



Proponowanie treningu Użytkownikowi

Cel: proponowanie treningu Użytkownikowi

Główny aktor: Użytkownik

Warunki wstępne: Użytkownik jest zalogowany na swoim koncie

Scenariusz główny:

1. System wysyła Użytkownikowi powiadomienie o przygotowanym treningu
2. Użytkownik podaje swoją lokalizację i dostosowuje intensywność treningu
3. System przeprowadza Użytkownika przez kolejne ćwiczenia, równocześnie zbierając dane statystyczne
4. System pobiera od Użytkownika informację zwrotną

Scenariusze alternatywne:

- 2.1 Użytkownik dostosowuje trenowane partie ciała do własnych preferencji
- 2.2 Użytkownik dostosowuje ćwiczenia do własnych preferencji
- 2.3 Użytkownik dodaje nową lokalizację
- 2.4 Użytkownik dodaje nowe ćwiczenie
- 2.5 Użytkownik dodaje nową partię ciała
- 2.6 Użytkownik dodaje nowy sprzęt
- 3.1 Użytkownik pomija dane ćwiczenie

Przeprowadzanie treningu na żądanie

Cel: przeprowadzenie treningu na żądanie Użytkownika

Główny aktor: Użytkownik

Warunki wstępne: Użytkownik jest zalogowany na swoim koncie

Scenariusz główny:

1. Użytkownik wciska w aplikacji przycisk "Rozpocznij trening"
2. Użytkownik podaje swoją lokalizację i dostosowuje intensywność treningu
3. System przeprowadza Użytkownika przez kolejne ćwiczenia, równocześnie zbierając dane statystyczne
4. System pobiera od Użytkownika informację zwrotną

Scenariusze alternatywne:

- 2.1 Użytkownik dostosowuje trenowane partie ciała do własnych preferencji
- 2.2 Użytkownik dostosowuje ćwiczenia do własnych preferencji
- 2.3 Użytkownik dodaje nową lokalizację
- 2.4 Użytkownik dodaje nowe ćwiczenie
- 2.5 Użytkownik dodaje nową partię ciała
- 2.6 Użytkownik dodaje nowy sprzęt
- 3.1 Użytkownik pomija dane ćwiczenie