

# DFS

최백준 [choi@startlink.io](mailto:choi@startlink.io)

---

# 순열 사용하기

---

# 팩토리얼

Factorial

- $3! = 6$
- $4! = 24$
- $5! = 120$
- $6! = 720$
- $7! = 5,040$
- $8! = 40,320$
- $9! = 362,880$
- $10! = 3,628,800$
- $11! = 39,916,800$
- $12! = 479,001,600$
- $13! = 6,227,020,800$

# 차이를 최대로

<https://www.acmicpc.net/problem/10819>

- 수  $N$ 개가 주어졌을 때 ( $3 \leq N \leq 8$ )
- $|A[0] - A[1]| + |A[1] - A[2]| + \dots + |A[N-2] - A[N-1]|$
- 를 최대로 하는 문제

# 차이를 최대로

5

<https://www.acmicpc.net/problem/10819>

- $N! = 8! = 40320$
- 모든 경우를 다해봐도 된다.
- 수를 next\_permutation을 이용해 모든 경우를 다 해본다

# 차이를 최대로

<https://www.acmicpc.net/problem/10819>

```
do {  
    int temp = calculate(a);  
    ans = max(ans, temp);  
} while(next_permutation(a.begin(), a.end()));
```

# 차이를 최대로

<https://www.acmicpc.net/problem/10819>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/fb602ec4b6778757d717>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/1b03fb9b88d7de8cd959>

# 외판원 순회 2

<https://www.acmicpc.net/problem/10971>

- 영어로 Travelling Salesman Problem (TSP)
- 1번부터 N번까지 번호가 매겨져있는 도시가 있다
- 한 도시에서 시작해 N개의 모든 도시를 거쳐 다시 원래 도시로 돌아오려고 한다 (한 번 갔던 도시로는 다시 갈 수 없다)
- 이 때, 가장 적은 비용을 구하는 문제
- $W[i][j] = i \rightarrow j$  비용



# 외판원 순회 2

<https://www.acmicpc.net/problem/10971>

- $2 \leq N \leq 10$
- $N! = 10! = 3628800$
- 모든 경우를 다해봐도 시간 안에 나온다

# 외판원 순회 2

10

<https://www.acmicpc.net/problem/10971>

- $2 \leq N \leq 10$
- $N! = 10! = 3628800$
- 모든 경우를 다해봐도 시간 안에 나온다
- 모든 경우 =  $N!$ 
  - 비용 계산 =  $N$
- 시간복잡도:  $O(N * N!)$

# 외판원 순회 2

<https://www.acmicpc.net/problem/10971>

```
do {  
    bool ok = true;  
    int sum = 0;  
    for (int i=0; i<n-1; i++) {  
        if (w[d[i]][d[i+1]] == 0) ok = false;  
        else sum += w[d[i]][d[i+1]];  
    }  
    if (ok && w[d[n-1]][d[0]] != 0) {  
        sum += w[d[n-1]][d[0]];  
        if (ans > sum) ans = sum;  
    }  
} while (next_permutation(d.begin(), d.end()));
```

# 외판원 순회 2

<https://www.acmicpc.net/problem/10971>

- $O(N \cdot N!)$
- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/a62f0b1263752c8d1a75>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/a5450f44bc19da72f9ac>
- $O(N!)$
- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/3eeee9003b22cffb2a76>
- C++ 2: <https://gist.github.com/Baekjoon/45c47a211c3be61e054a>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/88bfb6c2e54bb399beb2>

# 재귀호출 사용하기

---

# 재귀함수 사용하기

Recursion

14

- 재귀함수를 잘 설계해야 한다

# 1, 2, 3 더하기

15

<https://www.acmicpc.net/problem/9095>

- 정수  $n$ 을 1, 2, 3의 조합으로 나타내는 방법의 수를 구하는 문제
- $n = 4$
- $1+1+1+1$
- $1+1+2$
- $1+2+1$
- $2+1+1$
- $2+2$
- $1+3$
- $3+1$

# 1, 2, 3 더하기

<https://www.acmicpc.net/problem/9095>

- `go(count, sum, goal)`
- 숫자 `count`개로 합 `sum`을 만드는 경우의 수



# 1, 2, 3 더하기

17

<https://www.acmicpc.net/problem/9095>

- `go(count, sum, goal)`
- 숫자 `count`개로 합 `sum`을 만드는 경우의 수
- 불가능한 경우
  - `count > 10`
  - `sum > goal`
- 가능한 경우
  - `sum == goal`

# 1, 2, 3 더하기

18

<https://www.acmicpc.net/problem/9095>

- `go(count, sum, goal)`
- 숫자 count개로 합 sum을 만드는 경우의 수
- 다음 경우
  - 1을 사용하는 경우
    - `go(count+1, sum+1, goal)`
  - 2를 사용하는 경우
    - `go(count+1, sum+2, goal)`
  - 3을 사용하는 경우
    - `go(count+1, sum+3, goal)`

# 1, 2, 3 더하기

<https://www.acmicpc.net/problem/9095>

```
int go(int count, int sum, int goal) {  
    if (count > 10) return 0;  
    if (sum > goal) return 0;  
    if (sum == goal) return 1;  
    int now = 0;  
    for (int i=1; i<=3; i++) {  
        now += go(count+1, sum+i, goal);  
    }  
    return now;  
}
```

# 1, 2, 3 더하기

20

<https://www.acmicpc.net/problem/9095>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/3235f76fe44c1ad17648>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/bdeba307e9e6d1e80fc7>

# 암호 만들기

<https://www.acmicpc.net/problem/1759>

- 암호는 서로 다른  $L$ 개의 알파벳 소문자들로 구성되며 최소 한 개의 모음과 최소 두 개의 자음으로 구성되어 있다
- 암호를 이루는 알파벳이 암호에서 증가하는 순서로 배열되었어야 한다
- 암호로 사용할 수 있는 문자의 종류는  $C$ 가지
- 가능성 있는 암호를 모두 구하는 문제

# 암호 만들기

<https://www.acmicpc.net/problem/1759>

- $L = 4, C = 6$
- 사용 가능한 알파벳: a t c i s w
- 가능한 암호
  - acis
  - acit
  - aciw
  - acst
  - acsw
  - actw
  - aist
  - aisw
  - aitw
  - astw
  - cist
  - cisw
  - citw
  - istw

# 암호 만들기

<https://www.acmicpc.net/problem/1759>

- `go(n, alpha, password, i)`
  - `n`: 만들어야 하는 암호의 길이
  - `alpha`: 사용할 수 있는 알파벳
  - `password`: 현재까지 만든 암호
  - `i`: 사용할지 말지 결정해야 하는 알파벳의 인덱스

# 암호 만들기

<https://www.acmicpc.net/problem/1759>

- `go(n, alpha, password, i)`
  - `n`: 만들어야 하는 암호의 길이
  - `alpha`: 사용할 수 있는 알파벳
  - `password`: 현재까지 만든 암호
  - `i`: 사용할지 말지 결정해야 하는 알파벳의 인덱스
- 언제 답인지 아닌지 확인해야 하나?
  - `n == password.length()`
- 다음
  - `i`번째 알파벳을 사용하는 경우
  - `i`번째 알파벳을 사용하지 않는 경우



# 암호 만들기

<https://www.acmicpc.net/problem/1759>

- 다음
  - i번째 알파벳을 사용하는 경우
    - `go(n, alpha, password+alpha[i], i+1)`
  - i번째 알파벳을 사용하지 않는 경우
    - `go(n, alpha, password, i+1)`

# 암호 만들기

<https://www.acmicpc.net/problem/1759>

```
void go(int n, vector<char> &alpha, string password, int i) {
    if (password.length() == n) {
        if (check(password)) {
            cout << password << '\n';
        }
        return;
    }
    if (i >= alpha.size()) return;
    go(n, alpha, password+alpha[i], i+1);
    go(n, alpha, password, i+1);
}
```

# 암호 만들기

<https://www.acmicpc.net/problem/1759>

```
bool check(string &password) {  
    int ja = 0;  
    int mo = 0;  
    for (char x : password) {  
        if (x == 'a' || x == 'e' || x == 'i' || x == 'o' || x ==  
'u') {  
            mo += 1;  
        } else {  
            ja += 1;  
        }  
    }  
    return ja >= 2 && mo >= 1;  
}
```

# 암호 만들기

<https://www.acmicpc.net/problem/1759>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/dff42ddf0ae028f6b7f1>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/e92cfec2c020cd62b8ef>

# 알파벳

<https://www.acmicpc.net/problem/1987>

- 세로 R칸, 가로 C칸으로 된 표 모양의 보드가 있다
- 보드의 각 칸에는 대문자 알파벳이 하나씩 적혀 있고, 좌측 상단 칸 (1행 1열) 에는 말이 놓여 있다
- 말은 상하좌우로 인접한 네 칸 중의 한 칸으로 이동할 수 있다
- 같은 알파벳이 적힌 칸을 두 번 지날 수 없다
- 좌측 상단에서 시작해서, 말이 최대한 몇 칸을 지날 수 있는지를 구하는 문제

# 알파벳

<https://www.acmicpc.net/problem/1987>

- go(board, check, x, y, cnt)
  - board: 보드
  - check: 방문한 알파벳
  - x, y: 현재 위치
  - cnt: 방문한 칸의 수

# 알파벳

<https://www.acmicpc.net/problem/1987>

- go(board, check, x, y, cnt)
  - board: 보드
  - check: 방문한 알파벳
  - x, y: 현재 위치
  - cnt: 방문한 칸의 수
- 새로운 칸 nx, ny로 이동할 수 있는 경우
  - go(board, check, nx, ny, cnt+1)
    - 이 때, check는 변경해 줘야함

# 알파벳

<https://www.acmicpc.net/problem/1987>

```
void go(vector<string> &board, vector<bool> &check, int x, int y, int
cnt) {
    if (cnt > ans) ans = cnt;
    for (int k=0; k<4; k++) {
        int nx = x+dx[k];
        int ny = y+dy[k];
        if (nx >= 0 && nx < board.size() && ny >= 0 && ny <
board[0].size()) {
            if (check[board[nx][ny]-'A'] == false) {
                check[board[nx][ny]-'A'] = true;
                go(board, check, nx, ny, cnt+1);
                check[board[nx][ny]-'A'] = false;
            }
        }
    }
}
```



# 알파벳

<https://www.acmicpc.net/problem/1987>

- `go(board, check, x, y)`
- `board`: 보드
- `check`: 방문한 알파벳
- `x, y`: 현재 위치
- 리턴 값: 방문할 수 있는 칸의 최대 개수
- 의미:  $(x, y)$ 에서 이동을 시작하고, 방문한 알파벳이 `check`일 때, 방문할 수 있는 칸의 최대 개수

# 알파벳

<https://www.acmicpc.net/problem/1987>

```
int go(vector<string> &board, vector<bool> &check, int x, int y) {
    int ans = 0;
    for (int k=0; k<4; k++) {
        int nx = x+dx[k], ny = y+dy[k];
        if (nx >= 0 && nx < board.size() && ny >= 0 && ny <
board[0].size()) {
            if (check[board[nx][ny]-'A'] == false) {
                check[board[nx][ny]-'A'] = true;
                int next = go(board, check, nx, ny);
                if (ans < next) ans = next;
                check[board[nx][ny]-'A'] = false;
            }
        }
    }
    return ans + 1;
}
```

# 알파벳

<https://www.acmicpc.net/problem/1987>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/f412bcc16f3b3f0cbffd>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/411767759d38830b5911>

# 부분집합의 합

<https://www.acmicpc.net/problem/1182>

- 서로 다른 N개의 정수로 이루어진 집합이 있을 때, 이 집합의 공집합이 아닌 부분집합 중에서 그 집합의 원소를 다 더한 값이 S가 되는 경우의 수를 구하는 문제
- $1 \leq N \leq 20$

# 부분집합의 합

<https://www.acmicpc.net/problem/1182>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/5d90f9d1582559c619ad2821b126ac16>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/923eddd3d8d3bef43372433c83afb6cf>

# 비트마스크 사용하기

---

# 부분집합의 합

<https://www.acmicpc.net/problem/1182>

- 서로 다른 N개의 정수로 이루어진 집합이 있을 때, 이 집합의 공집합이 아닌 부분집합 중에서 그 집합의 원소를 다 더한 값이 S가 되는 경우의 수를 구하는 문제
- $1 \leq N \leq 20$

# 부분집합의 합

40

<https://www.acmicpc.net/problem/1182>

- 모든 집합의 개수 =  $2^N$
- 모든 집합을 구해보면 된다!



# 부분집합의 합

41

<https://www.acmicpc.net/problem/1182>

- 전체 집합 =  $(1 \ll N) - 1$

```
for (int i=0; i<(1<<n); i++) {  
  
}
```

# 부분집합의 합

<https://www.acmicpc.net/problem/1182>

- 전체 집합 =  $(1 \ll N) - 1$
- 공집합은 제외해야 한다

```
for (int i=1; i<(1<<n); i++) {  
  
}
```

# 부분집합의 합

<https://www.acmicpc.net/problem/1182>

- 전체 집합 =  $(1 \ll N) - 1$
- 공집합은 제외해야 한다
- 집합에 무엇이 포함되어 있는지 확인하기

```
for (int i=1; i<(1<<n); i++) {  
    for (int k=0; k<n; k++) {  
        if (i&(1<<k)) {  
            }  
        }  
    }  
}
```

# 부분집합의 합

<https://www.acmicpc.net/problem/1182>

```
for (int i=1; i<(1<<n); i++) {  
    int sum = 0;  
    for (int k=0; k<n; k++) {  
        if (i&(1<<k)) {  
            sum += a[k];  
        }  
    }  
    if (sum == s) {  
        ans += 1;  
    }  
}
```

# 부분집합의 합

45

<https://www.acmicpc.net/problem/1182>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/f4154089addcd1adacc5>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/bddda372acf45d698817>

# 째로탈출 2

<https://www.acmicpc.net/problem/13460>

- 보드의 상태가 주어졌을 때, 최소 몇 번 만에 빨간 구슬을 구멍을 통해 빼낼 수 있는지 구하는 문제
- 만약, 10번 이내에 움직여서 빨간 구슬을 구멍을 통해 빼낼 수 없으면 -1을 출력

# 째로탈출 2

<https://www.acmicpc.net/problem/13460>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/c9dbf1e5eae35c2f4501f410482c1469>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/d462fd8f86659be5c7244d67113c5ff6>