

# 실증적SW개발프로젝트 주간보고 (13주차)

작성일: 2025/06/01      팀명: 작고맵 AI

팀 활동 보고	활 동 일 시	2025.05.30 (금)
	장 소	승학캠퍼스 도서관 1층
	참 석 자	김민수, 박지민, 임성민, 장희웅(전원)
	특 이 사 항	개발 진행 사항 공유 및 계획
이번주 진행사항	1. 팀 공통활동내용	
	1) 프로토타입 개발 관련 지난 주, 각 팀원이 자신이 담당한 기능 및 모듈 단위의 코드에 대해 전반적인 리팩토링과 최적화 작업을 수행했고 이 과정에서는 코드의 성능 향상, 구조 개선, 불필요한 중복 제거, 가독성 향상을 위한 정리 등을 중점적으로 진행 그 후, 완성된 코드들의 기능이 올바르게 작동하는 지 확인 이번 주, 리팩토링이 완료된 코드들을 기반으로 본격적인 프로토타입 제작에 돌입할 예정 각 파트의 기능들이 의도한 대로 동작하는지를 최종적으로 다시 점검한 뒤, 하나의 일관된 프로그램으로 구성 통합 작업이 완료된 이후에는 프로토타입으로 다양한 테스트를 수행하여 예상치 못한 오류 수정 및 기능 개선을 병행할 예정	

2) 미디어커뮤니케이션 학과 학생과의 소통 관련

담당 교수님의 바쁜 일정으로, 학과 학생 간의 오프라인 / 온라인(줌) 미팅을 가질 예정

컴퓨터공학과 학생은 프로토타입 개발 상황과 기능 동작을 시현하고, 미디어커뮤니케이션과 학생들로부터 정해진 기준으로 평가된 PR 점수 데이터를 인계 받을 예정

추후, 해당 점수들을 반영할 수 있는 쪽으로 답변 생성 로직 추가 필요

2. 개별 활동내용	
박지민(팀장, UI담당)ss	
- 프론트엔드 연결 준비	
- 주간 보고서 작성	
김민수(팀원, 백엔드 담당)	
- 서버 구축 및 설정	
임성민(팀원, 파인튜닝 담당)	
- RAG 필터링 기능 보완	
- 언어유희, 질문형 데이터셋 파인튜닝 테스트	
장희웅(팀원, 데이터 마이닝 담당)	
- 전달 받은 데이터셋 분류	

	기간	담당자	진행상황	항목명
개발계획 대비 진행현황	5주차(3/31~4/6)	전체	완료	기업 미팅 및 요구사항 분석
	5주차(3/31~4/6)	전체	완료	개발 방향 설정 및 프로그램 기능 설정
	5주차(3/31) ~	장희웅	완료	ppt, hwp, docx 등 문서 파일 데이터 추출 및 정제 코드 개발
	6주차(4/7~4/13)	전체	완료	프로그램 설계 및 기술 선정
	6주차(4/7~4/13)	전체	완료	기업 데이터 인계 및 분류 기준 선정
	6주차(4/7~4/13) ~	전체	완료	LLM 모델 선정
	7주차(4/14~4/20) ~	박지민	완료	웹 UI 개발
	7주차(4/14~4/20) ~	김민수	완료	LLM API 활용을 위한 테스트 서버 구현
	7주차(4/14~4/20) ~	임성민	완료	LLM 모델 파인튜닝 테스트
	8주차(4/21~4/27) ~	장희웅	완료	데이터 샘플을 이용한 데이터 정제 테스트
	8주차(4/21~4/27) ~	임성민	완료	RAG와 기업 데이터를 활용한 답변 생성 구현
	8주차(4/21~4/27) ~	박지민	완료	로컬스토리지 통한 사용자 데이터 보관 및 활용
	8주차(4/21~4/27) ~	전체	완료	중간 발표 준비
	9주차(4/28~5/4) ~	임성민	완료	정제 데이터 벡터화 구현
	9주차(4/28~5/4) ~	장희웅	완료	데이터베이스 형식에 맞는 데이터 생성
	9주차(4/28~5/4) ~	박지민	진행 중	답변 평가 UI 개발
	9주차(4/28~5/4) ~	장희웅	진행 중	학습에 적합한 데이터 샘플 완성
	10주차(5/5~5/11) ~	임성민	진행 중	데이터 샘플을 이용한 LLM 파인 튜닝
	10주차(5/5~5/11) ~	김민수	진행 중	파인 튜닝 모델 API 개발
	10주차(5/5~5/11) ~	박지민	완료	언어유희 데이터 추출
	11주차(5/12~5/18) ~	전체	완료	서버 활용 방안 확립 및 대여
	11주차(5/12~5/18) ~	박지민	지연	파인 튜닝 API와 UI 연결, 프론트엔드 개발
	13주차(5/26~6/1)	전체	지연	3차 발표를 위한 결과물(프로토타입) 완성
	14주차(6/2~6/8)	전체		3차 발표를 위한 프로토타입 테스트 및 수치화
다음주 계획	전체			
	- 모듈 통합 과정 및 테스트			
	박지민(팀장, UI담당)			
	- 답변 평가 버튼 추가 및 메시지 UI 개선			
	- 프론트엔드 최종 완성			
	김민수(팀원, 백엔드 담당)			
	- 서버 보안 설정			
	- 프로토타입 운영을 위한 백엔드 서버 구현			
	임성민(팀원, 파인튜닝 담당)			
	- 데이터셋 정제/보완 및 파인튜닝 테스트			
	- 프로토타입 운영을 위한 LLM 모델 로딩			
	장희웅(팀원, 데이터 마이닝 담당)			
	- 전달 받은 데이터셋 분류			
	- 프로토타입 운영을 위한 DB 준비			

주요 결과물	<p>UI 관련 <a href="https://github.com/BAAKJIMIN0/PRoAI/tree/main/pro_ai/public">https://github.com/BAAKJIMIN0/PRoAI/tree/main/pro_ai/public</a></p> <p>구조화 데이터 결과 <a href="https://github.com/BAAKJIMIN0/PRoAI/blob/main/USG_output.xlsx">https://github.com/BAAKJIMIN0/PRoAI/blob/main/USG_output.xlsx</a></p> <p>데이터 수집 &amp; 정제 관련 <a href="https://github.com/BAAKJIMIN0/PRoAI/tree/main/%EB%8D%B0%EC%9D%B4%ED%84%B0%EC%88%98%EC%A7%91%EC%BD%94%EB%93%9C">https://github.com/BAAKJIMIN0/PRoAI/tree/main/%EB%8D%B0%EC%9D%B4%ED%84%B0%EC%88%98%EC%A7%91%EC%BD%94%EB%93%9C</a></p> <p>LLM <a href="https://github.com/BAAKJIMIN0/PRoAI/tree/main/LLM">https://github.com/BAAKJIMIN0/PRoAI/tree/main/LLM</a></p>
-----------	---