

# 실증적SW개발프로젝트 주간보고 (11주차)

작성일: 2025/05/18    팀명: 작고맵 AI

팀 활동 보고	활 동 일 시	2025.05.12 (월)
	장 소	승학캠퍼스 S06-626
	참 석 자	김민수, 박지민, 임성민, 장희웅(전원)
	특 이 사 항	김현석 교수님 팀 미팅 & 진행 방향 논의
이번주 진행사항	1. 팀 공통활동내용	
	김현석 교수님과 개별 팀 미팅	
	1) 프로젝트 진행 사항	
	현재 각 기능 구현을 위한 코드를 모듈 형태로 작성하였으나, 추후 결과물 제출 및 테스트를 위해 하나의 프로그램으로 통합하는 과정이 필요함을 확인	
	2) 프로젝트 평가 방안 논의	
	프로젝트의 우수성을 증명할 수 있는 객관적인 성능 테스트가 필요하며, 이는 단순히 입력 값에 대한 결과뿐 아니라 기존의 유사한 다른 프로그램(대조군)과의 비교 및 수치화 필요	
	학습 때, 사용하지 않는 데이터를 PRo-AI와 ChatGPT에 입력하여 결과물을 확인하고, 이를 미디어 커뮤니케이션 학생 및 교수 / (주)슈퍼히어로 직원들의 개별적인 평가 점수 평균을 비교하는 방식으로 성능 테스트를 진행할 계획	
	3) 파인튜닝, 데이터베이스, 서비스 운영을 위한 서버를 대여할 수 있는 지 확인	
	고성능의 서버를 장기간 대여할 수 있으나, 외부 접근이 어렵기 때문에 학교에서만 테스트를 진행할 수 있다는 단점을 확인	
	우선, 팀원의 컴퓨터를 활용하여 서버 운영 및 파인튜닝을 진행하고, 추후 제약이 있을 경우 학교 서버를 대여하여 진행하기로 결정	
	프로젝트 작업을 위한 서버 환경 구현	
	김민수 팀원이 개설한 Linux 서버를 활용할 수 있도록 팀원 전원 환경 구현 및 연결 완료	
	2. 개별 활동내용	
	박지민(팀장, UI담당)	
	- 광고 관련 한국어 문구 데이터 추출 및 전달	
	- 테마 선택 UI 추가 및 개선	
	- 주간보고서 작성	
	김민수(팀원, 백엔드 담당)	
	- 프로젝트 진행을 위한 작업 서버 개설	
	임성민(팀원, 파인튜닝 담당)	
	- 언어유희, 질문형 데이터 셋을 활용한 GPT 파인튜닝 테스트 완료	

장희웅(팀원, 데이터 마이닝 담당)

- 기업 데이터 정제 및 구조화 추가 진행

개발계획  
대비  
진행현황

기간	담당자	진행상황	항목명
5주차(3/31~4/6)	전체	완료	기업 미팅 및 요구사항 분석
5주차(3/31~4/6)	전체	완료	개발 방향 설정 및 프로그램 기능 설정
5주차(3/31) ~	장희웅	완료	ppt, hwp, docx 등 문서 파일 데이터 추출 및 정제 코드 개발
6주차(4/7~4/13)	전체	완료	프로그램 설계 및 기술 선정
6주차(4/7~4/13)	전체	완료	기업 데이터 인계 및 분류 기준 선정
6주차(4/7~4/13) ~	전체	완료	LLM 모델 선정
7주차(4/14~4/20) ~	박지민	완료	웹 UI 개발
7주차(4/14~4/20) ~	김민수	완료	LLM API 활용을 위한 테스트 서버 구현
7주차(4/14~4/20) ~	임성민	완료	LLM 모델 파인튜닝 테스트
8주차(4/21~4/27) ~	장희웅	완료	데이터 샘플을 이용한 데이터 정제 테스트
8주차(4/21~4/27) ~	임성민	진행 중	RAG와 기업 데이터를 활용한 답변 생성 구현
8주차(4/21~4/27) ~	박지민	완료	로컬스토리지 통한 사용자 데이터 보관 및 활용
9주차(4/28~5/4) ~	전체	완료	중간 발표 준비
9주차(4/28~5/4) ~	임성민	지연	정제 데이터 벡터화 구현
9주차(4/28~5/4) ~	장희웅	완료	데이터베이스 형식에 맞는 데이터 생성
9주차(4/28~5/4) ~	박지민	지연	답변 평가 UI 개발
9주차(4/28~5/4) ~	장희웅	진행 중	학습에 적합한 데이터 샘플 완성
10주차(5/5~5/11) ~	임성민	진행 중	데이터 샘플을 이용한 LLM 파인 튜닝
10주차(5/5~5/11) ~	김민수	진행 중	파인 튜닝 모델 API 개발
10주차(5/5~5/11) ~	박지민	완료	언어유희 데이터 추출
11주차(5/12~5/18) ~	전체		서버 활용 방안 확립 및 대여
11주차(5/12~5/18) ~	박지민		파인 튜닝 API와 UI 연결, 프론트엔드 개발
13주차(5/26~6/1)	전체		3차 발표를 위한 결과물(프로토타입) 완성

<p>다음주 계획</p>	<p>전체</p> <p>박지민(팀장, UI담당)</p> <p>김민수(팀원, 백엔드 담당)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 백엔드 GPT 모델 로딩</li> <li>- DB 설계 및 구축</li> <li>- 멀티 에이전트 시스템 설계</li> </ul> <p>임성민(팀원, 파인튜닝 담당)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 데이터 DB의 정제 데이터를 벡터 DB로 저장하는 기능 구현</li> <li>- GPT 파인튜닝 성능 테스트 및 RAG 기능과 조합</li> </ul> <p>장희웅(팀원, 데이터 마이닝 담당)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 파인튜닝 RAG 구조 구현 보조</li> <li>- 전달 데이터 최종 확인 및 분할 작업</li> </ul>
<p>주요 결과물</p>	<p>UI 관련 <a href="https://github.com/BAAKJIMIN0/PRoAI/tree/main/pro_ai/public">https://github.com/BAAKJIMIN0/PRoAI/tree/main/pro_ai/public</a></p> <p>구조화 데이터 결과 <a href="https://github.com/BAAKJIMIN0/PRoAI/blob/main/USG_output.xlsx">https://github.com/BAAKJIMIN0/PRoAI/blob/main/USG_output.xlsx</a></p> <p>데이터 수집 &amp; 정제 관련 <a href="https://github.com/BAAKJIMIN0/PRoAI/tree/main/%EB%8D%B0%EC%9D%B4%ED%84%B0%EC%88%98%EC%A7%91%EC%BD%94%EB%93%9C">https://github.com/BAAKJIMIN0/PRoAI/tree/main/%EB%8D%B0%EC%9D%B4%ED%84%B0%EC%88%98%EC%A7%91%EC%BD%94%EB%93%9C</a></p> <p>LLM <a href="https://github.com/BAAKJIMIN0/PRoAI/tree/main/LLM">https://github.com/BAAKJIMIN0/PRoAI/tree/main/LLM</a></p>