

Documentation Auto-Ecole Castellane



Introduction

Objectifs du projet

Utilisation du mvc

Schémas du mvc

Formulaire de connexion

Page d'enregistrement

7. Enregistrement d un candidat

8.Panel profil

9. Modification du profil

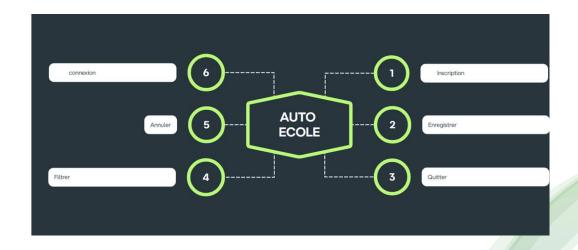
Introduction

En utilisant le modèle MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) avec le langage Java. Cette documentation couvrira la gestion des moniteurs, des candidats, des véhicules, des cours, des plannings et des inscriptions.

2-OBJECTIFS DU PROJET

Le site doit permettre doit permettre aux responsables du site de gérer les moniteurs , les candidats , les leçons , les véhicules .

A-Interface utilisateur





3-Utilisation du pattern MVC

MVC qui désigne le modèle, vue, contrôleur

En développement par programmation orientée objet, MVC (Model-View-Controller, ou modèle-vue-contrôleur) est le nom d'une méthodologie ou d'un motif de conception visant à faire le lien entre l'interface utilisateur et les modèles de données sous-jacents

Pour réaliser le projet nous avons-nous avons utiliser le système MVC

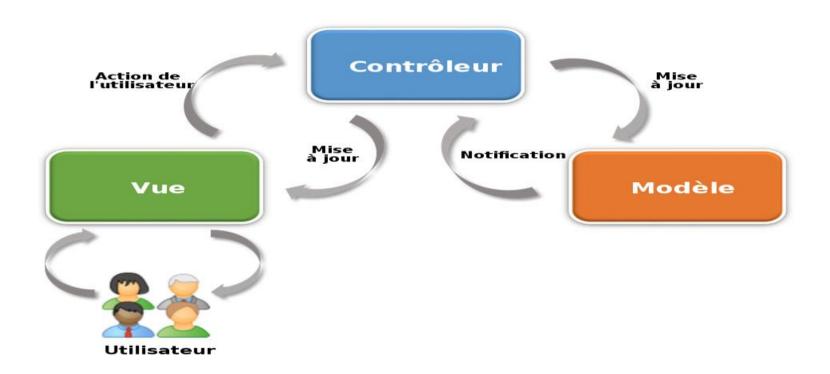
Modèle : le modèle contient le code qui gère la logique métier, la vue lien avec l'utilisateur

celui qui gère l'affichage, et le contrôleur gère le

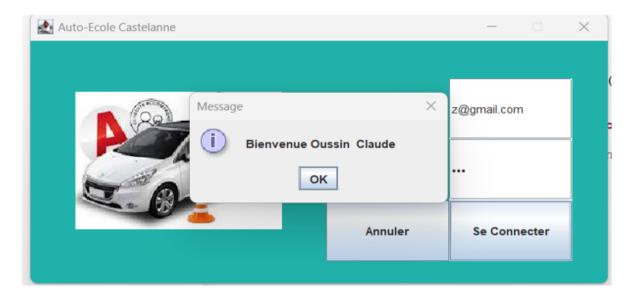
Vue : la vue gère l'affichage

Contrôleur : le contrôleur gère le lien avec l'utilisateur

4-SCHEMAS DU MVC



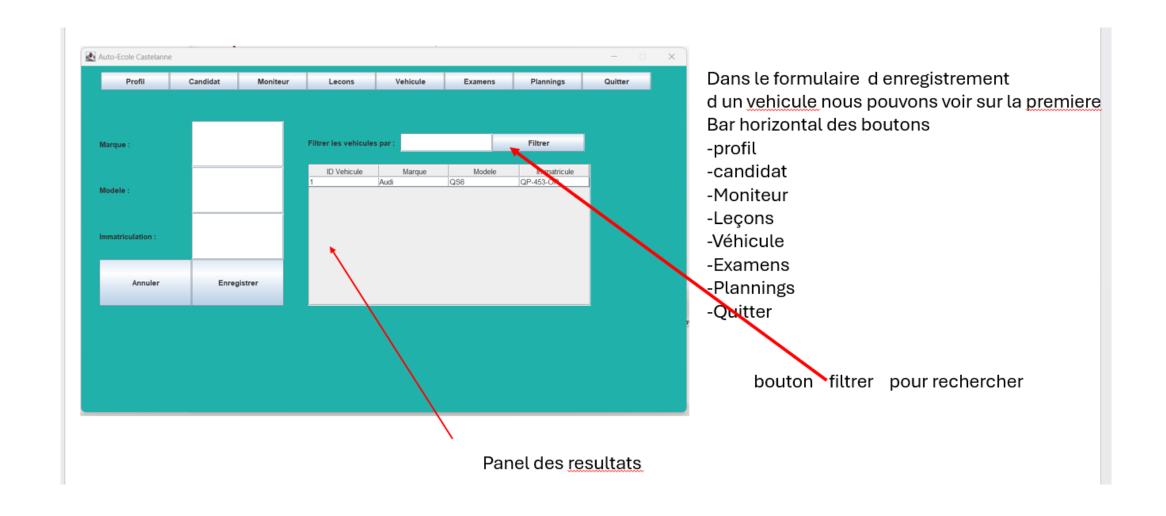
5-Formulaire de connexion



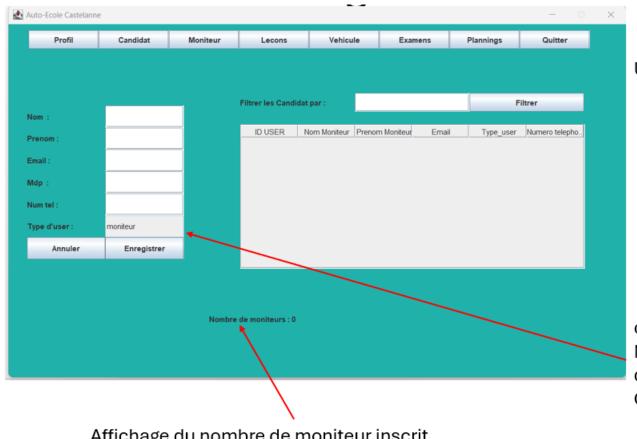
Sur la page de bienvenue Nous avons le formulaire de connexion Du site , l'utilisateur peut mettre son email, Son mot de passe .

Nous avons le bouton pour se connecter Et le bouton annuler

6-Page d'enregistrement d un vehicule



7-Enregistrement d un candidat

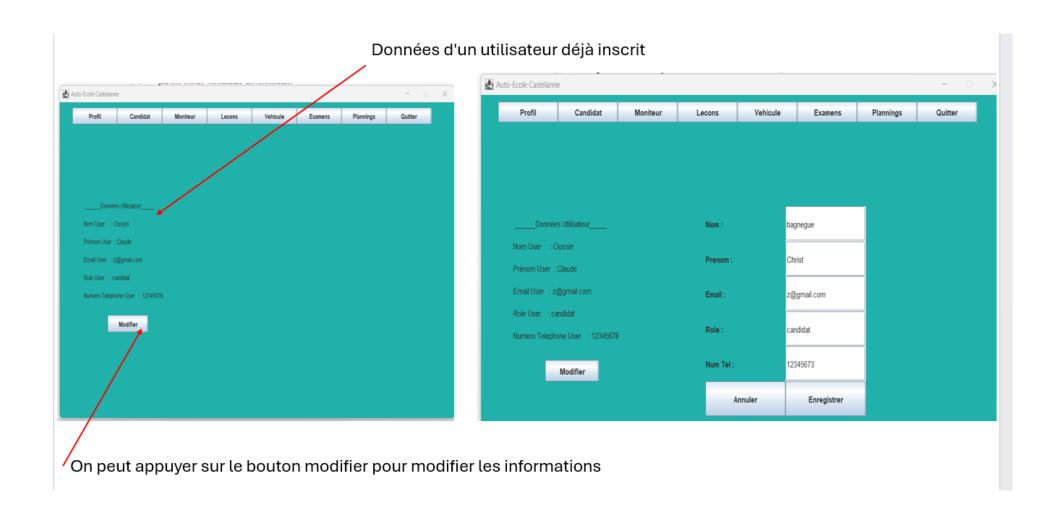


Formulaire d enregistrement d un Utilisateur

on cliquant sur le bouton moniteur Nous avons une bande déroulante d <u>un formation</u> a remplir pour enregistrer Ce qui vas permettre d ajouter un moniteur

Affichage du nombre de moniteur inscrit

8-Panel du profil



9-Modification du profil

