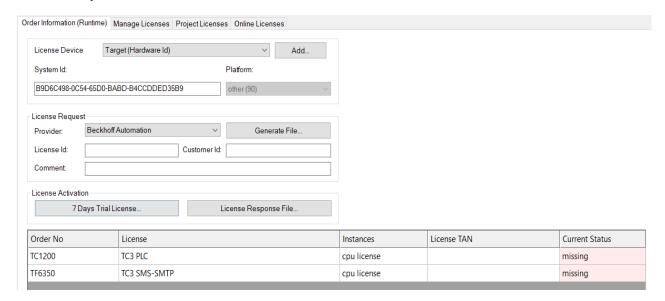
- Uruchom TwinCAT 3 development environment (XAE)
- Otwórz istniejący projekt lub utwórz nowy projekt.
- W oknie Solution Explorer_wejdź w zakładkę SYSTEM i kliknij dwa razy lewym przyciskiem myszy na License
- W oknie pośrodku wybierz zakładkę Manage License, w kolumnie Add License zaznacz pole wyboru dla:
 - TC1200 jeśli nie była aktywna



• TF6350 (TC3 SMS-SMTP)

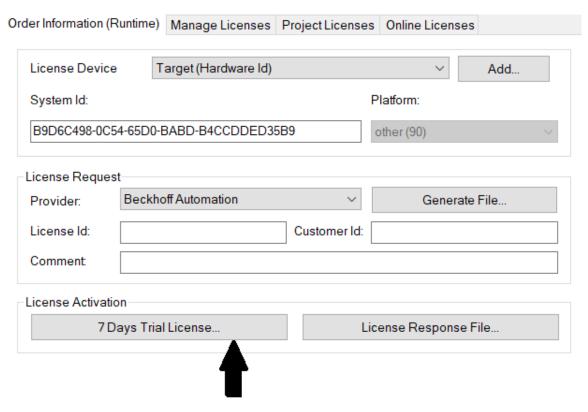


Przejdź do zakładki Order Information

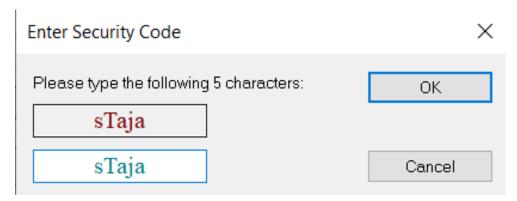




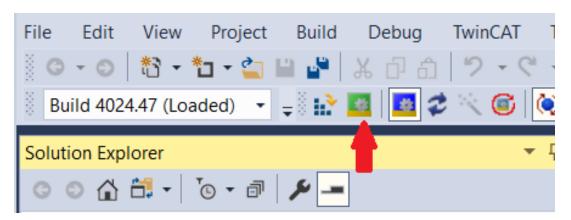
• Aktywuj licencje naciskając na przycisk 7 Days Trial License



• Przepisz kod pojawiający się w oknie dialogowym i wybierz OK

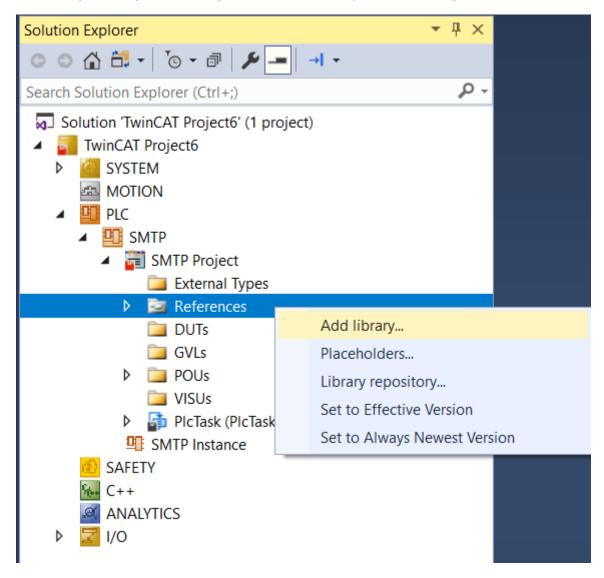


• Wybierz Restart TwinCAT System. Po restarcie licencje zostają aktywowane.



6.Dodanie bibliotek

Po aktywacji licencji należy dodać odpowiednie biblioteki do programu. W oknie Solution
Explorer wejdź w zakładkę PLC -> References i wybierz Add library



• Znajdź i dodaj bibliotekę Tc2_Smtp



7. Konfiguracja Poczty

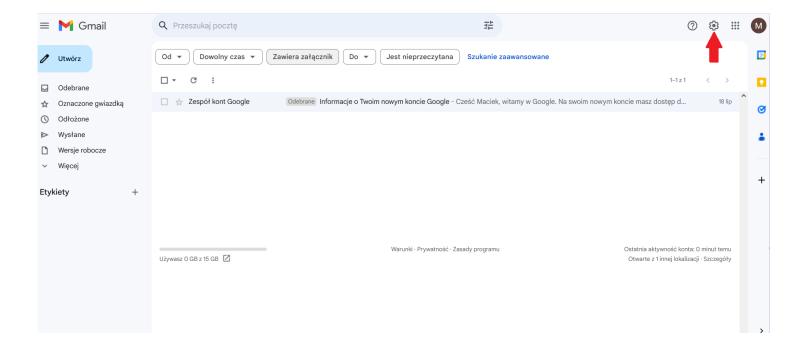
TwinCAT SMTP może komunikować się z zewnętrznymi dostawcami poczty. Do wysyłania wiadomości e-mail należy utworzyć konto pocztowe, w poniższym przykładzie użyto poczty gmail, ze względu na darmowy dostęp.

7.1 Tworzenie konta

Należy wejść na stronę https://accounts.google.com/signup. Pojawi się okno dialogowe, w którym należy wypełnić wymagane pola i przejść dalej i Utworzyć konto.

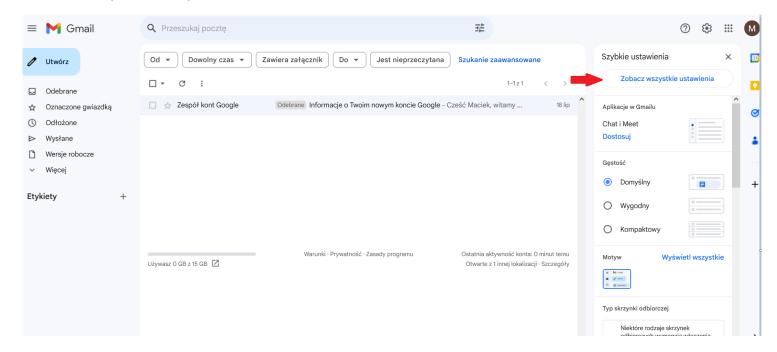
7.2 Konfiguracja ustawień

Po utworzeniu konta należy wejść w Ustawienia:

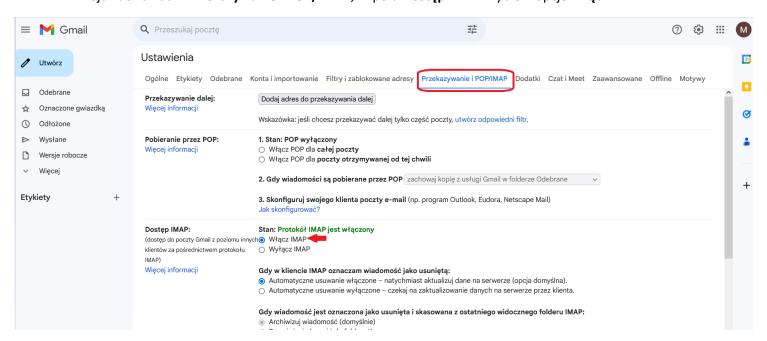




Kliknij Zobacz wszystkie ustawienia



Przejdź do zakładki Przekazywanie i POP/IMAP, w polu Dostęp IMAP wybierz opcje Włącz IMAP

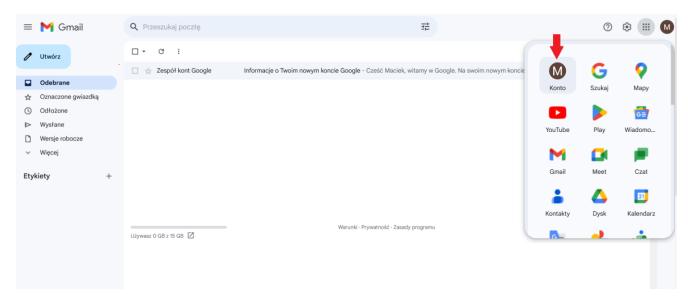


Następnie przejdź na koniec strony i wybierz opcje Zapisz zmiany.

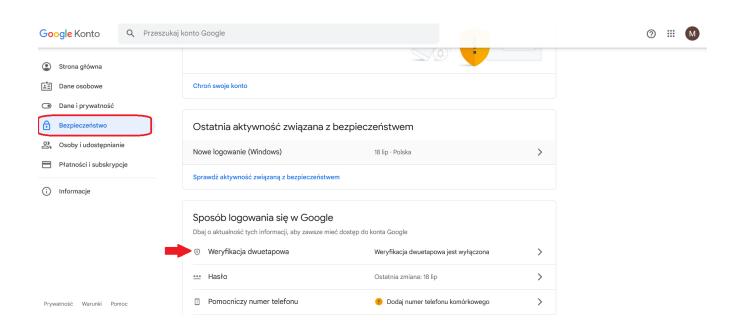


7.3 Włączenie weryfikacji dwuetapowej

Wejdź w ustawienia konta, wybierz Aplikacje Google i kliknij na Konto Google

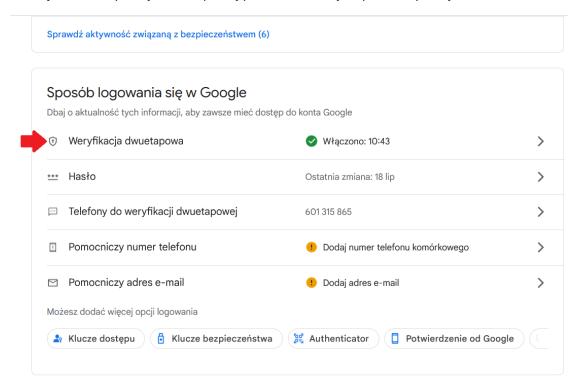


Po otwarciu okna wybierz zakładkę **Bezpieczeństwo** znajdującą się na liście po Lewej stronie i Włącz weryfikacje dwuetapową



7.4 Utworzenie Hasła do aplikacji

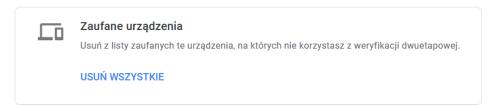
Po włączeniu weryfikacji dwuetapowej ponownie kliknij na pole weryfikacji



Po otworzeniu nowego okna zjedź na dół i odszukaj Hasła do aplikacji następnie wybierz tą opcje

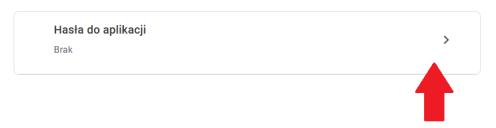
Urządzenia, które nie wymagają drugiego etapu

Na zaufanych urządzeniach, takich jak Twój własny komputer, możesz pomijać drugi etap.



Hasła do aplikacji

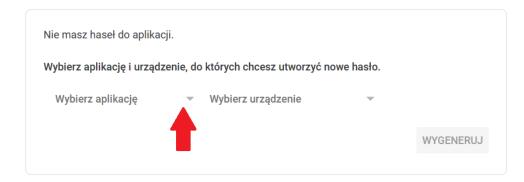
Hasła do aplikacji nie są zalecane i w większości przypadków są niepotrzebne. Aby chronić swoje konto Google, łącz je z aplikacjami za pomocą funkcji "Zaloguj się przez Google".



Rozwiń okno Wybierz aplikacje

← Hasła do aplikacji

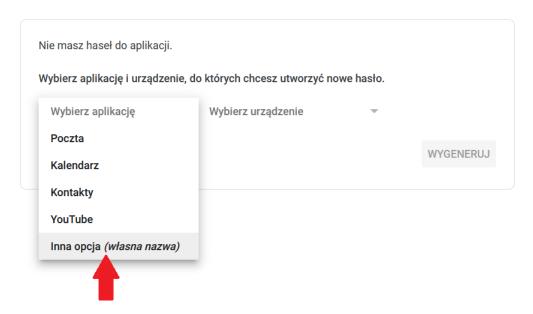
Hasło do aplikacji służy do logowania się na konto Google z poziomu aplikacji na urządzeniach, które nie obsługują weryfikacji dwuetapowej. Nie musisz go zapamiętywać – wystarczy, że podasz je tylko raz. Więcej informacji



Wybierz "Inna Opcja"

← Hasła do aplikacji

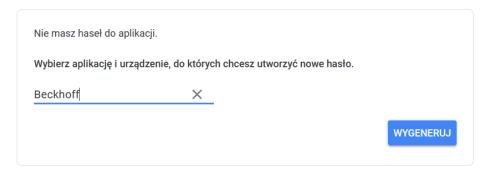
Hasło do aplikacji służy do logowania się na konto Google z poziomu aplikacji na urządzeniach, które nie obsługują weryfikacji dwuetapowej. Nie musisz go zapamiętywać – wystarczy, że podasz je tylko raz. Więcej informacji



Wpisz dowolną Nazwę i kliknij Wygeneruj

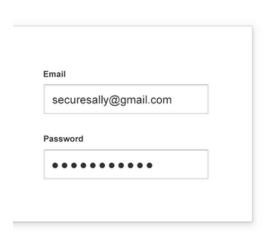
← Hasła do aplikacji

Hasło do aplikacji służy do logowania się na konto Google z poziomu aplikacji na urządzeniach, które nie obsługują weryfikacji dwuetapowej. Nie musisz go zapamiętywać – wystarczy, że podasz je tylko raz. Więcej informacji



W oknie uzyskasz hasło, które będzie nam niezbędne do funkcjonowania naszego programu

Wygenerowane hasło do aplikacji



Twoje hasło do aplikacji (urządzenie)

bvqx embe txwy rtrs

Sposób korzystania

Otwórz ustawienia konta Google w aplikacji lub na urządzeniu, które konfigurujesz. Zastąp swoje hasło powyższym hasłem złożonym z 16 znaków.

Hasło aplikacji, tak jak Twoje zwykłe hasło, daje pełny dostęp do konta Google. Nie musisz go zapamiętywać, więc nie zapisuj go ani nie udostępniaj nikomu.

GOTOWE

8.Bloki Funkcyjne

FB_SmtpV3	
sNetId T_AmsNetID	BOOL bBusy
sSmtpServer T_MaxString	BOOL bError
-sUsername T_MaxString	<i>UDINT</i> nErrId
sPassword T_MaxString	
nEncryption UDINT	
-sFrom T_MaxString	
−sTo T_MaxString	
−sCc T_MaxString	
−sBcc T_MaxString	
−sSubject T_MaxString	
pMessage POINTER TO STRING	
-cbMessage UDINT	
-bExecute BOOL	
-tTimeout TIME	

Wejścia:

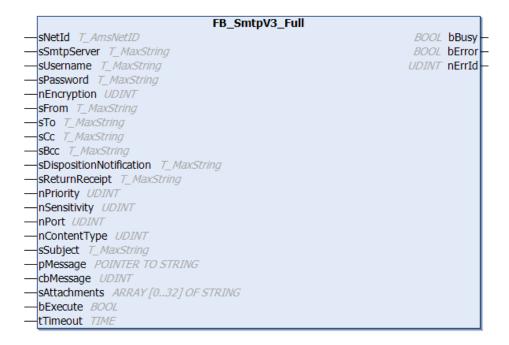
sNetId	adres AS Net ID urządzenia na którym działa Serwer SMTP
sSmtpServer	nazwa lub adres IP serwera Smtp
sUsername	nazwa użytkownika poczty
sPassword	hasło dostępu do poczty
nEncryption	rodzaj uwierzytelnienia serwer SMTP. Zależy od serwera, na którym
	utworzono konto pocztowe. Można wybrać (0 = NONE, 1 = STARTTLS, 2 = SSL)
sFrom	adres e-mail nadawcy. Typ zmiennej T_MaxString (ograniczony do 255
	znaków)
sTo	adres e-mail odbiorcy
sCc	zawiera adres e-mail odbiorcy lub kilku odbiorców (oddzielone średnikami) do
	których zostanie wysłana kopia wiadomości. Może być pusty. Wprowadzone
	adresy e-mail są widoczne dla pozostałych odbiorców
sBcc	zawiera adres e-mail odbiorcy lub kilku odbiorców (oddzielone średnikami) do
	których zostanie wysłana kopia wiadomości. Może być pusty. Wprowadzone
	adresy e-mail nie są widoczne dla pozostałych odbiorców
sSubject	zawiera temat wiadomości. W przypadku próby wysłania wiadomości bez
	tematu automatycznie wpisze nazwę sterownika
pMessage	wskaźnik do zmiennej zawierającego treść wiadomości e-mail. Ciąg można
	określić za pomocą operatora ADR. W przypadku braku podania wiadomości
	wysłana zostanie data i godzina
cbMessage	rozmiar wysyłanego tekstu wiadomości. Można użyć operatora SIZEOF
bExecute	narastające zbocze aktywuje blok i powoduje wysłanie wiadomości
tTimeout	czas, którego przekroczenie podczas działania bloku spowoduje zgłoszenie
	błędu

18

Wyjścia:

bBusy	ustawiane na true, gdy blok jest aktywny
bError	ustawiane na true, gdy wystąpił błąd wykonania
nErrId	kod błędu, tabele z kodami zamieszczono na końcu

Blok FB_SMTPV3_FULL różni się od bloku FB_SMTPV3 dodatkowymi wejściami:



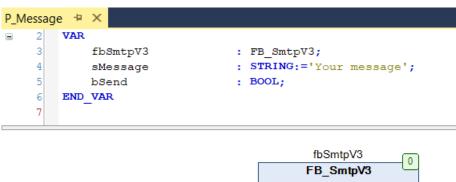
sDispositionNotification	na podany do tego wejścia adres e-mail zostanie wysłane potwierdzenie	
	dostarczenia wiadomości do odbiorców	
sReturnReceipt	na podany do tego wejścia adres e-mail zostanie wysłane potwierdzenie	
	wysłania wiadomości	
nPriority	ustawienie priorytetu wiadomości:	
	▶ 1 = Najwyższy	
	> 3 = Normalny	
	> 5 = Najniższy	
nSensitivity	za pomocą tego parametru można ustawić poufność wiadomości:	
	> 0 = Prywatne,	
	> 1 = Osobiste,	
	> 2 = Normalne,	
	> 3 = Poufne	
nPort	port komunikacyjny, domyślnie używany jest port 25	
nContentType	ntType kod HTML, który jest podawany na wskaźnik (pMessage) i rozmiar	
	(cbMessage) do zmiennej string, którą można odczytać w poczcie	
sAttachments	tablica z załącznikami	

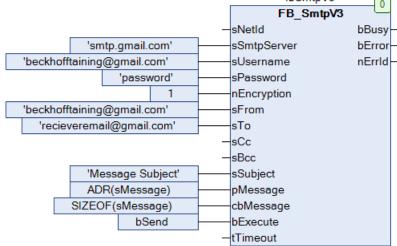
19

9. Przykładowe Programy

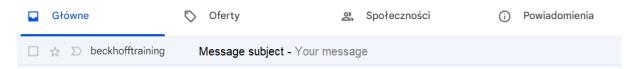
Przykład 1

Poniżej przedstawiono program wykorzystując blok FB_SMTPV3 w celu wysłania wiadomości.





Poniżej przedstawiono zdjęcie ukazujące otrzymany e-mail



Przykład 2

Poniżej przedstawiono program wykorzystując blok FB_SMTPV3_FULL w celu wysłania wiadomości z załącznikami.

