

Python para Modelagem Baseada em Agentes

aula Conditionals

Furtado, Bernardo Alves

January 27, 2019

Menu do dia

Conditionals

Exercises, exercises, exercises

Operators

- ▶ `>>> 13 == 13`
- ▶ `True`
- ▶ Operators: `and`, `or`, `not`
- ▶ Logic tables?
- ▶ `True and False and not False or True?`
- ▶ `13 != 14`

if, condição and :

- ▶ Assim como `for`, `if` deve terminar a conditional com `:` e dar continuidade ao código com indentation
- ▶ `if x > 0:`
- ▶ `print('x is positive')`

elif, else and :

- ▶ Se quiser testar condições seguidamente:
- ▶ `if x > 0:`
- ▶ `print('x é positivo')`
- ▶ `elif x == 0:`
- ▶ `print('x é nulo')`
- ▶ `else:`
- ▶ `print('x é negativo')`

elif diferente else

- ▶ Se quiser testar condições seguidamente:
- ▶ `if x > 0:`
- ▶ `print('x é positivo')`
- ▶ `elif x == 0:`
- ▶ `print('x é nulo')`
- ▶ `elif x < 0:`
- ▶ `print('x é negativo')`

while, break, continue

`exemplos_while_break_continue.py`
Teste seus próprios exemplos!

Exercício: Faça um programa que...

- ▶ 1. Escolha um número aleatório entre 0 e 100
`random.randint(0, 100)`
- ▶ 2. Escreva uma função que teste o valor aleatório e um input do usuário
- ▶ 3. Use a expressão `while True:` debaixo do `if __name__ == '__main__':` Ela roda indefinidamente. Porém.
- ▶ Quando a condição `aleatório == input`, use: `quit()`
- ▶ Lembre-se: `guess = int(input('Entre um valor entre 0 e 100'))`
- ▶ Não se esqueça de ajudar o usuário (maior, menor)

Python Challenges

- ▶ Vocês estão aptos a fazer os challenges 1 e 2
- ▶ Hint. Challenge 1
- ▶ Use `from string import ascii_lowercase` as `letters`
- ▶ `mapping = letters[2:] + letters[:2]`
- ▶ Hint. Challenge 2
- ▶ Use `Inspect Element` no seu navegador
- ▶ Use um dicionário contador para descobrir os itens raros no input