

# COMP321 컴파일러

COMP321 컴파일러

2007년 가을학기

경북대학교 전자전기컴퓨터학부

© 2004-7 N Baek @ GALab, KNU

# 과목의 성격

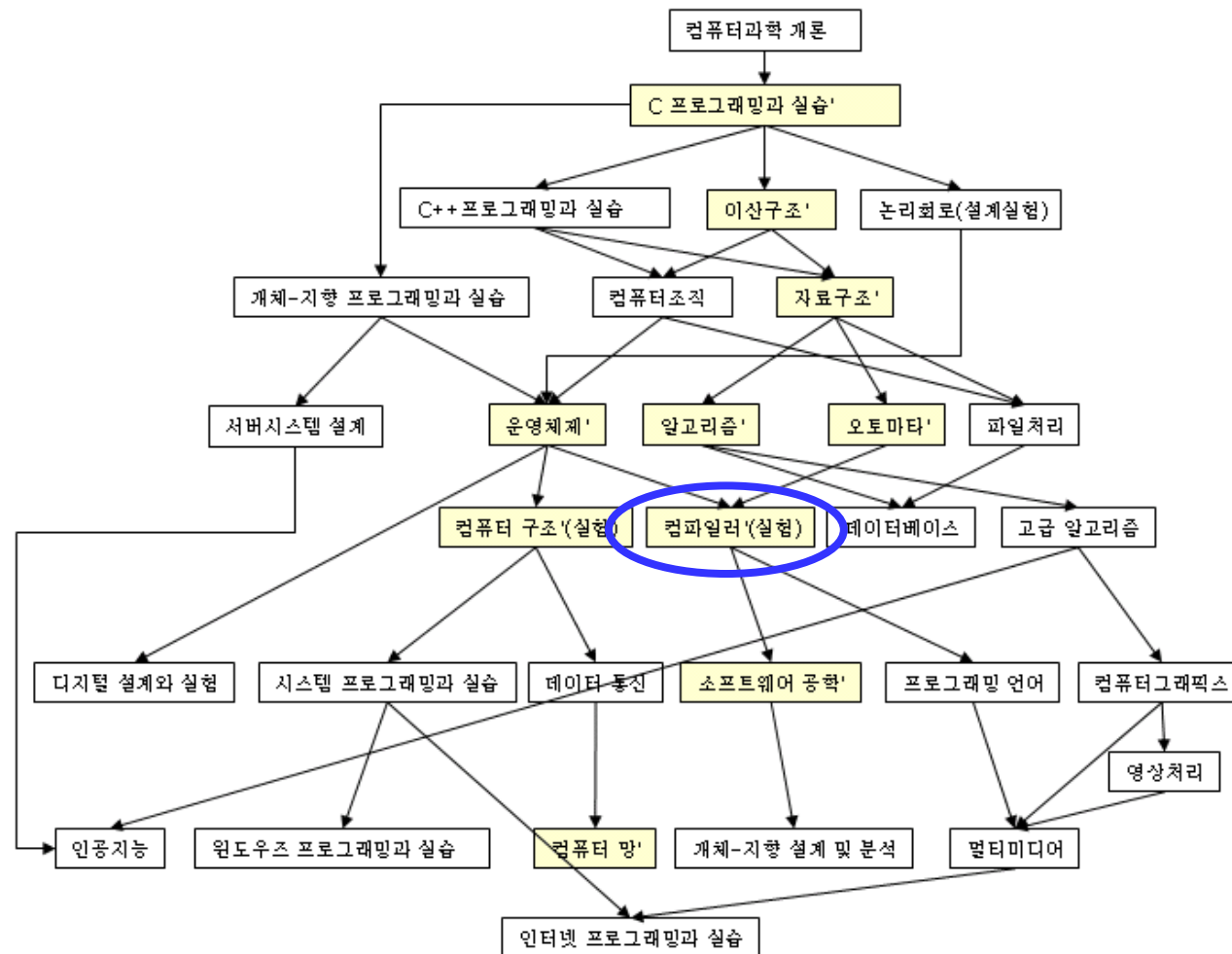
- 컴파일러(compiler)

- 컴파일러 설계(design) 및 구현(implementation) 방법
- 실제 컴파일러 구현이 가능해 지도록

- 수강 대상

- 전자전기컴퓨터학부 학부 3학년 학생
  - C / C++ 에 익숙
  - 운영 체제 / 응용 프로그램에 익숙
  - 선수 과목: 오토마타(automata)

# 우리는 어디에 있는가?

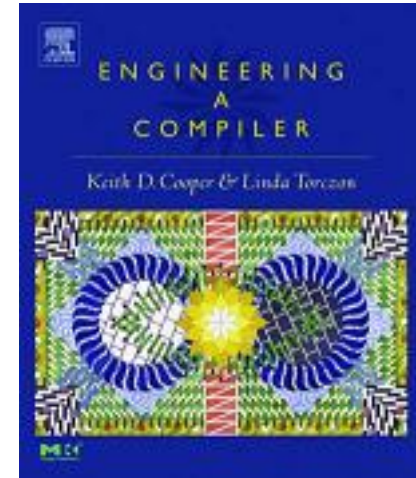


# 강의 시간

- 강의 시간
  - 월요일 13:30 ~ 14:45 E13-104
  - 수요일 15:00 ~ 16:15 E13-104
- 담당 교수
  - 백 낙훈, 전자전기컴퓨터학부 조교수
- homepage
  - <http://abeek.knu.ac.kr/>
    - id, passwd: 종합정보시스템과 동일
  - 과목에 대한 모든 사항 공개
    - 강의 노트, 과제물, 성적, 세미나 자료 등등

# 강의 교재

- 주교재
  - Keith D. Cooper and Linda Torczon,  
**Engineering a Compiler**,  
Morgan Kaufman, 2004.
- 참고 문헌
  - Kenneth C. Loudon,  
**Compiler Construction: Principles and Practice**,  
PWS Publishing Company, 1997.
  - Robert W. Sebesta,  
**Concepts of Programming Languages**, 6th Ed.,  
Addison-Wesley, 2004.



# 평가 방법

- 상대 평가

- $A : B : C : D : F = 30 : 40 : 20 : 5 : 5$

- 출석, 수업 참여도: 5 ~ 15% (10% 기준)
    - 과제물: 15 ~ 25 % (8회 이상: 20% 기준)
    - 중간 고사: 25 ~ 40 % (35% 기준)
    - 기말 고사: 25 ~ 40 % (35% 기준)
    - 변동 가능

- 성적은 homepage 공개

- 재수강자는 별도 평가

- **cut-line**에서의 **claim** 사절