

Python para Modelagem Baseada em Agentes

aula 3

Furtado, Bernardo Alves

May 27, 2020

Menu do dia

Turtle

Review: `functions do_four.py`
`for_loop.py`:
`my_agent0.py`
`my_first_agent.py`
`my_second_agent.py`



Meet Maria, the turtle

```
▶ import turtle
▶ maria = turtle.Turtle()
▶ maria.fd(100)
▶ maria.lt(90)
▶ maria.fd(100)
▶ maria.lt(90)
▶ maria.fd(100)
▶ maria.lt(90)
▶ turtle.mainloop()
```



Aplique o já conhecido

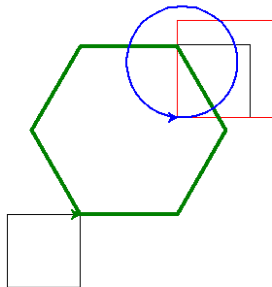
- ▶ function
- ▶ dir
- ▶ Quais são as outras funções de turtle?

Don't repeat yourself: DRY

- ▶ Crie uma função simples, usando `for`
- ▶ Adicione um segundo parâmetro – `length` – que determina o comprimento da square
- ▶ Adicione um terceiro parâmetro – `n` – número de lados de um polígono
- ▶ Utilizando a linha
`angle = 360 / n`
Alterando o número de vezes de `range(4)` para `range(n)` e
Substituindo o '90', é possível

Jose and Maria

```
if __name__ == '__main__':  
    maria = turtle.Turtle()  
    jose = turtle.Turtle()  
    maria.color('red')  
    square(maria, 100)  
    square(jose, 75)  
    jose.penup()  
    jose.setpos(-100, -100)  
    jose.pendown()  
    square(jose, -75)  
    jose.color('green')  
    jose.pensize(4)  
    make_polygon(jose, 100, 6)  
    maria.color('blue')  
    maria.pensize(2)  
    make_polygon(maria, 10, 36)  
    turtle.mainloop()
```



Analysis

- ▶ **Generalization:** inserir parâmetros ao invés de valores fixos
- ▶ **Encapsulation:** uma função, mais de um agente
- ▶ **Avoided repetition** (for loop)
- ▶ Go to my_third_agent.py



Exercício

- ▶ Pense em um 'motif' e faça um desenho usando `turtle`
- ▶ Use as funções elaborados no slide DRY
- ▶ Deve conter pelo menos dois agentes desenhadores
- ▶ Deve conter pelo menos a repetição de 4 formas
- ▶ Deve conter pelo menos duas cores e tamanhos de linha
- ▶ Deve conter pelo menos um 'salto' entre as formas desenhadas
- ▶ Leia o Chapter 4