

# CAHIERS DES CHARGES AUTO ECOLE CASTELANNE

## TABLE DES MATIERS

1-INTRODUCTION

2-OBJECTIFS

3-FONCTIONNALITES

3.1- ENREGISTREMENT ET GESTION DES MONITEURS

3.2-ENREGISTREMENT ET GESTION DES CANDIDATS

3.3-ENREGISTREMENT ET GESTION DES VEHICULES

3.4-ENREGISTREMENT ET GESTION DES PLANNIFICATIONS

3.5-PLANNIFICATION ET GESTION DES EXAMENS

4-CONTRAINTES TECHNIQUES

5-INTERFACES UTILISATEURS

6-SECURITE

7-MAINTENANCE ET EVOLUTIVITE

8-LIVRABLES

9-ECHEANCIERS

## **1. Introduction**

Le présent cahier des charges décrit les fonctionnalités et les exigences du site web pour l'Auto Ecole Castelane. Ce site vise à fournir une plateforme en ligne pour l'inscription des moniteurs, des candidats, la gestion des véhicules, des leçons et la planification des examens en fonction des plannings.

## **2. Objectifs**

Le site Auto Ecole Castelane vise à fournir les fonctionnalités suivantes :

- Enregistrement et gestion des moniteurs.
- Enregistrement et gestion des candidats.
- Choix et gestion des véhicules disponibles.
- Planification et gestion des leçons.
- Planification et gestion des examens.

## **3. Fonctionnalités**

### **3.1 Enregistrement et gestion des moniteurs**

- Les moniteurs doivent pouvoir s'inscrire sur le site en fournissant leurs informations personnelles telles que nom, prénom, adresse email, numéro de téléphone, etc.
- Une fois inscrits, les moniteurs doivent pouvoir accéder à leur profil pour mettre à jour leurs informations et consulter leur emploi du temps.

### **3.2 Enregistrement et gestion des candidats**

- Les candidats doivent pouvoir s'inscrire sur le site en fournissant leurs informations personnelles telles que nom, prénom, adresse email, numéro de téléphone, etc.
- Ils devraient également pouvoir spécifier le type de permis qu'ils souhaitent obtenir.
- Une fois inscrits, les candidats doivent pouvoir accéder à leur profil pour mettre à jour leurs informations et consulter leur progression.

### **3.3 Choix et gestion des véhicules disponibles**

- Les véhicules disponibles pour les leçons et les examens doivent être répertoriés sur le site.
- Les moniteurs doivent pouvoir attribuer des véhicules aux leçons planifiées.

### **3.4 Planification et gestion des leçons**

- Les moniteurs doivent pouvoir planifier des leçons pour les candidats.

- Les leçons doivent être associées à un moniteur, un candidat, un véhicule et une date/heure.
- Les candidats doivent pouvoir consulter leur emploi du temps de leçons.

### **3.5 Planification et gestion des examens**

- Les examens doivent pouvoir être planifiés sur le site.
- Les examens doivent être associés à un moniteur, un candidat, un véhicule, une date/heure et un type de permis.
- Les candidats doivent pouvoir consulter leur emploi du temps d'examens.

## **4. Contraintes techniques**

Le site devra être développé en utilisant les technologies suivantes :

- Langage de programmation : Java, HTML, CSS
- Base de données : MySQL
- Framework : Spring (optionnel pour la gestion des moniteurs et des candidats)

## **5. Interface utilisateur**

L'interface utilisateur devra être conviviale, intuitive et responsive, accessible à partir de différents appareils (ordinateurs de bureau, tablettes, smartphones).

## **6. Sécurité**

Le site devra mettre en œuvre des mesures de sécurité pour protéger les données des utilisateurs, telles que le chiffrement des mots de passe et la protection contre les attaques CSRF et XSS.

## **7. Maintenance et évolutivité**

Le site devra être maintenable et évolutif, permettant l'ajout de nouvelles fonctionnalités à l'avenir, telles que la gestion des paiements en ligne ou l'intégration avec des applications mobiles.

## **8. Livrables**

Les livrables attendus incluent le site web fonctionnel, le code source, la documentation technique et un guide d'utilisation pour les administrateurs et les utilisateurs finaux.

## **9. Échéancier**

Le développement du site devra être achevé dans un délai de six mois à compter du début du projet, avec des jalons intermédiaires pour suivre l'avancement du développement et effectuer des tests de validation.

Ce cahier des charges fournit un cadre de travail pour la conception et le développement du site Auto Ecole Castelane. Il doit être suivi de près et ajusté en

**Client Lourd :** Un client lourd est une application logicielle qui est installée et exécutée localement sur l'ordinateur de l'utilisateur. Ce type d'application nécessite souvent une installation et une configuration spécifiques sur chaque appareil où elle est utilisée. Les exemples d'applications client lourd incluent les logiciels de gestion de bases de données comme Microsoft Access, les suites bureautiques comme Microsoft Office, les logiciels de conception assistée par ordinateur (CAO) et les logiciels de montage vidéo professionnels.

Dans le cas d'une application gérée par l'administrateur, un client lourd pourrait être utilisé pour des tâches telles que la gestion de bases de données, la création de rapports avancés, la modélisation et l'analyse de données complexes. L'administrateur serait responsable de l'installation, de la configuration et de la maintenance de l'application sur les ordinateurs des utilisateurs finaux. Il pourrait également être chargé de gérer les autorisations d'accès, les mises à jour logicielles et les problèmes techniques rencontrés par les utilisateurs.