|  |  |
| --- | --- |
| 지원구분 | |
| 희망분야 | UX 디자인 |
| **희망연봉** | 3000 만원 |
| **신입 / 경력** | 신입 |



|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 이름 | 백승찬 | 성별 | 남 | |
|  | 생년월일 | 1991 / 12 / 31 | | | |
|  | 휴대폰 | 010 – 4011 - 3601 | | |
|  | E - mail | chani1063@naver.com | | | |
|  | 주소 | 서울시 양천구 오목로3길 17(삼정그린뷰아파트) 102동 1106호 | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학력사항 | | | | | | |
| 재학기간 | | 학교명 및 전공 | 학과(전공) | | 학점 | 졸업여부 |
| 2011.03 ~2017.02 | | 숭실대학교 | 글로벌미디어학부 | | 3.54 / 4.5 | 졸업 |
|  | |  |  | |  |  |
|  | |  |  | |  |  |
|  | | | | | | |
| 경력사항 (인턴 포함) | | | | | | |
| 근무기간 | | 직장명 | 직위 | 담당업무 | 퇴직사유 | | |
| 2016.07 ~2017.06 | | ㈜텍톤스페이스 | 연구원 | 기획 및 디자인 | 현재 재직중이나 업무의 전문성을 이유로 이직 준비 | | |
|  | |  |  |  |  | | |
|  | |  |  |  |  | | |
|  | |  |  |  |  | | |
|  | |  |  |  |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | | |
| 기타 (수상 경력 / 관련 교육 이력 / 자격 면허) | | |
| 구분 | | 상세내용 | |
| 서울시 빅데이터 아이디어 공모전 | | 2015년 / 금상 수상 (서울시에서 주관하는 공공데이터 활용 공모전에서 수상) | |
| 정보처리기사 | | 2016년 취득 | |
|  | |  | |
|  | |  | |
|  | |  | |
|  | |  | |
|  | | | |
| 특기사항 (도구/언어 활용 능력) | | | |
| 구분 | | 활용 능력 | |
| 그래픽도구 | Photoshop | 잘함 | |
| Illustrator | 보통 | |
| Maya | 보통 | |
| After Effects | 보통 | |
| Premiere | 잘함 | |
| 외국어 | 영어 | 보통 (OPIC : IH / TOEIC : 850점) | |
|  |  | |
|  |  | |

위에 기재한 사항은 사실과 틀림이 없습니다.

2017년 월 일

성 명 :

|  |
| --- |
| 자기소개 |
| [성과를 이루어내는 제너럴리스트]  저는 대학생 때 많은 분야를 경험해보고 싶었습니다. 우선 IT 융합 전공을 통하여 3D 모델링과 같은 그래픽 툴과 C, C++등의 프로그래밍을 배웠고 우수한 성적을 거두었습니다. 전공 이외에도 광고, 빅데이터, VR과 같은 분야에 관심을 가졌고, 직접 동아리나 대외활동을 통해 해당 분야를 공부하고 경험해보았습니다. 그리고 더 나아가 빅데이터 공모전 수상, 서울시와의 협력으로 이루어진 광고제, VR콘텐츠를 통한 졸업 전시 우수작품 선정이라는 결과를 거두었습니다.  흔히, 제너럴리스트는 다양한 분야를 알기만 하지 잘 하지 못한다는 편견이 있습니다. 그러나 저는 이와 같이 다양한 분야에 대한 관심에서 그치는 것이 아니라 그러한 관심을 토대로 성과를 이루어내는 제너럴리스트라고 소개하고 싶습니다. |
| pxd 입사 후 이루고자 하는 목표는 무엇입니까? |
| pxd에서 입사 후 5년차가 되기까지, 주니어로서 UX에 대해 배우고 실전을 통해 UX의 활용 과정을 터득해 나갈 것입니다. 이러한 과정을 거쳐 5년차가 되었을 때, 밑으로는 새로 들어온 주니어를 이끌며 실무에서 가장 많이 일하는 사원이 될 것입니다. 그리고 10년차가 되었을 때에는 UX 리더로서 그간의 쌓은 경험을 통해 새로운 UX 방법론을 세워 보거나 이전까지 시도 되지 않은 분야에도 UX를 적용해보는 사람이 될 것입니다. |
| pxd에서 지원자를 왜 뽑아야 하는지 이유를 말해주세요 |
| [소통에 자신 있습니다.]  자기소개 항목에서 밝혔듯이 저는 다양한 분야를 체험했습니다. 이러한 경험은 제게 소통이라는 능력을 키우는 원동력이 되었습니다. 여러 분야의 경험을 통하여 저의 전공이 아닌 다른 전공을 가진 사람들의 생각과 표현을 이해할 수 있었고, 항상 팀 내에서 커뮤니케이터의 역할을 맡게 되었습니다.  UX 디자이너는 밖으로는 사용자를, 안으로는 다른 팀원들의 요구사항을 잘 파악하고 절충하여 질 높은 서비스를 기획하는 사람인 것 같습니다. 제가 가진 소통 능력은 다른 사람들이 원하는 점을 잘 파악하고 모두가 만족하는 결과를 내는데 충분히 활용할 수 있다고 생각합니다. 이러한 가능성을 가졌기에 pxd에 뽑혀야 한다고 생각합니다. |
| 기타 하고싶은 말 |
| 해당내용을 작성합니다. |