

TMTeam Softair Ghedi A.S.D

Strada Boifava snc, 25016, Ghedi (BS)

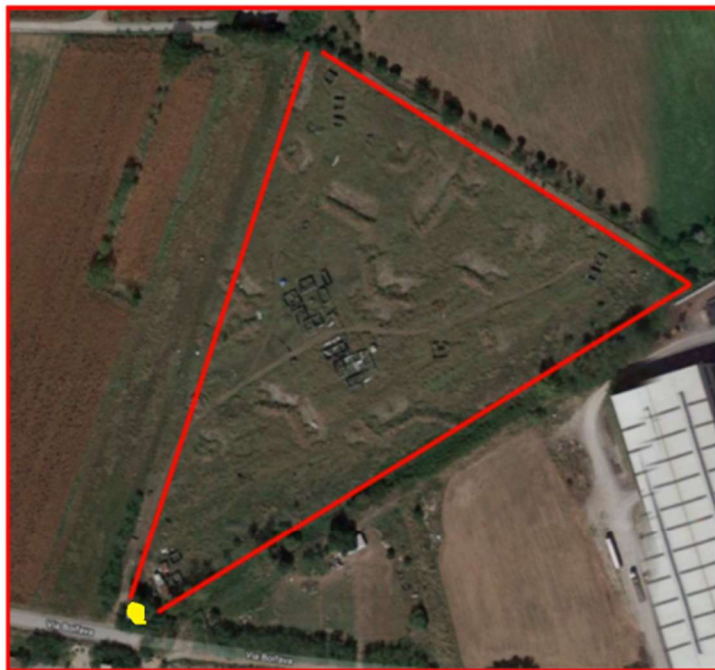
tmteam@hotmail.it – tmteam@libero.it

IG: @tmteamsoftair

FB: @tmteamsoftairghedi



REGOLAMENTO CAMPO DA GIOCO TMTEAM SOFTAIR GHEDI



- è severamente vietato l'utilizzo delle asg sulla strada e nella "safe zone" (zona gialla).
- è obbligatorio l'utilizzo degli occhiali protettivi all'interno del campo in ogni momento, senza eccezioni.
- è obbligatorio l'utilizzo di una maschera facciale protettiva durante la partita.
- è vietato portare le asg nella "safe zone" (zona gialla).
- A.S.G a norma di legge $\leq 0,99j$
- I confini del campo sono delimitati da una rete (lato sinistro) e da un costone (lato destro); è severamente vietato oltrepassare la rete o salire sul costone oltre la metà di esso (il confine sono le linee rosse).
- è vietato spostare o modellare i ripari presenti nel campo.
- utilizzare fascia colpiti.
- è severamente vietato fumare nel campo, è permesso solamente nella Safe Zone.

Regole di gioco:

- ~~Non è ammesso l'utilizzo di fumogeni o granate pirotecniche.~~
- È vietato il csd "tiro alla libanese", esporre la propria sagoma. Non è possibile sparare da buchi o fessure di dimensioni ridotte (incluso lo spazio tra i listelli dei bancali).
Ma è concesso da finestre, porte o squarci nei teloni delle strutture sempre dando sagoma.
- È vietato arrampicarsi sulle strutture e spostare/modificare ogni struttura/riparo nel campo (Considerare tutte le casette come se avessero il tetto).
- Non esiste la regola del "sotto tiro" "dichiarati" "bang bang": si spara da qualunque distanza.
- Nella zona centrale nelle casette si utilizza il singolo.
- I morti non parlano, se siete stati colpiti è severamente vietato parlare, indicare o tentare di aiutare in qualsiasi modo un compagno di squadra.



INTEGRAZIONE NUOVE REGOLE

- Sono state installate alcune porte nella zona centrale del campo, è concesso aprirle e chiuderle è severamente vietato aprirle a calci, sfondarle, prenderle a spallate o bloccarle in qualsiasi modo (a meno che non sia una meccanica del gioco in corso)
- L'utilizzo di granate pirotecniche nel campo ora è concesso. Esse dovranno essere della tipologia tag-in, ossia con innesco interno che non fa fiamma libera.

RESTANO VIETATI I FUMOGENI ANCHE SE REPLICA DELLA M18 TAG-IN

Area di eliminazione granata

In campo aperto la granata elimina automaticamente tutti in un raggio di 5 metri, inoltre se essa dovesse sprigionare delle schegge chiunque venga colpito da una scheggia vagante dovrà considerarsi colpito (alcune tag in hanno la funzione di proiettare "pallini")

Le montonate o i ripari fisici proteggono dalle esplosioni (barili, bancali compresi)

Nell'ambiente CQB le granate eliminano tutte le persone che si trovano nella stanza dell'esplosione. Tavolini, sedie ed altri ripari piccoli non coprono dalle esplosioni. In CQB fa fede solamente la copertura delle pareti (per sopravvivere cambia stanza).



MODULO GIOCATORE IN PROVA

Io sottoscritto

Nome* _____ Cognome* _____

Nato a* _____ Prov* _____ il* _____

Residente in * _____ Prov* _____

Via/piazza* _____ Cap* _____

Telefono _____ E-mail _____

Dichiaro:

1. di essere consapevole che in caso di falsa dichiarazione potrei incorrere in sanzioni penali
2. di essere pienamente consapevole della pericolosità per me e per gli altri insita nello svolgimento dell'attività denominata "soft air" che svolgerò durante la giornata in oggetto
3. che la mia partecipazione all'attività di "soft air" in tale giornata è strettamente volontaria come volontarie saranno le mie azioni durante il corso dell'attività
4. di assumermi personalmente la responsabilità per le conseguenze che dovessero derivare dalle mie azioni di cui sopra, sia civilmente che penalmente
5. di sollevare perciò l'associazione che mi ospita da qualsiasi responsabilità civile o penale che dovesse derivare da possibili eventi dannosi che si verificano durante l'attività
6. che sono a conoscenza di tutte le regole sulla sicurezza che disciplinano l'attività dell'associazione ospitante, della legge italiana e degli enti locali qualora intervengano in materia

7. in caso che il giocatore sia minorenne (dai 14 ai 17 anni) allegare:

Copia Carta identità Padre e Madre o chi ne fa le veci

Copia Carta identità del Tutore (genitore o conoscente maggiorenne) che deve presenziare all'attività sportiva

Può esserci un tutore per più ragazzi minorenni

La mancanza di tale documentazione può autorizzare l'ASD TMTEAM a escludere il giocatore in prova dalla attività sportiva.

Firma Padre e Madre o chi ne fa le veci _____

Firma del Tutore _____

Autorizzo l'Associazione Sportiva Dilettantistica TM TEAM Ghedi ad usare i miei dati personali in accordo al D. Lgs. 196/2003 e successive modifiche.

SI*

Autorizzo l'Associazione Sportiva Dilettantistica TM TEAM Ghedi ad usare e pubblicare eventuali foto e/o video con me rappresentato

SI

NO

Data* _____ Firma del giocatore* _____

* campi obbligatori