

Règles du jeu:

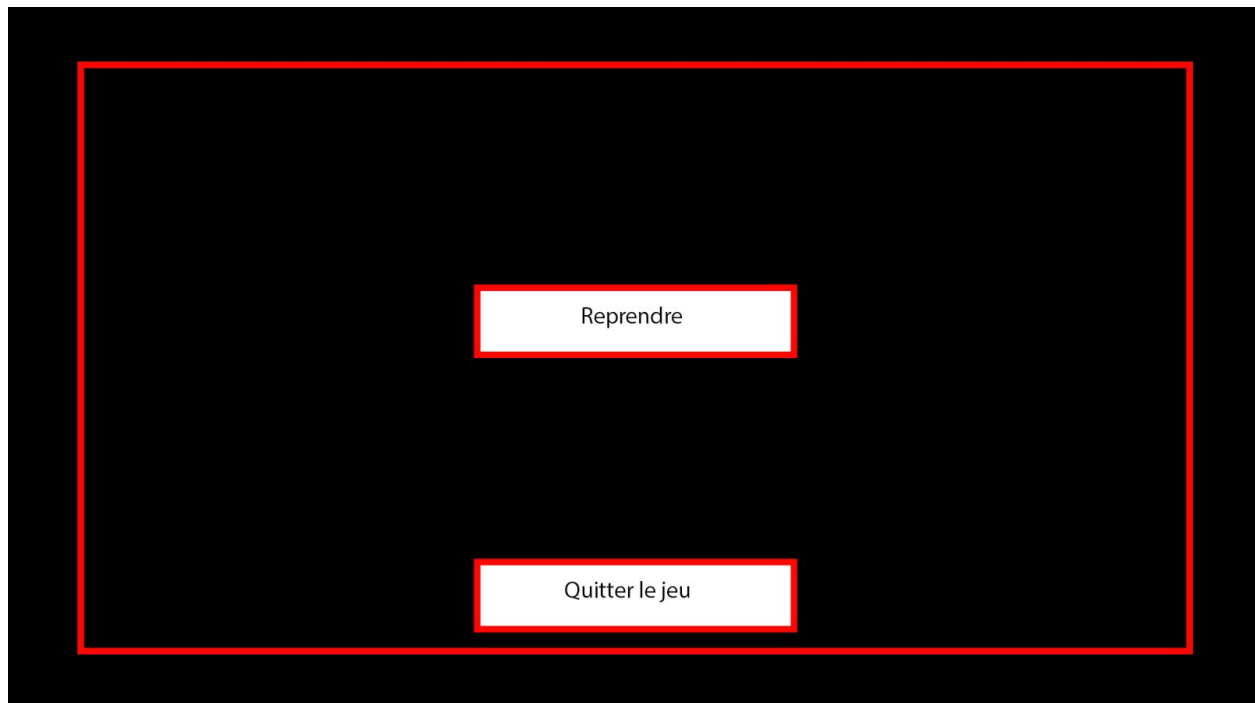
Les joueurs rejoignent la partie dans l'arène. Dans le projet FFA, c'est la loi du plus fort: tuer ou se faire tuer. Chaque joueur sera muni des mêmes armes que les autres et celui avec le plus de frag gagne. Dépendamment du mode de jeu, les joueurs auront un nombre limité de vies, différentes armes, mais une constante reste: pas d'équipe et le plus de frag possible.

Interfaces

Écran Menu (Fred)



Écran Pause (Fabrice)



Écran Scoreboard (Alex)

nom	mort	frag
Fred	0	50
Poche	10	25
Eric	20	20
Fabrice	20	5
Alex	50	0

Cas d'utilisation

CAS D'UTILISATION « AFFICHER ÉCRAN PAUSE »

Résumé	L'utilisateur met le jeu en pause	
Acteur principal	L'utilisateur(Player)	
Intervenants & Rôles	Intervenant	Rôle
Préconditions	La séquence de jeu doit être initié	
Postconditions		
Déclencheur	Action sur la touche Echap	
Scénario nominal	Étape	Action
	1	L'utilisateur appuie sur sa touche echap.
	2	Le système affiche l'écran de pause.
Scénarios alternatifs	Étape	Actions

CAS D'UTILISATION « REPRENDRE LE JEU »

Résumé	L'utilisateur relance le jeu	
Acteur principal	L'utilisateur(Player)	
Intervenants & Rôles	Intervenant	Rôle
Préconditions	Le jeu doit être mis en pause	
Postconditions		
Déclencheur	Action sur le bouton reprendre	
Scénario nominal	Étape	Action
	1	L'utilisateur appuie le bouton reprendre.
	2	Le système affiche l'écran de jeu.
Scénarios alternatifs	Étape	Actions

CAS D'UTILISATION « HOST UN SERVEUR »

Résumé	L'utilisateur crée un serveur	
Acteur principal	L'utilisateur (joueur)	
Intervenants & Rôles	Intervenant	Rôle
Préconditions	L'ordinateur de l'utilisateur doit avoir accès à internet et il doit être au menu principal du jeu.	
Postconditions		
Déclencheur	Bouton "Host server"	
Scénario nominal	Étape	Action
	1	L'utilisateur appui sur le bouton "Jouer" et ensuite "Host Server".
	2	L'utilisateur rentre le nom du serveur.
	3	L'utilisateur appui sur "Start".
Scénarios alternatifs	Étape	Actions

CAS D'UTILISATION « AFFICHER SCOREBOARD »

Résumé	L'utilisateur affiche le serveur	
Acteur principal	L'utilisateur (joueur)	
Intervenants & Rôles	Intervenant	Rôle
	autre joueur	tuer le joueur ou se faire tuer
Préconditions	Le joueur doit être dans une partie	
Postconditions		
Déclencheur	Appuyer sur "tab"	
Scénario nominal	Étape	Action
	1	L'utilisateur tue un autre joueur
	2	Il Appuie sur "tab"
	3	Son nombre de frag a augmenté de 1
Scénarios alternatifs	Étape	Actions
	1	L'utilisateur se fait tuer
	2	Il Appuie sur "tab"
	3	Son nombre de mort a augmenté de 1

Grille de test fonctionnel

Test	Instructions	Résultat	Réussi	Échoué	Signature
Reprendre le jeu	L'utilisateur appui sur la touche echap	L'écran de pause disparaît et l'écran de jeu revient			
Host un serveur	L'utilisateur clique sur "Play" et ensuite sur "Host server". Il donne un nom au serveur et clique sur "Start"	Une partie commence et ses amis voyent maintenant son serveur dans la liste des serveurs.			
Afficher Scoreboard (mort)	Le joueur meurt et ensuite il appuie sur tab	son nombre de mort est à 1			
Afficher Scoreboard (frag)	Le joueur tue un autre joueur et ensuite il appuie sur tab	son nombre de frag est à 1			

notes perso : 3 tests avec les interfaces.. pour l'instant..

Ressources

https://drive.google.com/drive/folders/0Bwi_aZJNZ9UqLVBOazRHbmJuZUE

Liens vers les sources d'inspiration :

- Minecraft (Menu, Menu pause) - <https://minecraft.net/en-us/>
- Call of duty: Modern Warfare (Scoreboard) - <https://www.callofduty.com/modern-warfare-remastered>